

ウェポン	ウェポン	編集
クラス	共通 / ウォーリア / ウィザード / ティマー / バード	編集
パッシブ	共通 / ウォーリア / ウィザード / ティマー / バード	編集
クラフト	クラフト	編集

目次

- [スキルツリー](#)
- [クラススキル \(ティマー\)](#)
- [スキル短評](#)
 - [補助系](#)
 - [その他](#)
 - [ペットバフ](#)
 - [回復系](#)
 - [攻撃系](#)
 - [防御系](#)
- [コメント](#)




スキルツリー



別ウィンドウで画像を開かせるリンクの貼り方がわからんので仮に region。

スキルツリー

クラススキル (ティマー)

データの編集について

画像	スキル名	必要Lv	消費BSP	消費AP	属性	条件	取得条件	効果内容
	ラヴィッチ	5	1	15			なし	魔物や動物を捕獲し、ペットにする
	ライズストレンジ	10	2	20			なし	一定時間、ペットの体力を徐々に回復させる
	ライズアクティブ	10	1	20			なし	一定時間、ペットの行動力を徐々に増加させる

	ライズパワー	18 2 20	ライズアクティブ(10%)	一定時間、ペットの物理攻撃力を上昇させる
	ライズディフェンス	18 2 20	ライズストレンジ(10%)	一定時間、ペットの物理防御力を上昇させる
	ライズコンセントレーション	25 3 20	ライズアクティブ(15%)	一定時間、ペットの命中力を上昇させる
	ライズムーブ	25 3 20	ライズストレンジ(15%)	一定時間、ペットの回避力を上昇させる
	ライズマジカル	36 4 20	ライズパワー(20%)	一定時間、ペットの特殊攻撃力を上昇させる
	ライズマインド	36 4 20	ライズディフェンス(20%)	一定時間、ペットの特殊防御力を上昇させる
	ライズクリティカル	43 5 20	ライズコンセントレーション(20%)	一定時間、ペットのクリティカル率を上昇させる
	ライズメンタル	43 5 20	ライズムーブ(20%)	一定時間、ペットの状態異常耐性を上昇させる

スキル短評

補助系

その他

- ラヴィッチ
 - 自分よりレベルの高いモンスターでも捕獲は可能（装備は不能）。
 - 他のスキルの習得条件になっているわけではないので、捕獲をしないなら要らないかもしれない。

ペットバフ

ペットバフはエリア移動で消滅してしまう。トライアルミッションなどではワープ後に使用を。

回復系

- ライズストレンジ
 - 効果時間は60秒。ディレイタイム90秒。
 - HPが8秒ごとに回復する。熟練度アップで回復量アップ。
- ライズアクティブ
 - 効果時間は60秒。ディレイタイム90秒。
 - APが8秒ごとに回復する。熟練度アップで回復量アップ。

攻撃系

- ライズパワー
 - 効果時間は3分。熟練度上昇で効果アップ。
 - 熟練度 でATKが元の値 $\times 1.3 + 125$ 上昇
- ライズコンセントレーション
 -
- ライズマジカル
 -
- ライズクリティカル
 -

防御系

- ライズディフェンス
 -
- ライズムーブ
 - 熟練度 でAVOIDが元の値 $\times 1.5 + 13$ 上昇

・ ライズマインド

。

・ ライズメンタル

。

コメント

過去のコメントは[コチラ](#)

- ・ インシュアランス 初期効果時間 1 5 分リキャスト 1 5 秒 - 名無しさん 2010-05-26 18:20:13
- ・ ティムするのに熟練度って高いほうがいいんですか？ - 名無しさん 2010-06-19 14:09:28
- ・ もちろんラビッチの熟練度です > < - 名無しさん 2010-06-19 14:13:52
- ・ Lv15ティマでチェスナット・ホースの捕獲に8連続失敗中。ダークベイ・ホースは一発だったのに、HPは逃げ出すまで削ってるんだけどなあ。 - 名無しさん 2010-08-27 00:37:47
- ・ 何度かダークベイに試行してみれば分かると思うが多分2体の成功率は同じ ラヴィッチは熟練度&mobごとの係数依存で確立だからとにかく熟練度を上げれば良く捕まえられるようになる HPに関しては確立上昇って断定でよかったっけ？ブラシーボ効果的なものだと思ってたが - 名無しさん 2010-08-27 14:35:08
- ・ HPについては公式にそれっぽい記述がある http://arcadiasaga.com/B_gamedata/7_3.html - 名無しさん 2010-08-27 16:54:44
- ・ ヘイトシェアリング 消費BSP2 必要Lv18 必要スキル ライズアクティブ 必要熟練度5%以上 初期持続時間一分 - 名無しさん 2010-11-10 22:16:51
- ・ ライズタンク 消費BSP5 必要Lv50 必要スキル ライズマインド 必要熟練度25%以上 ライズメンタル 必要熟練度25%以上 - 名無しさん 2010-11-10 22:19:03
- ・ ライズアタック 消費BSP5 必要Lv50 必要スキル ライズマジカル 必要熟練度25%以上 ライズクリティカル 必要熟練度25%以上 - 名無しさん 2010-11-10 22:20:23
- ・ 4 4 テイマーですが、ラヴィッチの熟練度上昇は44%で毎回上がらないようになりました。その後70%を越えたあたりでさらに上昇確立低下。 - 名無しさん 2011-03-23 13:10:35

名前:

書き込む