

賞金

赤8

金冠条件

デッキレベル合計90以下

使用モンスター

- [スパークキー](#) Lv36

スピードサンダー	スパークアロー	ジャイロブラスト	エアソーサー	サンドショット
----------	---------	----------	--------	---------

- [ギライール](#) Lv35

フェイタルボルト	ユニークキラー	アクアシュート	岩石投げ	プチファイアブレス
----------	---------	---------	------	-----------

- [アルタン](#) Lv37

フロルシンフォニー	リーファロー	リーフダーツ	リーフハインド	カーズボール	へんてこダンス
-----------	--------	--------	---------	--------	---------

通常攻略

スパークキーとギライールの属性攻撃のバリエーションが豊富。弱点を突かれないように。とは言え、今後は1体の敵が3~4種類の属性攻撃を持っているのは徐々に当たり前になって来るので、こちらのデッキも弱点や種族の重複に気を配っておくべし。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

金冠攻略 (極力適正レベルで)

今までのレベル制限系の条件と比べて、異様に制限レベルが厳しい。合計90以下ということは、3体均等に分配した場合Lv30となり、敵の平均レベルに大きく遅れを取ってしまう。ここは『風属性攻撃が使えて、できれば雷弱点でないモンスター』(対スパークキー・アルタン用)と『強力な草属性攻撃が使えるモンスター』(対ギライール用)の2匹に戦力を絞って、Lv45/Lv44/どうでもいいLv1・・・という編成にする方が確実か。『風属性攻撃が使えて、できれば雷弱点でないモンスター』は、『真空斬り』を使える剣士を探せば結構候補が見つかるだろう。例えば雷抵抗を持ち、炎属性の『ヒートブレード』も扱える[シアソルド](#)などはオススメ。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿