

■ 基本ルール

- [FF] off
- [Tickrate] 66
- [Rule] ガイル少佐を倒すか爆破成功で勝利
- [Source RPG] 土日祝日は獲得経験値アップ！
- チート行為は発覚次第BAN対応
- 18禁エロスプレー禁止
- Saysoundの過剰連呼または一定間隔で同じようなSaysoundの連呼は禁止
- 名前を卑猥な名前に変更してもBAN対象になるかもしれません。

もしうるさいと感じたら注意しましょう。注意しても治らないときはvotekickやvotebanを使い無理やり反省させましょう！

■ 鯖の仕様等

- 1stラウンドは修造（BOT）がC4を持つ。
- C4はマップのどこかにもう1つ存在する。
- CT側のBOTの数は22人、倒しても10～25回（ラウンド差による）までは復活する。
- 与ダメージ*2\$, HSを出すと188\$が入る。HSで倒すと追加経験値がもらえる。
- 各MAP、6ラウンド先取でMAPチェンジ。最大11ラウンドまで。
- C4爆破までの時間はラウンド差によって異なる。
- C4設置後はSGの使用不可。
- FB、M249、AWPは購入不可。
- C4設置後はT側がナイフで攻撃すると+500ダメージ&3秒間移動速度上昇。（ガイル、爆弾岩、Emiko、Witchには効果なし。）
- 敵のLvが高いほど倒した時に経験値が多くもらえる。プレイヤーLvが上昇するほど獲得経験値は小さくなる。
- Scoutを使うと食らった相手は数秒間、体力が減り続ける毒状態になる（スキンが紫色に変化）。
- 敵は3種類のグレネードを使用する。SGには上述の毒効果、HEには炎上効果が付与されているものもある。
- 取得ラウンド数によって、以下の仕様が適用される。

CT側が2ラウンドリードするとM249を、4ラウンドリードするとAWPを修造がTに対しばら撒く。
T側が2ラウンドリードするとCTのBOTがパワーアップする、4ラウンド差がつくと・・・??
その他いくつかのパターンがあります。

- 60秒放置すると観戦モードへ、更に120秒経過でサーバーからキックされます。
- 修造が死ぬと、爆発して周囲にダメージを与えます。プレイヤーもダメージを受けます。
- 最後の一人になったプレイヤーが死ぬと、修造のように爆発して敵にダメージを与えます。
- 修造無双劇場

修造が最後の1人になると「もっと！熱くなれよおおお！」のボイスが流れて攻撃力が9999になり、移動速度がアップします。

また、BGMも変更されます。

- 暴れん坊将軍モードについて **実装取り止め**

プレイヤーが残り1人になった時点で「うつけ者！余の顔を見忘れたか！！」のボイスが流れ、プレイヤーに以下の仕様が適用されます。

攻撃力が9999になる（ガイル、Emikoに対しては通常ダメージ）

武器がランダムで配布される

HEグレネード、スモークは消される

自身の体力が1になる & 敵を倒しても1になる。（ヴァンパイアスキル対策、何故か1にならないこと

チート行為について

- 管理人が現行犯で見つけた場合と、通報者の証拠動画により発覚した場合に無期限のBANとします。
- 無期限BANの解除依頼は、下記の連絡先にSteamID、プレイヤー名を添えて投稿して下さい。
ただし、無期限BANの解除と共に レベルが1にリセット されます。
- 無期限BAN解除後に再度チート行為が発覚した場合は永久BANとなり、今後一切サーバーにログインできなくなります。

【連絡先はこちら】

<http://www28.atwiki.jp/doemusaba/contact>

通報連絡時の必要項目

1. 通報者のプレイヤー名、Steam ID
2. チート行為者のプレイヤー名
3. チート行為の時間帯（年月日、時間）

4 . 証拠動画のUP先のURL (推奨 : <http://firestorage.jp/>)

動画の撮り方が分からなければ、スクリーンショットを下さい。

その際、例えばグレネード連投の場合は、連投していることが分かるようにコンソール画面を映したものでお願いします。

■ Wave、Mapファイルの事前ダウンロード (初プレイの前に)

- 初めてドM鯖で遊ぶ場合は、事前にwaveファイルをダウンロードしておくことを推奨します。

事前にダウンロードしておくことで、初プレイ時のゲームロード時間が半分以下に短縮されます。

waveファイルのダウンロードはこちら。 <http://www.tamatama.jp/css/css/sound.zip>

mapファイルもダウンロードできます。 <http://www.tamatama.jp/css/css/maps.zip>