

真偽はあんまり問わないけど、本物っぽいのだけコピペしてね、

801 名前：名無したちの午後[sage] 投稿日：2009/05/29(金) 02:20:05 ID:Re05KAc2P751

同業者がいると聞いてネ実から飛んできましたwww
6/2の会場決めがふらついてたよね、と書けば信じてもらえるかな？

ここ数年は前線を引いて事務方に回っていたので、最近のソフ倫について疎くなってしまったんだが、10年ぐらい前は自主規制5団体連絡会、ってのを作って、お互いに情報共有していこうってなってたはずなんだけど、もう機能してないのかねー？

それと、なんでこんなに役員減ったんだろう。こういう時に手が回らなくなるでしょうに。
労害つつても、専務理事は結構頑張っているらしいし、この人いなくなると立ち回らないような状況だとか？
つか他の理事が何もしてなさ杉に見えるんだがw

かと言って、今の専務理事を変えるにしても適任がいらない&難しいからちょっと心配。
砂糖みたいなのがまた出てこないとも限らんしwww

心配するぐらいなら役員理事会に立候補しろって話なんだろうけどさ、
なんかメーカー間でも、対応に温度差があってウチの現担当が困ってたんさ。

今日のトバシ記事出たときも慌てたし、つか俺も慌てたw
ソフ倫も緊急に誤報だと各メーカーに連絡できたらよかったんだけどなー。

まあそのヘンのガス抜きが6/2だろうけどさw

ビジュアルアーツのBBSより

name: vavaしゃちょー(編註：株式会社ビジュアルアーツ社長 馬場隆博氏)
ソフ倫いわく。

1. 少し前にTBSからレイブレイのことで取材があった。
2. 受けてみたが、ソフ倫として意図しない形に編集されて放映された。
3. 二度目の取材依頼が先日きた。
4. 2のようなことがあったので、お断りした。
5. 昨日の報道が突然流された。

だそうですが...

203 名前：名無したちの午後[sage] 投稿日：2009/05/29(金) 13:29:27 ID:chMc7KuT0
えーとスタッフな人間なのですが。

祖父倫からFAXがきまして「報道されていることは事実無根」とのこと。
そのうち公式にも出るんじゃないでしょうか。

276 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/05/29(金) 14:05:31 ID:KWBDzHia0
一つ面白い事教えてあげる。

昨日、というか一昨日ごろまでは規制は本気で審議されてた。
でも報道後、ビックリするほどの抗議の嵐。比率は電話が殆ど。
で、こりゃいかんと今火消し中なんだよね。シェアや売上から考えて、ここまで反発されるとは思ってな
2日まで待たないと公式には発表できないけど、ま、君らの努力は実を結ぶよ。

281 名前：名無したちの午後[sage] 投稿日：2009/05/29(金) 14:07:24 ID:MwYvA59J0

誰だよw

292 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/05/29(金) 14:09:51 ID:KWBDzHia0
火消しの連絡役
ストレスマッハな役どころ

316 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 14:19:48 ID:a2/GY0C90
>>292

それはなんというか.....乙としか言いようがない
とりあえず胃腸と頭髪に気をつけてくれ

334 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 14:27:16 ID:KWBDzHia0
>>316

ありがと。
ついでにもう一つ。
誰がリークしたのか、どこから漏れたのか、犯人探しが白熱してるだろうね。そりゃそうだ、公式発表前に

341 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 14:29:37 ID:9S9ZFbFLO
>>334

報道は経済産業からもれた流れっぽいけど
だれが経済産業省に流したかってこと？

348 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 14:33:19 ID:KWBDzHia0
>>341

そこも含めてね。
だから「白熱してるだろうね」なんですよ

389 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 14:55:17 ID:KWBDzHia0
さて、休憩も終わりなので。

なぜ陵辱か=五月蠅い規制派政治屋への人身御供。シェア低いから影響力は少ないと判断。レイプレイ問題
なぜ大騒ぎに？=公式発表して既成事実作戦が事前に邪魔された
結局嘘なの？本当なの？=関係者しか知らないんだからいくらでも後出しジャンケンできます。先走った。
今後の予定=さらにニッチなジャンル狙い撃ちかな？例えばスカとか妊娠とか。ロリはビミョー。
メディ倫なら大丈夫=メーカーさんが二の足踏んでるのが現状。
エロゲは性犯罪抑止に云々=誰も信用してません。信用に値するデータ皆無
表現の自由云々=公序良俗最優先

下2つが政治屋と一部審査関係者の言い分ね。

397 : 名無したちの午後：2009/05/29(金) 15:02:26 ID:KWBDzHia0

ま、一ジャンルというか一部属性だけならメーカーさんも対応しやすいって判断。
その属性持ちの消費者？知った事じゃねーよ、マイノリティって態度。

んじゃさよなら。

5月29日付け「アーベルグループ開発日記ブログ」（アーベルの役員、菅野氏のblog、下記記事は
改変前のもの）

http://blog.livedoor.jp/abel_/archives/51315131.html

さて、例の事件に関して、来月2日に、ソフ倫主催の緊急加盟会社懇談会の開催が決定したそうである。
メーカーみんなが集まって話し合ひましょう、ということだね。

実はそれに先駆けて、本日、自民党女性局の「性暴力ゲームの規制に関する勉強会」というのが催される。

内閣特命大臣の野田聖子さんをはじめとした女性局役員多数、内閣府、警察庁、法務省、そして外務省すら
そこにソフ倫の役員も呼ばれていたりする(笑)

詳細は下記に。

針のむしろという様相だが、まあ、呼ばれて何をするということではないみたいだ。
現状を報告せよと、こういうことらしい。

もっとも、ソフ倫としての対処は、一定の評価をされているようだ。
2日の緊急懇談会次第だけど、審査基準の見直しは、することになりそうだ。
どういった見直しになるかは、まだわからないけど、クリエイターの末席に名を連ねる人間としては、常識
そんな感じなので、事態は沈静化に向かいそうな雰囲気はある。

という状況だったのだけど、昨日、TBSからこんな報道がされた。

「凌辱系」ゲーム、製造・販売禁止へ

なに、これ(笑)

当のソフ倫役員ですら知らないことが、報道されているというので、役員全員？マークみたいである。
もっとも火元はあったようで、昨日、経済産業省が某公明党議員に対して「6月2日開催の懇談会において、
その公明党議員が、さらにTBSの番記者に対して語った事が、どうも飛躍(?)して、こんな報道になったら
伝言ゲームみたいなもんだらうか？

昨日、TBSの取材がソフ倫事務局にあったそうだ。それを断った事は、よもや関係ないとは思うけど、報道は
何にしても、2日の緊急懇談会で、倫理規定の方向性が決まる。
まあ、TBSの報道のようにはならないと期待したいけど、ある一定の引き締めは仕方ないだろうね。
何度も書くけど、世間との折り合いは必要だ。
世間の顔色を伺いつつ、粛々と進めていこう。

妃路雪 卿

382 : デジ : 2009/06/03(水) 16:18:02 ID:LPN9fdpk0
アイスタからのメール (1/2)

アイ・スタジオご契約サークルの皆様

いつもお世話になっております。

先日より業界で話題になっております、「凌辱」系ジャンルゲームの取扱について、
自主審査機関である「コンピュータソフトウェア倫理機構(ソフ倫)」が、
販売を禁止する、という方針をまとめました。

これを受け、倫理団体を通した「商業系」と呼ばれるゲーム市場から、
「凌辱」と書かれたタイトル、
また、問題のジャンルに該当する説明文があるゲームが消える事が予想されます。

あくまで自主審査機関が自主的に決定した事ですので、
まだ罰則のある法的規制までに至った訳ではありませんが、
同人業界にも少なからず影響の流れが出て来ると思われます。

本日、秋葉原の主要店舗に確認をしました所、
「現状同人ソフトの仕入れに対しての規制は考えていない」
との回答がありました。

また、弊社の顧問弁護士からは、
「まだ法的罰則まで至っていないため今後の動向に注視する方向で」、
という回答を頂いております。

383 : デジ : 2009/06/03(水) 16:18:59 ID:LPN9fdpk0
アイスタからのメール (2/2)

既に複数のサークル様から、

アイ・スタジオの今後のリリース方針についてお問い合わせを頂きましたが、

弊社としましては、現在発売済みのタイトル、
また既にリリースが決定しているタイトルについては、
店舗様と相談、情報交換の上、このまま販売を続行させて頂きたいと思っております。

但し、今後どのような状況になって行くか予想が出来ない状態ですので、
今後のリリースについては、出来るだけタイトルや説明文に
「凌辱」というキーワードは避けて頂いた方が、
万が一に備えた場合、安心ではないかと思っております。
ぜひご協力お願い致します。

弊社としても出来るだけ情報を集め、
随時ご契約サークル様の方々に発信して行くつもりでございます。

当件につきまして、何かご心配、ご不明な点がございましたら、
個別に回答、対応させて頂きますので、遠慮なくご相談ください。

では、今後ともよろしくお願い致します。

929 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/06/03(水) 13:20:05 ID:b11Vzs1J0

君らが考えてる最悪のシナリオになっても、抜け道は2つほどあるんだ。

しかし、スレを遡っても未だでていない。

気づかない業界や愛好家らを（書いてないだけかもね）あざ笑いながら、更なる規制は準備段階に入る。

抜け道に必要な物は気骨のある個人、その人らが作る団体、「または」気骨のある会社。

調子に乗った報道へのリベンジも終わったみたいだね。スクープをなかった事にするなんて、FAX一枚で事
時間は稼げたわけだ。

俺の前の書き込みがどれか気づいても言わぬが華。そして信じるも信じないも自由。

休憩

960 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/06/03(水) 13:31:27 ID:b11Vzs1J0

あとね、選挙対策の話だけど、政治屋たちは全く気にしていない。誰もね。

君らの反対票より、規制支持派の賛成票のが多いと判断してる。

このマイノリティって舐めきってる辺りは突破口になる

94 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/06/03(水) 14:04:52 ID:b11Vzs1J0

んじゃそろそろ。

君らや業界はマイノリティって舐められてる。だから強気。

それらが意外と手強くしつこかったら？

例えば最高の所まで三回戦えたとしたら？多分、これを一番嫌がる。

政治談義は笑い話の種にしかならない。

次に狙われるのは、妊娠、淫乱、SM、乱交などのニッチジャンルかな。純愛か陵辱かは関係ないだろう。コン
頑張れ、おまいら

226 名前：名無したちの午後[] 投稿日：2009/06/03(水) 14:34:20 ID:b11Vzs1J0

君らの性癖、表現の自由、弱小会社の都合、これらは今回の規制には全く考慮されてない。

考慮されてたのは、賛成票の行方、業界全体の都合、政治屋個人の倫理観念と実績作りぐらいかな。

陵辱ゲーに思い入れは全くないけど、個人的にそういうので規制ってのは気に食わない。

それじゃ仕事するわ。

とりあえず俺らに出来ることは規制派への反対票を投じることだ んで抜け道の2つを考える

58 : 名無したちの午後 : 2009/06/13(土) 21:56:01 ID:8Gh0kDS20

既に野田の勉強会は、陵辱系ゲームに留まらず、18禁ゲーム、暴力、殺人描写のあるゲームやアニメ
の規制案も作って居る。済まんが特定される危険が有るためソースは出せん。ただ、コレは事実

純愛厨にも危機感持って貰えるよう、一つだけ規制案を挙げると

所謂、中学、高校を意識させる様な「学園」「制服」系統も規制視野に入ってる。
規制内容としては、学園内でのセックス描写、制服含んだセックス描写なんか全規制対象になった。
無論、パンチラ、乳首の描写も規制対象。
無論これは「今のところ」18禁ゲームのみの対象だが、ゆくゆくは、少年誌や少女誌のそれらも規制対象。
今のところ助かっているのは、自民と民主での児ポ法内容が対立しているのが唯一の救い。

これが議員立法とかで通れば、後は総崩れで2次元物に全規制がかかる。

89 : 58 : 2009/06/13(土) 22:03:30 ID:8Gh0kDS20
この情報得て、自民公明は本当に2次元規制したいんだなと確信したよ。
今のところは陵辱系ゲームだけだけど、早ければ半年以内に上記の追加規制案は出ると思うよ。

無論、18禁に限らず、少年少女誌もね。まあ、全年齢対象の雑誌系は規制反対派も沢山いるから、そうそう規
18禁の純愛系についてはどうなんだろうね。各メーカーの対応が問われると思うよ

94 : 名無したちの午後 : 2009/06/13(土) 22:04:45 ID:URAdGpa0
>>89
つか、信じたくない事実過ぎるんだが、
特定されない範囲で何者なのか教えておくれ

109 : 58 : 2009/06/13(土) 22:06:54 ID:8Gh0kDS20
>>94
なんて言えば良いか...泡の人が居た時に数回情報求めてこのスレに顔出ただけ。
あのときよりは落ち着いて情報も出始めたからね。色々情報収集出来る様になってきた。

135 : 58 : 2009/06/13(土) 22:13:00 ID:8Gh0kDS20
>>107
野田の勉強会からすれば、正直、18禁さえ全規制出来れば取り合えずは御の字って感じ。
一般系も視野なのは、所謂国会や、支持者たちに対して

「倫理に反する物に対しては、全て声をあげて反対表明及び活動をします」的な、
所謂、姿勢を示しただけなのかもしれない俺は思う。

出なかったらよっぽどの だよ...一般まで規制入れられたらとっくにこの国は国営放送しか成り

154 : 名無したちの午後 : 2009/06/13(土) 22:17:29 ID:8Gh0kDS20
>>143
言っただろ...特定される可能性あるからソースは出せんと...

175 : 58 : 2009/06/13(土) 22:23:25 ID:8Gh0kDS20
>>159
そうそう。今更って感は有るけど、今回はソフ倫が自ら折れて自主規制に走ったから
野田派は勢いに乗ってる。だからこそ実質、2次元全規制みたいな案を出したんだと思うよ。
最初の規制が通るなら、もっと規制してしまえみたいな感じで

202 : 58 : 2009/06/13(土) 22:30:59 ID:8Gh0kDS20
>>191
ん~詳しい根拠や動機は俺も分からんけど、俺の推論からすると...
野田本人より、野田の後ろの方々が強く後押ししてるんでは無いかなと。
既に野田は以前の離党問題以降、操り人形な感があるし

218 : 58 : 2009/06/13(土) 22:35:54 ID:8Gh0kDS20
>>203
そこを言っちゃうと特定されかねんからちょっと待ってね
>>209
以前から動いていたけど、それははっきり言って動きが見えない位小さな動きだったよ。

最近の動きは前々からの動きから鑑みても明らかに異常。動きが速すぎる

239 : 58 : 2009/06/13(土) 22:42:18 ID:8Gh0kDS20

>>230

まあただ単に

そこまではやり過ぎだろうと。さすがにそこまでしたら表現の自由はどうするんだと
辟易したから

255 : 58 : 2009/06/13(土) 22:50:18 ID:8Gh0kDS20

>>247

おそらくそれは無い。民主案のが内容がそこまできつめでも無いし。

仮に自民以上に厳しい内容にする可能性があるとしたら、

円議員辺りが勉強会を発足するんだろうけど、今回の野田勉強会と違って時間は掛かるだろうから
(そこまで今回の規制の迅速さは異常)

当面の間は問題にならない筈だよ。

272 : 58 : 2009/06/13(土) 22:53:51 ID:8Gh0kDS20

>>251

まあ、一番は表面上は逆らえないってのはあるだろうけど、流石にそこまでって思ってる人は他にも居る
何より、他の議員達がYesと言う筈無いって内心思ってる部分もある。

313 : 58 : 2009/06/13(土) 23:02:37 ID:8Gh0kDS20

>>288

だから特定されかねんからソースは出せんと(ry

俺が挙げてるのは特定されない程度の情報を出してるに過ぎない。

無論、ソースは出せ(ry

ので、無視したい人は無視してもらっても構わんよ。

取りあえず次の勉強会後の発表はまだ陵辱系ゲームでの追加規制云々だろうし。

俺が言ってるのはその後(陵辱系ゲーム規制後)の話だから。

327 : 58 : 2009/06/13(土) 23:06:28 ID:8Gh0kDS20

陵辱系ゲームの規制云々に関してはすぐにでも分かる事だから、俺のレスより

今回の勉強会後に公表された情報見る方が早いと思うので特に挙げないよ。

今更挙げてもどうにも出来るものでも無いし。

355 : 58 : 2009/06/13(土) 23:15:17 ID:8Gh0kDS20

>>330

前回公表された規制案をより強化する程度。まあ、所謂ファンタジー系や人外系の規制とか

>>332

悪法成立なんてついこの前もあったでしょう。改悪薬事法。

今回の案件はそれよりもずっと処理しやすい面もあるからね

自民の児ポ法案と民主の児ポ法案が対立してるのが唯一の救いだろうね。

これが無かったらこの会期末でも通ってた可能性高いし。

流石にそろそろこれ以上長居は出来なさそうだからそろそろ消えるね。

880 : 中の人 : sage : 2009/07/01(水) 18:45:37 ID:n8by7YZj0

陵辱旧作が欲しい人は是非、メーカーオフィシャル通販で。

DLも早めに。

959 : 中の人 : sage : 2009/07/01(水) 19:02:40 ID:n8by7YZj0

新しい審査方法は10月からだったから、年末発売の物までは大丈夫

伏せ字もNG、アールとかもNG。ポスターチラシ体験版の自粛。

989 : 中の人 : sage : 2009/07/01(水) 19:14:55 ID:n8by7YZj0

6/4までの規定では、各自柔軟に対応したとのこと。

6/5-9/31までは移行期間とし、10からは陵辱タイトルの作成も禁止するとのこと。

510 名前：中の人[sage] 投稿日：2009/07/02(木) 01:15:11 ID:JBbFhHXX0
萌えゲーでも、処女喪失シーンで1cgの差分、嫌がっているシーンが必用。
処女喪失シーンが多いゲームだと20%を気にしなくてはならなくなる

273 名前：中の人[sage] 投稿日：2009/07/01(水) 20:39:04 ID:n8by7YZj0
>>229 禁止が正しかったです(今確認しました)

222 名前：中の人[sage] 投稿日：2009/07/02(木) 00:19:52 ID:JBbFhHXX0
ほとんどが、来週にはまとまるメデ倫案待ちの状態です。
>>202

やはりユーザーあつての商売ですから、理事メーカーへの不買などが、
とても有効だと思い、情報をリークしています。

200 名前：中の人[sage] 投稿日：2009/07/02(木) 00:14:03 ID:JBbFhHXX0
しかし、来年の件が本当なら、怒りを通り越して呆れます。

921 : 中の人 : 2009/07/02(木) 16:09:47 ID:JBbFhHXX0
CGは、差分を含むCGのうち20%以上だから、
処女喪失シーンには、涙目で主人公をうけ入れるシーンなどを作ればok

51 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 16:56:23 ID:JBbFhHXX0
>>29

「今のところ」20%とはイベントCGの差分を含めた枚数ですので、
別ルートを作ればOKです。
しかし、「今のところ」と書いたように、ソフ倫は曖昧な規約を
逆手にとって、ウルトラC的なことをよくします。

68 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 17:06:23 ID:JBbFhHXX0
>>61

制服は言われてないですよ。
ロリ、生徒、等を検索ワードに入れるなどソフ倫から賛助会員へのお願いです。

82 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 17:11:34 ID:JBbFhHXX0
>>70

処女禁止も、極端な話をしただけで、20%規制に入らなければ問題なく
処女が出せます。
ハーレムは喜んでる女性でしたら、なんの問題もなく出せます。

390 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:58:31 ID:JBbFhHXX0
>>338

>>345

理事全体に情報が言っていない可能性が高いです。
以前も、理事長が言ったことに理事が「俺、聞いてない」と言ったことも総会でありました。

>>343

馬場さんが動けば50社は動かせるでしょう。

>>347

なので、うちはメデ倫にうつる下調べをしています。

478 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 19:24:25 ID:JBbFhHXX0
>>446

いえ、色々行動を起こしたのですが、友人がTOPの会社は廃業、
友人がシナリオをやっている会社は純愛、そして他のメーカーはメデ倫へと、
歩調が取れません。

502 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 19:29:10 ID:JBbFhHXX0
>>488

妊婦とロリは既に扱いを注意するようになってます。

202 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:04:51 ID:JBbFhHXXO

>>94

そこは明言を避けています。

>>104

パッケージ、チラシ、等の広告媒体です。

>>125

そこは明記されてません。

>>127

その通りです。

>>136

発売ではなく、申請のリミットです9/30

>>149

店舗で扱ってもらえないからです。

>>161

ソフトは買い取りが基本で、同人は委託が基本です。例外はありますが(とら専売等)現状、買い取りが基本でないと、メーカーは回せません。

221 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:13:01 ID:JBbFhHXXO

>>167

>>175

DLサイトの中抜きは、同人ソフトに限っては70%前後ですが、商業ソフトに関しては50%前後で、問屋に卸すのとそう変わりはありません。パッケージのコストは200円位とってください。

>>191

「今は」CGで20%の比率です。この前の会合の際、口頭でおっしゃってます。しかし、今後は何が20%の根拠になるか不明です。

250 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:21:55 ID:JBbFhHXXO

>>72

自主規制をお願いする。

と、書いてあります。

>>204

制作側も10月までは様子見です。

>>209

いえ、自宅なのでIDは同じです。

287 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:34:38 ID:JBbFhHXXO

6/5付近に制作されているソフトはソフトランディング、

-9/30迄に申告されたソフトは20%規制

10/01以降は陵辱タイトルの申請禁止。

>>230

パッケージとCG10枚と申請書。

多分、NGが出るのを覚悟してダミーパッケージで申請して、本物は余裕を持って作るメーカーが多数の予感。

>>240

もう、零細どころは撤退計画をしてる。

DLの収入をアテにしてた所なんて、まさに死に体。

334 名前:中の人 投稿日:2009/07/02(木) 18:47:45 ID:JBbFhHXXO

>>305

10月以降も20%はokです。しかし、陵辱タイトルはつくれません。

20%の基準も変更になるかも知れません。

>>308

はい、戦う気力すらなくしています。

自分はメデ倫待ちです。

BLACK PACKAGE総合スレ 19より転載

kenji氏のブログ内容？（当該記事既に削除済みのため確認できず）

398 : 名無したちの午後 : 2009/08/13(木) 21:26:37 ID:30YIdH080

881 : 名無したちの午後 : 2009/08/13(木) 21:21:28 ID:nUFAA09W0

<http://kenjikakera.asablo.jp/blog/>

さようなら、BLACKPACKAGE 2009/08/13 20:54

2009/8/27はマスターアップの前日。

BLACKPACKAGEブランドの最後のマスターだ。

13年続いたブランドはここで一旦停止だ。

ディレクターの村上氏が入りたいことを入れることをOKした。

最後の作品がどうなるかは、みんなに評価してもらおう。

しかし、自分たちは何のために作品作りをしているのだろうか？

ここまでの自分の半生はずっと作品作りと一緒だった。

SEにでもなって社会人になった方が人並みの幸せを

つかめたらろう。

だが徒労感は何なんだろうか。

17才で初めて今年で38才、21年間、自分は何をしてきたのだろうか。

疑問に思うことが多々ある。

しかし、そんなのは自分だけじゃないはずだ。

みんな心に傷を負って、そのたびに成長していく。

そうやった大人になって、可能性を狭めて、これが自分の人生だと

納得する。

さようなら、BLACKPACKAGE。