

# キャラ対策-リーズ

## 基本

リーズの6BはC H F ネロのAカラスを打ち返す。C H F ネロのBカラスも打ち返す。要はEXでないカラスは跳ね返される。

AB昇竜カラスも跳ね返す。C昇竜カラスも一応跳ね返されるが、リーズ側にしてみれば斜め上空で打ち落ちしにくいカラスよりネロを殴りにくと思われるので無駄知識でしかない。

## CS

### 基礎知識

- 【下段：2A 2B 2C BE6B Bピツツイ】
- 【中段：BE6C JB (BE)JC J6C】
- 【ガー不：なし】
- 【ガードさせてリーズ有利：BE6B】
- 【カマキリガードから反確：AD AAD】
- 【カマキリガードから反確(間合依存):5C Bリスト】
- 【鴨音：ある】
- 【C F ネロのAカラスをダッシュで：もぐれない】
- 【F ネロのBカラスをダッシュで：もぐれない】
- 【C H ネロのB蛇をダッシュで：スルー】
- 【F ネロのB蛇をダッシュで：スルーできない】

## 対CS

## 対FS

## 対HS

## FS

### 基礎知識

- 【下段：2A 2C BE6B】
- 【中段：JA JB JC J6C BEBパイル Cリスト】
- 【ガー不：なし】
- 【ガードさせてリーズ有利：2A BE6B BEBリスト】
- 【カマキリ反確：AD AAD】
- 【カマキリガードから反確(間合依存):Aパイル Bリスト】
- 【鴨音：ある(IH)】
- 【C F ネロのAカラスをダッシュで：もぐれない】
- 【F ネロのBカラスをダッシュで：もぐれない】
- 【C H ネロのB蛇をダッシュで：スルー】
- 【F ネロのB蛇をダッシュで：スルーできない】

下段が少なく立ちシールドで大抵の技は切り返せる。BE6Cはガードさせて五分程度。EXパイルを食らうと位置が入れ替わる。表裏注意。

対CS

対FS

対HS

HS

基礎知識

【下段：5A 2A 2C BE6B Bピッツィ】

【中段：JB JC Cリスト】

【ガー不：なし】

【ガードさせてリーズ有利：5A BE6B BEB盾】

【カマキリガードから反確：AD】

【カマキリガードから反確(間合依存):5C Bリスト】

【鴨音：ある】

【C Fネ口のAカラスをダッシュで：もぐれない】

【Fネ口のBカラスをダッシュで：もぐれない】

【C Hネ口のB蛇をダッシュで：スルー】

【Fネ口のB蛇をダッシュで：スルーできない】

壁際でB盾ループというコンボがある。ゲージを沢山回収されてヒートされると途端に大変になる。鴨音からB盾ループが繋がる。

対CS

対FS

対HS