

仕様

- インストール必須で空き容量は約4G必要（インストール時間は15～30分前後）
- インストール直後で...
 - 選択可能なキャラは[ジャスミン](#)と[コナン](#)。
 - 選択可能なキャディはナツミ。
 - 選択可能なコースは[あやめヶ原カントリークラブ](#)のレギュラーティ。
 - 使用可能なクラブは[スタンダードクラブ](#)・[みんなのクラブ](#)。
 - 使用可能なボールはスタンダードボール。
- キャラの声優さんが体験版と異なっている。
- キャラはオフラインの[チャレンジモード](#)で獲得できる。
- キャラ毎に愛着度を上げて使えるパワーショット数・ショットの種類が増えるのはポータブル版と似ている模様。
- キャラ毎の愛着度が足りないとクラブの 級品によって使用不可能になった。
- キャラあたりのカラー（コスプレ）は6種類用意されている（初期では2種類）
- [みんごる段位](#)がある。
- 確認されている色物（特殊）ルール
 - ラフで+ 2打
 - バンカーで+ 2打
 - 木に当てたら+ 2打
 - クラブ本数限定（1W・3W・7I・PW・PTのみ使用可能）
 - パワーモード不可
 - バックスピン不可
 - スーパー入力不可（STS・SBS・SSSの使用ができない）
 - デカカップ
 - 本格（従来）ショット限定
 - ホールシャッフル
 - 男（女）キャラ限定
 - 初（中・上）級キャラ限定
 - 風速表示なし
 - 強（弱）風
 - 晴（雨）のみ
 - ポイント即決（マッチプレイのみ）
 - 弱風・晴れのみ・デカカップのどれかが設定されていれば非公式大会となる。
- アイテムはオフラインの[チャレンジモード](#)で優勝するともらえる。
 - 特定の条件を満たすと自動的に入手できるものもある。
 - アップデートすることでオンラインで手に入るアイテムも登場し、有料アイテムも登場。
- オプションから閲覧できるロード中メッセージは5 2通り？
- オプションから閲覧できるムービーシアターは5通り。
 - 1：オープニング
 - 2：オープニング（BGM付）
 - 3：特典映像（つなげてひろがるオンラインワールド）
 - 4：特典映像（スズキのオンラインレッスン）
 - 5：エンディング
 - はじめから最後まで観ないとオプションのシアターから選択できない。
- 対応映像出力は480p / 720p / NTSC

- セーブデータを別媒体にバックアップするにはVer08032701にアップデートし、一度セーブすることで可能になる。
 - 同じアカウントであれば、別本体であってもすべてのデータが保存可能。
 - 別のアカウントになった場合は、オフラインのデータ情報（ステータス情報、チャレンジモード進捗状況）は残り、オンラインのデータ情報（ロビーパーツ獲得状態、グレート制大会戦績）はなくなる。
 - HDD単位のバックアップは可能だが、同じ本体でなければ元に戻せない。

ひとりでGOLF

- オフラインのメインというべきモードが[チャレンジモード](#)。
 - ここで開催される大会で優勝し、アイテムを獲得していく。
 - 大会出場して優勝していくと、VSチャレンジ権がたまっていく。
 - VSチャレンジ権が最大になるとそのランクのキャラに挑戦できる。
 - マッチで勝てば使用権ゲットしランクがアップする。
 - マッチプレイのコールドゲームは3UP。
 - チャレンジモードは大会ランク制で初めは「ジュニア」。
 - プラチナのVSで勝利すればエンディング。
- ストロークでステータス（記録）更新を目指す。
- トレーニングで練習場が存在する。

みんなでGOLF

- ひとりでGOLFで獲得したキャラ・ギアが使用可能。
- キャラの愛着度はこのモードの間のみ全員MAXの状態になる。
- マッチプレイでCOMとの対戦も可能。強さは3段階。
- 個人成績は残せない。

オンライン

- [オンライン](#)を参照

データ