

種族

ロリ

アビリティ

冷静

能力値

HP：SS

攻撃：B

防御：SS

精神：C

敏捷：E

属性相性

3.0倍：鋼地

2.0倍：炎

0.5倍：草

0.25倍：氷風

レベルアップで習得するスキル

Lv1：ハードパンチ

Lv5：カウンター

Lv10：空蓮刃

Lv15：ブリックブレイク

Lv20：クロスカウンター

Lv25：ソフトキラー

Lv30：自己啓発

Lv35：スターダストレイド

Lv40：ミゼラルスラスト

Lv45：ゼロスカウンター

スキルカードで習得するスキル

岩石投げ

レーザーピアサー

マッスルポーズ

レアメタル

チェイスフォーム

吹き飛ばし

カウンター

使用感・雑記etc

実際に使ってみての感想、戦略や思い出トークなどあればここに記入して下さい。

[ラストボス](#)の切り札にして[ダークキャッスル](#)金冠コンプのご褒美、鋼の女神様。
鋼らしく物理攻撃への耐久力は全モンスター中トップ。魔法に対しても、高いHP(最大750)のおかげで標準以上には耐える。
一方攻撃面に関しては鋼・カウンターの2系列が光る。弱点持ちの多いカウンターは特に便利。
女神級のカウンター持ちは彼女と[ミディル](#)、それに[エルベルト](#)だけだ。

なおアビリティの冷静は命中率100%化と説明文にあるが、実際は通常攻撃も物理技も時々外すので注意。
まあモルガンを手に入れる頃にはグリーンコインなんて余っているだろうから、気休めのつもりで持たせると良い。

敵としての登場時は、敏捷性&技ラインナップのせいで地炎魔法弱点が剥き出しになっているのが悲しい。
[物凄いスピードで大逆転\(><\)したり電磁カッターでカウンターを封じたりしてきた前作ラストボス](#)が強すぎた反動かもしれない。

- ・火力にはデスピオンに守りなら回復があるキャラのがと中途半端 -- 名無しさん (2009-06-09 23:44:02)
- ・カウンター系と鋼スキルの両方が使えることと、高HP & 高防御を考えれば、それほど悲観したものでもないかと。アビリティカードで攻撃ミスも少ないし。 -- 名無しさん (2009-07-16 01:50:55)
- ・冷静付けても敏捷差によるマイナスを打ち消す程度の効果しか無い。もうちょっと外れにくくならないものか・・・ -- 名無しさん (2010-09-08 11:46:51)
- ・シンも女神級のくせにカウンターしやがります。 -- 幸崎拓 (2010-09-08 15:06:46)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿