

目次

- [公式サイトに関連ページ](#)
- [育成](#)
 - [ペットとの戦闘](#)
 - [経験値について](#)
 - [ペットの治療](#)
 - [ペットの捕獲](#)
 - [騎乗](#)
 - [Tips](#)
- [ペットの経験値テーブル](#)
- [コメント](#)

公式サイトに関連ページ

- [ガイド>ペットシステム](#) (外部リンク注意)

2010年3月4日現在、一部の表記が現在の仕様とは異なるので注意。
(ラヴィッチの範囲が円形で描かれているが、実際は弓と同じ縦長扇形)

育成

ペットとの戦闘

- 親密度が低い状態では、自分を追従するものの戦闘には一切手を出さない。
- ある程度親密度が上がると、自分が攻撃した敵と一緒に攻撃するようになる。
- さらに親密度が上がると、ペットコマンドによって指示ができるようになる。
- ペットコマンドは、低レベルのモンスターでは親密度が比較的低くても出現する。馬は8、その他は親密度18前後で出現することが多い。

経験値について

- ペットを装備した状態でモンスターを倒すと、ペットも経験値を獲得する。
 - 獲得経験値量はペットではなく、プレイヤーキャラクターのレベルに依存し、プレイヤーキャラクターとのレベル差が-10以内のモンスターであれば経験値を獲得できる。(2010/11/10 アップデート)
- 経験値の獲得量はペット非装備状態より減るが、均等分配ではなく合計値では多い。
 - テイマーはこのペナルティを受けない(2010/11/10 アップデート)

ペットは戦闘不能になっても経験値減少ペナルティを受けないが、親密度が低下する。

- ペットはクエスト達成報酬の経験値を得ることができる。(2010/11/10 アップデート)
- ペットの種類によって戦闘後にペットが獲得する経験値は変動する。弱い種族のペットであるほど獲得できる経験値は多く、強い種族やハントモンスターであれば少なくなる。

ペットの治療

- 戦闘不能状態になったペットは、ペット屋で治療すれば再度装備可能になる。
- 治療費は、ペットLv1~9は無料、Lv10~19はペットLv×100G、Lv20台はペットLv×200。
- イストニアのクロウフット砦でも治療可能だが、費用が高額になる(Lv×500固定?)。

ペットの捕獲

- 捕獲はテイマーのクラススキル「ラヴィッチ」で行う。つまりテイマー以外のクラスでは捕獲できない。
- ラヴィッチは100%成功ではない。成功時は「(ペット名)を1個手に入れた」というメッセージ、失敗時は miss 表示が出る。
- 自分よりレベルが高いモンスターも捕獲可能。ただし装備することはできない。

騎乗

- 一部の種類のペットに騎乗することが可能。
 - 馬のほか、ホーリーウッドのムツロウから入手できるペットと一部の課金アイテムのペットに騎乗できる。
- 騎乗するためにはある程度親密度が必要になる。

Tips

- ラヴィッチの使用は、モンスターが攻撃のために足を止めた瞬間を狙うと良い。
- 自分よりLvの高いペットは装備できない。
- ペットがえさを消費するタイミングにえさを所持していないと親密度が低下する。

ペットの経験値テーブル

データの編集について

Lv	必要経験値	累計経験値	Lv	必要経験値	累計経験値	Lv	必要経験値	累計経験値	Lv	必要経験値	累計経験値	編集
1	0	0	26	427,635	2,220,359	51	-	-	76	-	-	編集

編集
編集

2	400	400	27	511,208	2,731,567	52	-	-	77	-	-	編集
3	676	1,076	28	619,681	3,351,248	53	-	-	78	-	-	編集
4	972	2,048	29	726,164	4,077,412	54	-	-	79	-	-	編集
5	1,392	3,440	30	854,903	4,932,315	55	-	-	80	-	-	編集
6	2,016	5,456	31	2,003,008	6,935,323	56	-	-	81	-	-	編集
7	2,856	8,312	32	2,339,160	9,274,483	57	-	-	82	-	-	編集
8	4,050	12,362	33	2,713,880	11,988,363	58	-	-	83	-	-	編集
9	5,810	18,172	34	3,140,424	15,128,787	59	-	-	84	-	-	編集
10	8,008	26,180	35	3,618,628	18,747,415	60	-	-	85	-	-	編集
11	11,110	37,290	36	4,153,968	22,901,383	61	-	-	86	-	-	編集
12	15,407	52,697	37	4,800,336	27,701,719	62	-	-	87	-	-	編集
13	20,391	73,088	38	5,474,056	33,175,775	63	-	-	88	-	-	編集
14	27,333	100,421	39	6,228,812	39,404,587	64	-	-	89	-	-	編集
15	36,201	136,622	40	7,054,116	46,458,703	65	-	-	90	-	-	編集
16	47,462	184,084	41	7,973,952	54,432,655	66	-	-	91	-	-	編集
17	61,271	245,355	42	8,996,000	63,428,655	67	-	-	92	-	-	編集
18	78,410	323,765	43	10,106,912	73,535,567	68	-	-	93	-	-	編集
19	99,635	423,400	44	11,335,752	84,871,319	69	-	-	94	-	-	編集
20	124,712	548,112	45	12,680,364	97,551,683	70	-	-	95	-	-	編集
21	158,664	706,776	46	14,159,560	111,711,243	71	-	-	96	-	-	編集
22	196,196	902,972	47	7,960,504	66,282,283	72	-	-	97	-	-	編集
23	241,180	1,144,152	48	-	145,315,469	73	-	-	98	-	-	編集
24	293,252	1,437,404	49	19,612,967	164,928,436	74	-	-	99	-	-	編集
25	355,320	1,792,724	50	21,928,626	186,857,062	75	-	-	100	-	-	編集

コメント

過去のコメントは[コチラ](#)

- クロウフット砦のペット復活はLv x 500固定？ Lv30だと三倍になるのだろうか・・・ - 名無しさん 2010-01-17 23:53:37
- Lv23には経験値1144152でレベルアップ - 名無しさん 2010-01-24 19:55:39
- Lv25 1792724 - 名無しさん 2010-01-27 00:24:37
- にわとりは経験値410万でレベル29になりますよ - 名無しさん 2010-02-06 07:13:14
- 今さらですが、公式サイトに触媒の画像がサギールシュリングからチープページに変わっていたので、こちらも差し替えました。 - 名無しさん 2010-02-11 17:45:15
- Lv39経験値 22168451 - 名無しさん 2010-04-09 11:30:37
- Lv35～Lv40の経験値ってあわない気がします... - 名無しさん 2010-04-09 17:38:34
- リパ-Lv39：39404587 シェルワイバーンLv40：25695509 経験値おかしくなってます。 - 名無しさん 2010-04-10 13:27:18
- ビゴロスアントリオンLv36：22901383 - 名無しさん 2010-04-10 13:42:34
- 39イーグル40シェルワイバーンの経験値がおかしいみたい... - 名無しさん 2010-04-10 13:44:34

名前:

書き込む