

- 2007年3月上旬から店頭に設置してあるPLAYSTATION®TVでの試遊ができるようになりました。
- PLAYSTATION®Storeにて体験版のダウンロード配布が2007年3月16日（金）10時～2007年6月30日（土）まで期間限定で行われていました。
- ダウンロードしてプレイしたユーザーには製品版でスズキが最初から使用可能になります。
- エンターテインから体験版が付属される「ファミ通PS3 みんなのGOLF 5 体験版EX」が6/1に発売されました。
 - オンラインでDLできない人向けに、オンラインで配布されているのとはほぼ同じ内容のものが用意されています。
 - 製品版でスズキを最初から使用できる特典はつきません。

体験版まとめ

- 体験版のサイズは241MB
- 使用可能なもの
 - キャラクターは[ジャスミン・コナン](#)
 - キャディーはナツミ
 - コースは[あやめヶ原カントリークラブ](#)のOUT9H
1ラウンドあたりPAR3/4/5から1Hずつランダムで選ばれた計3Hがプレイ可能。
 - 2人まで同時プレイが可能
- 動作確認されているコントローラはSIXAXIS（PS3専用コントローラ）のみ
- 1人プレイの時、1ラウンドの自己ベスト（スコアとポイント）が残せる（ゲーム終了まで）。
- 画質
 - 480・720p対応
 - デモ映像よりも劣る？（「4」までは60FPSだったが体験版は30FPSである模様）
 - 製品版より劣化させて体験させるというのは普通にあるので製品版画質ではないと思われる。
 - 使用テレビによっては全体的に文字情報が小さいて見づらい。
 - “大”発表会の映像を観る限りでは若干改善がされているようです。
 - EX体験版では高低差表示が若干観やすくなっている...おそらく製品版ではほぼこの大きさになると予想される。
- ショット後のスキップが全体的に遅め。
 - EX体験版ではStote版よりも速くなっているため製品版ではもう少し改善されると思われる。

本スレ642氏のまとめ

- 気になる所
 - 新ショットにおいて、パターのパワー調整で音が5回鳴ってくれるが距離の区切りは2m4m6m8mなので頭の中で距離を直さなければいけない
 - みんなゴル4は60フレだったのに今回は30フレのようだ
 - PS3のパワーで木々などを詳細に描いているが、影の処理が追い付かずチリチリがある
 - グリーン高低差などの数字表示が1化シオンありきの大きさなので小さなTVでは非常に見にくい
 - パンチラ描写にPS3のパワーが注ぎ込まれていない
- 各自が工夫すること
 - 液晶、プラズマだと遅延がある
(設定でいくらか変わるがソレ)