

トップページ

お知らせ

PC版が出るんだってさ。でも単品発売の予定はないんだってさ。
ネットワーク対戦にはポート開放の必要があるんだってさ。
いまどきポート開放ってどうなんさ。

というわけで発売されました。
今のところAC版と差異は見つかっていないようですので、
wikiも同じところに編集していただいて構いません。

以前のお知らせログは[こちら](#)

更新履歴

2012-02-01

- [その他](#)

2012-01-17

- [PC版オフ会開催要項](#)

2011-12-11

- [wikiを更新するときの説明書](#)

2011-12-10

- [トップページ](#)
- [姫アルク](#)
- [おしらせログ](#)

2011-11-25

- [カラスバトル](#)

2011-10-28

- [両儀式](#)

2011-10-26

- [FS-技活用あれこれ](#)
 - [HS-コンボ](#)
-

説明

MELTY BLOOD Actress Again Ver.A、MELTY BLOOD Actress Again Current Codeに登場するプレイヤーキャラクター、
ネロ = カオス (Nrvnqsr Chaos) の攻略について、方々からの情報をまとめているwikiです。

各バージョンごとの管理

現在MELTY BLOOD ActressAgainは、いくつものバージョンが混在しており、このwikiの情報も、各バージョンでまちまちに更新がかかっています。そのため情報が錯綜しています。編集する際はバージョン情報を明記してください。管理人が分かる範囲の情報は、下記アイコンで明記いたします。

M B A A

MELTY BLOOD ActressAgain

M B A A
Ver. a

MELTY BLOOD ActressAgain Ver.a

M B A A **C**

MELTY BLOOD ActressAgain CurrentCode

M B A A **C**
Ver 1.05

MELTY BLOOD ActressAgain CurrentCode Ver 1.05

M B A A **C**
Ver 1.07

MELTY BLOOD ActressAgain CurrentCode Ver 1.07

主なメニュー

- [MBAAの基本システムとネロ](#)：MBAAの基本的なシステムと、それらにまつわるネロの知識について解説しています。
- 導入と基本動作：ネロの各スタイルについて、立ち回りやこういった特徴なのか解説しています。
- 通常技・必殺技：主に技の性能（通称、フレームデータ（予定）、こういった技なのか）について解説しています。
- 技活用あれこれ：各々の技について、こういった場面で使うべきか、または関連性の高いコンボや連携についてまとめています（予定、通常技・必殺技とうまーく分離したい）。
- コンボ・起き攻め・固め・崩し：コンボや起き攻め、固め、崩しのレシピについてまとめてあります。

（予定：各項目にアンカーを張って各情報の関連性を高めたい。）

以下は、主にMBAA以降のレスがついていてネロ攻略を行っているスレ、もしくはコテスレです。MBAC以前については、煩雑になるため省略しています。ご了承ください。コテスレはスレの勢い順でならべました。URLは煩雑になるためwiki構文に組み込んであります。webブラウザのリンクをコピーで抜き出してください。

ネロ攻略本スレ

1. [現行スレ](#)：[ネロ・カオススレ9](#)

...

コテスレ

...

生徒数 110279 人
本日の受講者数 2 人

ご意見ご要望、誤表記、攻略情報、動画情報等があればこちらへどうぞ。

名前:

コメント:

投稿

- 受講者10万きたね -- 名無しさん (2011-11-25 19:23:25)
- 何かと思ったら、カラスバトルが改版されててわろた -- Toku (2011-11-14 04:40:04)
- カラスバトルくっそ吹いたwwww -- 名無しさん (2011-11-01 19:04:55)
- だれも更新しないので、最近では自分用のメモ、完全に私物化しているが問題ないよね！ -- 管理人 (2011-10-25 13:47:33)
- フルスタイルBカラスの問題提起の欄を編集いたしました。 -- 名無しさん (2011-08-29 22:44:04)
- 乙。随分見ていなかったが、ネロ造氏の攻略ページが消えていましたのでいくつかリンクが切れていました。気づいたところだけ編集しときま... -- Toku (2011-07-24 17:24:58)
- 対応しました、いかがですか？携帯では折りたたみできないので、結構長くなってしまいました。飛んだ先の各ページでもメニューが必要ならば言って下さい。 -- 名無しさん (2011-02-19 23:56:42)
- すみません、コメント漏らしてました。早急に対応しますので少々お待ちを。前につくってみたものの、あまり反響がなかったので放置してました。という言い訳。 -- 管理人 (2011-02-18 17:35:45)
- 携帯用メニューお願いします -- 名無しさん (2010-12-17 14:14:01)
- ありがとうございます。秋葉とやる時には布石、牽制の役割を担う動きとして狙っていきます。また、立ち回りにおける情報交換は個人で煮詰めたネタを挙げていきたいと思えます。 -- 名無しさん (2009-08-31 16:03:15)
- すみません、赤と技がごっちゃになっていましたw赤に負けすぎた…。空中じゃんけんですが、相手の手札は鳥を落とすをガードさせて引きづりおろして接近、もしくはこちらのJ技差し込みをJCでカウンター狙いですか。こちらは地上で動物を設置して待ち受けるか、タイミングをずらしながら飛んでイニシアティブを取り差し込みも狙う、かな。地上で戦うか空中でつきあうかは、なかなか判断が難しいですが、僕は地上にいていい気分はしませんですw そこで僕が好きなのはHJ最速バックダッシュです。垂直HJないし前HJで飛び、ガードを仕込みつつじゃんけんします。仮に鳥を落とすをガードしても、通常ジャンプより早めに地上へ降りられるので多少楽、かなw技を置くにも早めに置けるのでリスクが低くなります。とりあえず地上でガードするといい感じがしませんね。地上でガードして前ダッシュで抜けるというのもあります。多少リスクですね。それと蛇で保証をつけて、HJ最速BJとHJ最速JCないしJAでじゃんけん、っていうところでどうでしょうか。あとは垂直HJJCも何回か見せておけば、下手に技を置いてこないと思えます。近づき方は、とりあえず上記を駆使して、ジャンプのタイミングをずらしてで近づく、ってところでしょうか。地上設置のタイミングをみてHJでもぐりこんでもいいと思えます。相手は近づくのに精一杯ですから、相手を画面端に追い詰めて画面半分より内側にいるのなら、焦らず安全圏で動物償還して5BなりJAでJ狩りする、かな。どうでしょうか、ヒントになりましたか？僕は立ち回りに関しては完全に死んでいるので、ネロ造スレなり各プレイヤーのスレで訊けば、もっといい返答が得られると思えます。 -- 名無しさん (2009-08-31 14:42:12)
- ありがとうございます。秋葉に関しては被起き攻め時、コンボダメ負け等が気になるのですが、特に立ち回りで上空を空中HJで飛び回りながら設置するのをを許してしまう節があります。飛びを抑制するじゃんけんポイントで秋葉はこうつかまえるのがセオリーといった情報を頂けないでしょうか？スタイルはCです。 -- 名無しさん (2009-08-30 19:29:15)
- 具体的にどこがきびしいか言っていただければと思いますが、月を睨む（設置するやつ）をさせないために蛇やらカラスをまくことから始めますかね。あと鳥を燻すの粘着はよく見て前ダッシュなり先読み対空で落っこせると思えます。とはいえ背の高いネロにはめんどくさい粘着ですね。 -- 管理人 (2009-08-30 08:43:57)
- キャラ対策なんですけど...今、使用率が上がっているF秋葉の対策は具体的にどうすればいいでしょうか？ -- 名無しさん (2009-08-29 00:17:42)
- いえいえ、貴重な情報ありがとうございました。ぶっちゃけネロスレは情報交換が足りない

ので、皆さんからの情報めっちゃ待ってます。 -- 管理人 (2009-06-04 20:11:32)

- 外出かと思われませんが、載ってなかったと思うんですがA蛇 A蛇の二重蛇が可能な様に、A蛇の蛇発生前にAゲロが出ました。一応報告しておきます(>_<) -- アクマネロ (2009-05-15 15:15:58)
- javWYWsVq -- whwtrgochoq (2009-02-27 11:40:59)