

- [オンライン](#)
 - [ロビー](#)
 - [リアル大会](#)
 - [グレード制大会](#)
 - [グレード昇降格条件](#)
 - [対戦部屋](#)
 - [新リアル形式のフリー対戦](#)
 - [ストローク形式](#)
 - [マッチ形式](#)
 - [対戦中に使用できるヤジの操作一覧](#)
 - [備考](#)

オンライン

- ネット接続できる環境さえあれば無料で利用できる。
- オンラインプレイするためのパッチのダウンロードがある。
- 現在のバージョンは「[09072301](#)」
- アカウントはPS3のものを使用するのでハンドルネームの重複はあり。
 - ハンドルネームの変更はPS3本体側の設定で変更可能。
 - PLAYSTATION3本体メニューから、オンラインネームを変更したいアカウントで[サインイン]し、本体メニュー[フレンド] [アカウント管理] [登録情報の変更] [プロフィール]で変更できます。
- フレンド登録は100人... > PS3のアカウント管理されているのを共有する。
 - 別ゲームでも本体起動してるだけでもフレンド登録していると状態わかる。
 - 本体の設定で状態を表示しないようにすることも可能。
 - PS3本体のシステムソフトウェアのVer2.40からフレンド登録が最大50人 100人になりました。
- オフラインの[チャレンジモード](#)で獲得したものをオンラインで使用できる。
 - 現時点でオンライン専用アイテムはない。
- PLAYSTATIONfiStoreで有料コンテンツも2008/2/28から順次配信開始。
 - 2008/02/28 ユキノ（中級キャラ：500円）
 - 2008/03/27 グロリア（上級キャラ：500円）
 - 2008/04/24 オセアニアリゾートコース（コース：800円）
 - 2008/05/29 コスチュームセットVol.1（コスチューム：600円）
 - 2008/06/26 コスチュームセットVol.2（コスチューム：600円）
 - 2008/07/24 コスチュームセットVol.3（コスチューム：600円）
 - 2008/08/28 ロビーキャラパーツセット「『まいにちいっしょ』ポケピグッズ」（ロビーキャラパーツ：300円）
 - 2008/09/25 クレイトス（上級キャラ：500円）
 - クレイトスのロビーキャラパーツとセット

- 2008/10/30 トロ（初級キャラ：500円）
- 2008/11/27 ジュラシックアイランドカントリークラブ（コース：800円）
- 2009/03/12 リビッツ（初級キャラ：500円）
- 2009/05/28 ロビーキャラパーツセットVol.1（ロビーキャラパーツ：300円）
- 2009/06/25 ロビーキャラパーツセットVol.2（ロビーキャラパーツ：300円）
- 2009/07/23 追加コスチューム ユキノ（コスチューム：100円）
- 2009/07/23 追加コスチューム グロリア（コスチューム：100円）

ロビー

- [ロビー](#)へ移動しました。

リアル大会

- 最大50人まで参加できる。
 - オンラインでは最大100人まで同時参加が可能だったが、優勝できる可能性をあげるため・コミュニケーションをやすくするために意図的に減らしたとのこと。（逆にやろうと思えば300人くらい同時というのも可能だったらしいが...）
- 2007年7月26日正午からリアル大会番組表が構成されています。
 - 番組表の大会名表示の代表例は以下のようになっている。
 - 「グレード コース 色物ルール 大会 『キャラ』限定」（キャラの部分はアイコン表示・例外あり）
 - 例：「GF あやめ バンカーで+ 2 打大会 「クリス」限定」
 - フロア毎に大会番組表が構成されている。
 - Ver07110101から、ひとつの大会番組表から（現在いるクラブハウスの）全フロアの大会番組が閲覧できる。
 - フィルター機能が追加され、参加条件を満たしており、予約受付・飛び込み可能な大会のみ表示できるようになった。
 - 開催時間はフロア単位で10分（休日は5分）～30分に1大会。
 - 大会予約できるのは開催5分前～約10時間先まで。（一部特別開催される大会や、上位グレード(G1・G0)については、大会が開催される1時間前からの受付となる）
 - 予約して4分30秒前（エントリー開始90秒前）～3分前までにロビーにいれば参加確認メッセージが表示。
 - 3分前までにロビーに入室していなければ自動的に大会予約がキャンセルされる。
 - 「参加する」を選択すると開催3分前に大会参加準備（エントリー）画面へ自動的に移行。（「参加しない」を選択しない限りは選択しなくても自動的に移行。）

- 予約なしで飛び入り参加できるのは開催2分前から。
 - 「飛び込みOK」と表示されても、エントリー中に50人に達した場合は参加できない。
- 参加メンバーにインフォメーションテロップが表示されるようになった。(ver07083101)
 - チップインを達成した人をお知らせ、ラスト10秒前にはベストドライブ・ニアピンの表示。
 - 祝福ヤジが出せるようになっている。
 - Ver07092501からは無制限から1度だけになり、クラブからキャラのヤジになっている。
 - Ver08032701から各プレイヤーのグレード成績が表示される。
- 大会は開催中の状況・開催後の結果は見れない。
- ストロークの結果(ステータス)は公式大会だった場合のみ反映される。
- リアル大会をリタイアした場合、リタイアした大会の終了予定時間+2分まで他の大会への予約・飛び入りができない。
 - ただし、予約してあった大会が上記の時間内であった場合は、強制的に予約解除はされないようです。

グレード制大会

- 2007年9月25日23時からグレード制大会が開催されています。
- スタート時はG3。
- 今回はG3~G0までの4段階となっている。
- 自分の所属しているグレード以外は参加できない。
 - 例：自分のグレードがG2のときはG3、G1、G0には参加できない。
- ロビー上の名前の色で現在の所属グレードがわかる。
 - G3：白
 - G2：青
 - G1：赤
 - G0：紫
- グレード毎に優勝・準優勝・入賞・参加回数のカウントがされる。
 - カウント情報はロビー上のプロフィールでのみ確認できる。
 - 公式大会・非公式大会に関係なくカウントされる。
 - リタイアした場合も参加回数はカウントされる。
 - 参加人数が10人未満、グレードフリー大会の場合はノーカウント。
- 入賞圏(参加人数が10人未満でも同じ)
 - 優勝：1位
 - 準優勝：2位
 - 入賞：参加人数の20%以内、端数切上
 - 最低で3位のみ、最大10位まで。
 - ver08042401よりGFを除く大会で優勝すると、トロフィーが12時間所有できる。

- ・ グレード制大会の成績（入賞以上）によってロビーキャラパーツが獲得できる。
 - 手に入るものは[ロビーキャラパーツ](#)を参照してください。
- ・ ver08042401よりGFを除く大会で特別賞が設けられ、入賞圏外の人を対象にランダムでそのグレードの入賞クラスのロビーキャラパーツが獲得できるようになった。

グレード昇降格条件

- ・ 2008年2月7日にグレード昇降格条件の大幅な変更が発表され、14日から開始。
- ・ 2008年10月30日に一部、昇降格条件の改定が行われた。
- ・ 成績によるポイント制が採用され、所有ポイント数によって昇降格が行われる。
- ・ 公式のFAQで、昇降格条件とグレード制大会の成績で得られるポイントが公表されている。

獲得できるポイント

成績	ポイント
参加グレード優勝	4点
参加グレード準優勝	3点
参加グレード入賞	2点
入賞圏外（リタイア含）は一律0点。 マイナスされる要素はない。	

簡易まとめ表

グレード	降格判定 参加回数	降格 条件	維持 条件	昇格 条件	備考
G3	-	-	-	8点～	
G2	20大会	～4点	5点～11点	12点～	
G1	20大会	～6点	7点～15点	16点～	G2降格後、G3へ降格しない
G0	20大会	～8点	9点～	-	G1降格後、G2へ降格しない

降格判定が行われる参加回数までに昇格条件を満たせばその場で昇格。
昇格または降格判定された時点で「0点」にリセットされる。

- ・ 昇格判定は、ラウンド終了毎に判定され、条件に達した時点で昇格。
- ・ 降格判定は、各グレードの降格判定参加回数に到達したラウンド終了時に判定。
- ・ 昇格または降格判定後、ポイントは「0点」に戻される。
 - 降格判定のないG3は昇格するまで取得ポイントを維持します。
 - Ver08032701から降格判定されたとき、ポイントリセットされたことが報告される。
- ・ 降格は、過去に到達した最高グレードから1段階下のグレードまで。
 - G1に1度でも昇格していた場合は、G3への降格がなくなる。
 - G0に1度でも昇格していた場合は、G2への降格がなくなる。
- ・ 現時点（Ver08032701）で獲得ポイントの確認はできない。
- ・ 2008年2月7日のメンテ前までの成績は、昇降格後の優勝回数をポイントとして計算される。（準優勝、入賞回数は0点として計算される。）

- 2008年2月14日大会再開後のグレードの現状維持、降格判定までの参加回数は「0回」からのスタート。
- 2008年10月30日に昇格・降格条件の改定が行われるが、それ以前に獲得したポイントは維持される。

- 公式FAQの原文

Q. グレード制大会の昇降格条件について知りたい

A. グレード制大会の昇降格条件が以下のように変更になります。
(2008年2月14日のアップデート後より実施)

ポイント獲得

参加グレード優勝 4点
参加グレード準優勝 3点
参加グレード入賞 2点

グレード昇格条件

成績

G3 G2 8点以上
G2 G1 12点以上
G1 G0 16点以上

グレード降格条件

成績 参加回数

G2 G3 4点以下 20回以上
G1 G2 6点以下 20回以上
G0 G1 8点以下 20回以上

降格判定は、各グレード大会の規定回数に到達した段階で判定します。
降格判定後は現状維持、降格にかかわらずポイントは0点になります。
G3は昇格を行うまで取得ポイントを維持します。

ポイントの加算は最後に昇格、降格があった時点としてカウントします。

取得しているポイント数を確認することはできません。

降格は、過去に到達した最高グレードから1段階下のグレードまでになります。

(G1に昇格した場合、G2からG3に降りることはありません。)

10人未満で開催される大会や、GFの大会ではポイントが入りません。

2月7日のアップデート実施にて優勝回数を換算したポイントは

次の昇格または現状維持・降格判定まで維持します。

2月14日のアップデートではグレードの現状維持、降格判定までの参加回数は「0回」からのスタートになります。

対戦部屋

- Ver07083101から実装。
- Ver08122501からマッチ形式に限りボイスチャット機能が追加。
- 作られている部屋はクラブハウス単位/フロア単位/ロビー単位で検索可能
- 対戦部屋作成で設定できる条件は以下の通り。

- 対戦部屋名

。対戦部屋確認「入出する」「入室しない」の画面で ボタン押下で変更可能。

- 試合形式
 - 「新リアル」「ストローク」「マッチ」
- コース
 - 使用権を持っているコースであればどこでも選択可能。
- ホール数
 - 新リアル：「18HOLE」「9HOLE (OUT)」「9HOLE (IN)」
 - ストローク：「18HOLE」「9HOLE (OUT)」「9HOLE (IN)」「6HOLE (ランダム)」「3HOLE (ランダム)」
 - マッチ：「9HOLE (OUT)」「9HOLE (IN)」
 - なお、9HOLE未満は「非公式大会」扱いになる。
- ティ
 - 「レギュラーティ」「バックティ (ミラー)」

コース～ティの設定まではおまかせでの設定が可能。

- ラウンドスピード
 - 「早い」「普通」「ゆっくり」「超ゆっくり」
 - 新リアルはコースに依存した制限時間。
 - その他の対戦形式では1打あたり40秒 / 60秒 / 90秒 / 120秒で固定。
- オートハンデ
 - 段位が1つ違うごとに1打のハンデが設けられる。
 - これを設定するとステータスに反映されない「非公式大会」扱いになる。
- 入室制限
 - 以下のものをそれぞれ1つずつ設定可能。
 - プライベート設定
 - 「フレンド限定参加」「オーナー許可制」
 - 段位限定
 - 「同じ段位」「同じグレード」
- 色物ルール
 - 組み合わせで最大で5個まで選択可能。
 - ショット制限 (いずれか1個のみ)
 - 「本格ショット限定」「従来ショット限定」
 - キャラ使用制限 (いずれか1個のみ)
 - 「初級キャラ限定」「中級キャラ限定」「上級キャラ限定」

- 2打罰
 - 「ラフで+ 2打」「バンカーで+ 2打」「木に当てたら+ 2打」
- ミッション（新リアル形式のみ）
 - 「チップイン必須」「イーグル必須」「2mベタピン必須」
 - ミッションで指定されているものは、ラウンド中1回決めればよい。
 - 達成できなかった場合は最終Hでリタイア扱いになる。
 - チップインのスコアは問わない。
 - イーグル必須の場合、アルバトロスを出しても達成とみなされる。
 - 2mベタピン必須はパーオンキープが対象。（アンダーパーオンは非対象）
- 機能制限
 - 「クラブ本数限定」「パワーモード不可」「バックスピン不可」「スーパー入力不可」
 - クラブ本数限定は「1W、3W、7I、PW、PT」以外のクラブが使えない。
- 特殊
 - 「ガチンコルール」「デカカップ」「ホールシャッフル」「ポイント即決（マッチ形式のみ）」
 - ガチンコルールはこのラウンドに限り、全キャラが愛着度MAXになる。
 - ポイント即決は、ホールアウト時のスコアが同じ場合、ショットポイントで勝敗が決まる。（同ポイントは引き分け）
- ガチンコルール、デカカップを指定すると「非公式大会」扱いとなる。

新リアル形式のフリー対戦

- Ver07083101から実装。
- 最大8人まで参加できる。（最低2人からスタート可能）
- 長時間拘束になりやすいストロークプレイより短時間で気軽に楽しめるようにと用意された。
- プレイ時間はリアル大会と同じ（20～50分）。
- グレードフリーのリアル大会を自分の好みで開催できるような感じ。
- ラウンド中に他プレイヤーの現在位置、ボールの行方が見える・最大参加人数以外はリアル大会のシステムとほぼ同じ。

ストローク形式

- Ver08020701から実装。
- 基本ルールはオフラインとほぼ同じ。
- 最大4人まで参加できる。（最低2人からスタート可能）
- プレイ時間は18H4人でラウンドした場合、約2時間前後が目安。
- 自分以外のプレイヤーがショットする際、コース内を自キャラで散策できる。
- チャットができる。
- 9HOLE未満または一部の色物ルールが設定されていると非公式大会扱いとなる。
- ラウンド中のキャディーは部屋主が選択したキャラになる。（画面上には登場せず、音声のみ）

マッチ形式

- Ver08020701から実装。
- 基本的にはオフラインとほぼ同じ。
- プレイ時間はサドンデスが続かなければ約15分程度。
- 1vs1のタイマン勝負。
- 自分以外のプレイヤーがショットする際、コース内を自キャラで散策できる。
- チャットができる。
- コールドゲームは3UP。
- 勝敗数はカウントされない。

対戦中に使用できるヤジの操作一覧

- 【喜び】（ナイスショット等）
- × 【拍手】（台詞つき）
- 【手を振る】
- 【拍手】（台詞なし）
- 左 【掛け声】（ファー）
- 右 【掛け声】（OB / WHだな）
- 上 【がっかり】
- 下 【怒る】
- R1 【掛け声】（ギャラリーの歓声）

備考

- チャットにはUSBキーボード推奨（メーカーは無名ブランドでもない限りは平気）
- 相手がショット始めたらショットしてる人のみフキダシが見えない仕様になっている。
- 自分がショットするときでない場合、ヤジを出すことができ、L3ボタンでコース移動が可能。（移動はR3で自キャラ目線になったとき）
- L1押しながら移動するとダッシュも可能。
- ヤジボタンを押したままにしていると、ヤジのモーションのまま自キャラが止まる。
- モーションが止まったままの状態でも、そのまま移動可能。
- R3（右スティック）ボタン押下でカメラ目線がショットプレイヤーor自キャラ目線の変更が可能。
- ガチンコルールでも元々愛着度がMAXでなければ普通に愛着度は上がる。

旧オンラインにあったが、今回実装されてないもの

- ベット（BET）機能（そもそも個々がポイント持てる仕様でないので意味がない）
- ラウンド終了後、ロビーとは違う、ラウンドを回ったメンバー固定で制限時間ありのチャットルーム