

Valithria Dreamwalker

Strategyが必要そうには見えない
てきとーに頑張れ で勝てるんじゃないかこいつ

概要

この戦闘は通常のものとは大きく異なり、ValithriaのHealthを100%まで回復することで勝利となる。Healを妨害する為に、部屋にある4つのゲートからAddが出現し続ける。出現ペースは時間経過とともに早まり、これがSoft Enrageとなる。

レイドはAddを処理し、Healerは1500万のHealthを3000万まで回復していかなければならない。

Addの優先順位はBlazing Skeleton > Suppressor > Abomination > Archmage > Zombie。

Skeletonは妨害不可能かつ強力なAEを撃ってくるので最優先。

SuppressorはValithriaのHeal Takenを10%下げるChannelingを行う。

Abominationは正面コーン型のAEを撃つのでTankが逆を向ける。

Archmageはランダムターゲットの足元にKnockbackつきAE/ManaBurn VoidAreaを設置する。どちらも動くことで回避可能。

Zombieは攻撃した相手に2500dmg/tickのDoTとArmor10%減少のDebuffを最大5つまでつける。更に死亡時爆発し、周囲にいるプレイヤーにダメージ+DoTを与える。

SuppressorとArchmageはTank不要。TankはSkeleton、Abomination、ZombieのThreatを稼ぐことになる。

また、戦闘中、Valithria Dreamwalkerが赤いビームを出し、そこにポータルが設置される。

ポータルをクリックするとPhaseが切り替わり、泳いだ状態となる。

部屋の中に浮かんでいる緑色の球に触れることで、30秒間DPS/Healing Done/MP5が増加するBuffを得られる。

Tank：左右からくるMobを片っ端から抱える。スルーしていいのはSuppressorとSkeletonのみ。

DPS：前述の優先順位に従ってMobを端から倒す。ArchmageのInterruptも出来る限り行う。

外Healer：TankやDPSを回復させる。手があいたらDreamwalkerも回復する。

ポータルHealer：Buffスタックを切らさないのが前提。その上でDreamwalkerを全力ヒール。

Hard Mode

ポータル内部に浮かんでいる球がDreamwalkerに攻撃する。また、BuffにDoT効果がつく。

Buffスタックを切らしながらヒールしていると大部分を相殺されてしまうので、中に入るヒーラーは絶対にBuffを切らしてはならない。

DreamwalkerのHPが80%になったあたりでBloodlust/Heroism + PowerInfusion + Guardian Spirit あたりのタイマーを全て使って押し切って終了。