

ショットポイント

- ・ ラウンド中に獲得できるポイント一覧です。
 - 基本的に4とポータブル版とほぼ同じようです。
 - ポータブル版にあった反射オン・インは確認できず

フェアウェイキープ	20	PAR4・5のとき1打目をフェアウェイに乗せる
パーオンキープ	10	2パットでパーになる打数でグリーンオン
ファインショット	20	パーオンでピンから5M以内
スーパーショット	30	パーオンでピンから3M以内
ウルトラショット	40	パーオンでピンから2M以内
グレートショット	50	パーオンでピンから1M以内
アンダーパーオン	+50	2パットでバーディになる打数でグリーンオン 上記の条件を満たしているポイントも加算

水切りショット	10 ~ ?	水面にボールがバウンドした回数、2回目以降は+10P ウォーターハザードになると無効 例：4回バウンドすると10~40を合計して100が入る
ピンショット	30	ピンにボールがヒットしたとき
ホーミングショット	30 ~ ?	発動した回数、2回目以降は+10 例：6回発動すると30~80を合計して330が入る
ライジングショット	20	
スパイラルショット	50	
旗包み	50	ライジング 旗包みの場合は70
クルクルパット(ショット)	20	

チップイン	50 ~ 300	バーディ以上の時は1y毎に+1 エースとアルバでは0
ロングパット	50 ~ 100	10Mで50 以降1M毎に+5

パー	100	規定打数でカップイン
バーディ	200	規定打数より1打少ない打数でカップイン
イーグル	300	規定打数より2打少ない打数でカップイン
ホールインワン(エース)	400	1打目でカップイン
PAR4ボーナス	+100	PAR4でホールインワンを出した場合加算
アルバトロス	500	PAR5を2打目でカップイン

バンカー	-20	
ウォーターハザード	-40	いわゆる池ポチャ
O B	-60	out of boundsの略 プレー出来る区域から外れた
アンプレアブル	-60	ボールが打てない状態になったとき 自分でアンプレアブル宣言した場合は0