

ウェポン	ウェポン	編集
クラス	共通 / ウォーリア / ウィザード / テイマー / バード	編集
パッシブ	共通 / ウォーリア / ウィザード / テイマー / バード	編集
クラフト	クラフト	編集

クラフト

+ データの編集について

画像	スキル名	必要Lv	消費CSP	消費AP	属性	使用道具	取得条件	効果内容	備考
	果実採取	1	1			なし	なし	果実の採取を行う。	
	植物採取	1	1			なし	なし	植物の採取を行う。	
	原石採取	1	1			なし	なし	原石の採取を行う。	
	鉱物採取	1	1			なし	なし	鉱石の採取を行う。	
	木材採取	1	1			なし	なし	木材の採取を行う。	
	食品精製	1	5			クッキングナイフ	必要スキル 果実採取 (0%)	果実・植物・肉などを料理で使用するために精製する。	
	薬剤精製	1	5			ビーカー	必要スキル 植物採取 (0%)	植物・骨などから薬品に使用する薬剤を精製する。	
	糸布精製	1	5			糸車	必要スキル 植物採取 (0%)	植物や毛皮から糸と布を精製する。	
	宝石精製	1	5			原石研磨具	必要スキル 原石採取 (0%)	原石から宝石を精製する。	
	鉱物精製	1	5			スモールピッケル	必要スキル 鉱物採取 (0%)	鉱石から金属製の材料を精製する。	

	木材精製	1 5	ノコギリ	必要スキル 木材採取 (0%)	原木から木製の材料を精製する。
	生物材料加工	1 5	解体道具	なし	牙や爪から骨材を、皮から革材を精製する。
	調理	1 10	フライパン	必要スキル 果実採取 (0%)	材料から様々な料理を作成する。
	製菓	1 10	製菓道具	必要スキル 果実採取 (0%)	材料から様々なお菓子を作成する。
	飲料作成	1 10	すりつぶし器	必要スキル 果実採取 (0%)	材料から様々な飲み物を作成する。
	薬品作成	1 10	メスフラスコ	必要スキル 植物採取 (0%)	材料から様々な薬品を作成する。
	金属製品作成	1 10	鍛冶ハンマー	必要スキル 鉱物精製 (0%)	材料から様々な金属製品を作成する。
	貴金属製品作成	1 10	細工ハンマー	必要スキル 宝石精製 (0%)	材料から様々な貴金属製品を作成する。
	革製品作成	1 10	縫合針	なし	材料から様々な革製品を作成する。
	布製品作成	1 10	裁断ばさみ	必要スキル 植物採取 (0%)	材料から様々な布製品を作成する。
	木製品作成	1 10	彫刻刀	必要スキル 木材採取 (0%)	材料から様々な木製品を作成する。

コメント

過去のコメントは[コチラ](#)

- 採取だけとってもな。結局必要なのは生成なんだし - 名無しさん 2009-12-12 07:02:15
- 甘いよ 採取あつての作成だ。採取スキルなしだと、得られる素材が1~2でまれに3。採取スキルありだと、3得られる機会が増え、熟練10%で1の確立が減る。20%になると、4つ取れるようにもなる。 - 名無しさん 2009-12-12 09:17:35

- 特に初心者にお勧めなのは木材採取と木材精製。木材のみ不思議な錬金術があり、原木 = 木材 = 板が作成できる。ある程度熟練があれば、原木一本で木材二個、木材一個が板二枚になるため、最終的に原木 99本が板 150枚くらいになる。最初の木材は安いけど、地道に稼ぐことは出来る - 名無しさん 2009-12-12 09:23:14
- 採集の熟練度って魔法じゃ上がらないんですね・・・orz - 名無しさん 2009-12-18 07:28:39
- どなたかウィザードのページのように備考欄を作っただけじゃないでしょうか？岩塩（必要なのは食品精製 調理）を取るには鉱物採取が必要など...のちのち必要な情報が書き込めると思うのでよろしくお願いします。 - 名無しさん 2009-12-20 18:25:43
- x2魔法でも反応はありますが相当遅いです ^^ ; ; - 名無しさん 2009-12-20 22:06:27
- 皮加工に糸が必要。布作成に皮精製が必要。フレンドが皮なら自分は布だけ取れば良い - 名無しさん 2009-12-22 09:42:40
- 熟練度 40%以上で採取数 5個を確認・・・ - 名無しさん 2010-02-03 00:09:19
- 熟練60%以上で採取数6個確認。 - 名無しさん 2010-05-23 20:46:37
- 2011/4/27 updateにて生産時にアイテム消失の可能性の注意が追加。骨製品精製が削除となった(未実装だった)。 - 名無しさん 2011-04-28 20:43:26

名前:

書き込む