

Professor Putricide

導入初週のAttempt回数は10回(増えた)。
読んでこない奴は永久にベンチを暖める刑

HOTFIX

- ・ Tear Gas使用中のイベント時はExpand Oozeが広がらないようになった。
- ・ Tear Gas使用中は完全Immuneではなく99%ダメージカットになった。これによりイベント中でもHoTによる回復や、DispersionによるMana Gainが適用される。

- [Professor Putricide](#)
- [Mutated Abomination](#)
- [Gas Clouds and Volatile Ooze](#)
 - [Gas Clouds](#)
 - [Volatile Ooze](#)
- [Professor Putricide](#)
 - [Choking Gas](#)
 - [Expanding Ooze](#)
 - [Malleable Goo](#)
 - [Unstable Experiment](#)
 - [Create Concoction > Guzzle Potion > Mutated Strength](#)
- [概要](#)
 - [Phase 1](#)
 - [Phase 2](#)
 - [Phase 3](#)

Mutated Abomination

Putricideのテーブルに設置されているポーションを飲むことで、Mutated Abominationに変身することができる。

Abomination(以降MA)はスライムとウーズを管理する、この戦闘の軸になる存在だろう。
MAの最初の能力は、"Eat Ooze"で、これはPutricideが出現させるGrowing Slime Pileを吸収、消滅する効果がある。

これにより、MAはOoze Energyを得ることができる。
二つ目の能力は、"Regurgitated Ooze(吐きもどし)"で、これは対象にDoTと共に50%のSlow効果を与える。

この能力はGas CloudsとVolatile Oozeをコントロールする鍵となるだろう。
最後の能力は"Mutated Slash"で、ダメージと共に物理ダメージを4%上昇させるDebuffを5つまでスタックさせることができる。
これをボスにつけるのは重要だ。

MAを使用する際の欠点として、Raid全体に4500damage/2秒のAEダメージ(10manだと1000~1700程度)をばらまき続けるというものがある。

Abominationの最初の役割は、Slime Poolを端から吸収することだ。次にOozeに入口を与え、Dpsで破壊する。

この二つの役割をこなした後は、更なるSlime/Oozeが出現するまでボスに物理ダメージ上昇の

Debuffをつけにいくことになる。

Gas Clouds and Volatile Ooze

戦闘中、PutricideはGas Clouds(茶色のOoze)とVolatile Ooze(緑色のOoze)を出現させ続ける。

Gas Clouds

Gas Cloudsはランダムプレイヤーをターゲットして、Gaseous BloatのDebuffをつけ、追いかけて始める。

Debuffは最初に10スタックの状態から始まり、DoTダメージを与えながらスタック数を減らしていく。

Gas Cloudがプレイヤーに辿りついてしまうと、Debuffの残りスタック数に応じたダメージを周囲のプレイヤーにばらまいてしまう。

よって、狙われたプレイヤーはGasから逃げ、MAはスロウDoTをつけることで援護するべきだろう。

また、Caster DPSは全員Gas Cloudを集中攻撃して破壊しなければならない。

プレイヤーが追いつかれるか、Debuffスタックが全て消滅した後は再び誰かにDebuffをかけて追いかける。

Volatile Ooze

Volatile OozeはランダムプレイヤーにVolatile Ooze Adhesiveをかけ、対象プレイヤーをRootし、6k/秒のダメージを与え続ける。

Oozeがそのプレイヤーに辿りついてしまうと、Ooze Eruptionを使用し、10yard以内のプレイヤー全員に170000の拡散ダメージとノックバックを与える。

MAはやはりスロウDoTでたどり着くまでの時間が長くなるように援護し、Tank以外のプレイヤーは(たどり着かれそうなら)狙われたプレイヤーにスタックしてダメージを分散させなければならない。

Melee DPSと可能ならばCaster DPS(Gas Cloudが無い場合)はVolatile Oozeを集中攻撃して破壊しなければならないだろう。

Ooze Eruptionを使われた場合、周囲にいた全プレイヤーは吹き飛ばされ、その後に再びランダムなプレイヤーが狙われることになる。

Professor Putricide

Choking Gas

Health80%のイベント後、Putricideはオレンジ色のチューブに入っているChoking Gas Bombを投げってくる。

このチューブの周囲3yardにいると6000ダメージ/秒と命中率-75%のDebuffを15秒間(逃げてても?)受け続ける。

そして20秒後、チューブは爆発し、周囲にいるプレイヤーに16000のダメージと命中率Debuffを与えた上でノックバックさせる。

そのため、爆弾が出現したら、その都度TankはPutricideの位置を調整しなければならない。

Expanding Ooze

Putricideは広がっていくOoze Pileを出現させる。これはMAの能力で吸い取っていかねばならない、この上に乗っているとダメージを食らうので、MA以外は回避しなければならないだろう。

Malleable Goo

Putricideは更に、Malleable GooをMelee Range外にいるランダムターゲットに投げる。Gooは対象のところまで跳ねながら飛んで行き、爆発して15000のダメージと200% Slowを15秒間与える。

飛んでいくスピードはそれほど速くなく、プレイヤーは移動することで回避できる。

Unstable Experiment

この能力はリストされてはいるが、恐らくただのEmoteだろう。

この能力で、Gas Cloud、Choking Gas、Volatile Oozeのいずれかを使用するのだと思われる。

Create Concoction > Guzzle Potion > Mutated Strength

PutricideのHealthが80%と35%になった際に使用。イベント中、Raid全体をTear Gusで長時間スタンさせる。

80%のイベント後はChoking Gasを使用するようになる。

35%のイベント後はMutated Abominationが消滅し、更にPutricideの攻撃力が50%、攻撃速度が50%上昇する。

更に、現在のTankにMutated PlagueのDebuffをつけるようになる。

このDebuffはRaid全体にAE DoTを与えるもので、スタック数が増えれば増えるほどTickあたりのダメージも上昇していく。

そして、このDebuffが消滅した時、PutricideのHealthが大幅に(10man:300000 x スタック数 / 25man:1700000 x スタック数)回復する。

Debuffは1分持続するので、このDebuffが切れる時 / DebuffのAEダメージに耐え切れなくなったとき / 床がOozeで埋め尽くされた時 がSoft Enrageとなる。

Bloodlustを使うのはここが良いだろう。

概要

2tank必須。

HP100% ~ 80%イベント前をPhase 1 / 80%イベント後 ~ 35%イベント前をPhase2 / 35%イベント後をPhase3とする。

Phase 1

Off TankはPhase3まで出番が無いので、戦闘開始直後即座にPutricideの背後にあるテーブルをクリックしてMutated Abominationに変身する。

Addは必ずVolatile(緑、北側のパイプから出現) Gas Cloud(南側のパイプから出現)の順番に出現するので、Main TankはPutricideを部屋の南側に持っていく。

この時点ではカイトの必要はないので、足元にExpanding Oozeが出た時に位置をずらす程度でいい。

Volatile Oozeが出現したら、Rangeは全員で破壊しに行く。Meleeはいきなり近寄ると自分がターゲットされた時に回避できなくなるので

ターゲットが確定してから(緑色のビーム確認後)近寄ること。ターゲットに近寄られるまでに破壊できなかった場合は全員で対象にスタックする。

Volatile Oozeを倒したら、Main TankはPutricideを部屋の北側に持っていき、次のGas Cloud出現を待つ。

Phase 2

PutricideのHealthが80%になると、Tear Gasでレイド全体がスタンする(スタン中はMutated AbominationのDoTダメージは完全無効)。

イベント終了後、PutricideはChoking Gasをバラまくようになるので常時カイトが必要になる。大きく動き続けるとキャスターのDPSが著しく下がってしまうので、南側/北側にPutricideを連れていった後はキャスターが動かなくても済むような範囲でカイトするといいたいだろう。

また、キャスターはMalleable Gooの警告が出たら即座に"警告が出た時に誰もいなかった"位置まで逃げなければならない。

Phase 3

PutricideのHealthが35.5%になると、再びTear Gasを使用する。

イベント後Mutated Abominationが消滅し、Addの出現が止まる。ここからSoft Enrage Timerがスタートする。

Putricideは現在のタンクにスタックするDoTをつけるようになり、このDoTのスタック数は増えれば増える程1スタックあたりのダメージが大きくなっていく。

DoTダメージはレイド全員が食らうので、一人当たりのDoTスタック数が増えすぎないようにTauntを利用してMTとOTでスタック数を分けていく。

また、このDoTは最後にスタックしたところから1分続くが、DoTのついたタンクが死亡する/Divine Shieldを使ってDoTを消す/1分経過のいずれかでPutricideのHealthが激増してしまう。

よって何らかの理由によりDoTが切れた時点でWipeとなる。

更に、Mutated Abominationが消滅しているのでExpanding Oozeも消去することができない。

3分程度で地面が完全に埋め尽くされてしまうので、そうなるまでに倒しきれないとやっぱりWipe。