

## 2ndG & G+共通編

前作や次回作・旧作等のセーブデータを使うことはできますか？

できません。  
前作のフォルダからセーブデータのファイルをコピーして来る等の方法で無理矢理使おうとした場合  
ゲームの正常な動作は一切保証しませんし、サポートの対象にもなりません。

選んだ主人公によってシナリオとか変わるの？

何一つ変わりません。好きな見た目と好きな名前をつけて下さい。

[リーファ](#) / [ヒトダマシ](#) / [ミズカ](#) どれを選べばいいんですか？

貴方が気に入った子を選んで下さい。  
あえて言えば、ミズカは他2体よりも、若干慣れた人向けだと思います。  
注意点として、選ばなかった子はクリア後やり込みを行ってようやく入手可能です。

って強いんですか？

自分で使ってみて確かめて下さい。

なかなかレベルが上がらないんですが？

格下の相手ばかりと戦っていないでしょうか。  
レベルアップに必要な経験値は、例えば一般的なモンスターの場合  
Lv1 2で10  
Lv2 3で19 (Lv1 2のほぼ2倍)  
Lv3 4で34 (Lv2 3の2倍弱)  
Lv4 5で56 (Lv3 4の約1.64倍)  
という具合に、レベルが上がるごとに飛躍的に増えていきます。  
その為、自分よりレベルが下すぎる相手は経験値的にかなり不味いこととなります。  
自分のレベルに近いか、格上の相手を頑張って倒すようにすると良いでしょう。

## 2ndG編

『2ndG』とついていますが、無印の『ホーリー祭』をプレイしてないと楽しめないのですか？

そんなことはありません。ある程度前作との繋がりを匂わせるイベントもありますが、  
前作未プレイでも何一つ問題無く遊ぶことができます。  
(前作のバトルBGMが入った音楽ディスクがありますが、これは前作クリアしていないと入手不可のようです)

で、前作と比べて面白いの？

はい、それだけは保証します。

## G+編

G+って2ndGの完全版なのですか？

2ndGの前作に当たる『ホーリー祭』を、2ndGのシステムをベースにリメイクしたものです。  
よって、シリーズのナンバリングとしては2ndGより前となっていますが  
公開時期も作中の時間軸も、2ndGより後という微妙なポジションとなっています。  
既にGである2ndをさらにバージョンアップしたということで、ただの無印Gではなく、G+と命名しました。

リメイク前の旧作からの引き継ぎ要素等は？

ありません。

[ベロニカ](#)神の狂った強さは今作も健在ですよ！

一部のモンスターは、習得スキルやアビリティ等に追加・調整を行っています。  
詳しくは[こちら](#)を参照して下さい。