

## ボス攻略

### • ボス攻略

- アルマロス
- ドラゴニュート (アラネア砦)
- バラキエル
- サハリエル
- タミエル
- 真・アルマロス
- コカピエル
- 創生の使徒
- サタナイル
- タミエル・グラッジ
- ガブリエ・セレスタ
  - 選択肢1
- イセリア・クィーン
  - 攻撃手段
  - 準備
  - 特徴
  - 攻略
  - 基本姿勢
  - スーパーノヴァ対策
  - アーツコレクション対策(リムル)
- アシュレイ・バーンベルト

### • 番外編

- ファントム兵 (エイオス二回目)
  - 選択肢1
  - 選択肢2
  - 選択肢3
  - 選択肢4
  - 選択肢5
  - 選択肢6
  - 選択肢7
  - 選択肢8

### • 情報提供

- ボス全員に言える事だがスタン攻撃がかなり有効。デフォでスタンが付いてるバックスやスタンスキルのあるエッジ、メリクル、エイルマットにスタン武器つけるとかなり楽になる。

## アルマロス

- そのまま適当に攻撃したのではダメージが通りにくいので弱点であるコアに攻撃することが必要になる、しかしコアは外殻に包まれているため破壊する必要がある。
- 正面向かって左側（攻撃するとカケラが発生し怯む場所）を攻撃して500ダメージ程度を与える、もしくは残りHPが2000ダメージ程度になると外殻が壊れコアが剥き出しになる。

- 外殻のあった目のような部分がコア、ダメージの通りが目に見えて違う。アイスニードル詠唱時にはコアが正面に移動する。
- フェイズのアースグレイブが有効だがコアに当てないとダメージは低いのでバトルキャンプ呪紋から使用を禁止させるかフェイズをマニュアル操作にしてコアが剥き出しになるまで温存する。
- エッジで外殻側に回り通常攻撃を当てるを繰り返すか、サイトアウト 外殻に打ち上げ攻撃（密着攻撃：密着して左スティックを入れながら通常攻撃を出す） エリアル三段攻撃とつなげるとすべて外殻にヒットする。
- 相手がラッシュモードに入った時は不用意な反撃を受けなくて済むので後者がオススメ、ラッシュゲージを削ることにもなるのでこの先のボス戦でも大変有効。
- 外殻が壊れたらエッジで先ほどと同じ要領で攻撃してもよいがフェイズを操作して温存しておいたアースグレイブを連発するとすべてコアに当たるので比較的簡単。

## ドラゴニュート（アラネア砦）

---

- 初見だと遠くから突っ込んでくる攻撃とかサイトアウトのタイミング計りづらいんで、フェイズとリムルに呪紋でボコにしてもらおう。  
二人にタゲが行ったら追いかけて後ろから殴ってまた逃げるの繰り返し
- 初のサイトアウトカウンター持ち。無理に狙わないように。
- どうしても狙いたい人はバトルシミュレーターで何度も練習。
- もしくは[ダブルサイトアウト](#)で切り抜ける。

## バラキエル

---

- ボスの技ドラゴントルネード、フリージングサークルの溜め行動中に尾の後側からコア出現。これを叩く。
- 走り回りながらコアが出現したら少し横に回り込み、バーニングスターかアースグレイブでコアを狙うのが危険もなく楽。
- 水属性で攻撃すると回復するので注意。

## サハリエル

---

- 何も考えずに戦うと苦戦しやすい、しっかり対策を練ること。
- 仲間のCPUに適当に攻撃させると、ダメージが通らない上に頻繁にラッシュ状態になるため、作戦を「なにもするな！」に設定しておく。
- Vビームなどの発動前に腹の下のコアが露出するので、懐に入り込んで適当にコンボ ラッシュ状態になったら解除されるまで逃げ回る で楽に勝てる。
- 雷属性が弱点なので、鳴神などで腹部の青色コアを攻撃。
- 操作キャラをバカスをにして、リンクコンボでサンダーアームを4連発で叩き込みまくると驚くほど楽に倒す事が出来る
- Vビームなどの準備中に電磁ボムで1発5000ダメージ。適当に数個投げた後殴ってれば終わり。
- コアが露出 電磁ボム使用。これを7回やれば終わり。
- ボムの効果が出るまで少し間があるので注意。

## タミエル

---

データ

HP	MP	弱点	耐性
59099	5180	水・雷	火

## ファクター

ガードレス

敵のATK・INT + 100%

闇属性のダメージ吸収

- ・最初に必ずヴォイドでファクターを無効化する。ファクターによりジウドネイ教信者甲・乙のATKまで2倍になっている。
- ・ボムで毒状態にすることが可能
- ・ジウドネイ教信者甲・乙が全滅するとリザレクションで復活させてしまうため、残り一匹に沈黙状態にして放置し、タミエルを毒状態にすれば逃げ回るだけで勝てる。
- ・HPが65%以下になると力の暴走を使い、麻痺・沈黙効果のあるレイジリフレクションを使うようになる、前方周囲に及ぶため真正面から殴りあうと前衛が危険
- ・BEAT.Bでラッシュゲージを100まで稼ぎ、その都度ラッシュコンボを発動していけば楽に勝てる。
- ・またある程度HPが減ると闇属性の追跡弾を3発放ってくる

## 真・アルマロス

- ・弱点属性：風
- ・毒・沈黙に陥る攻撃をしてくるので、これらを無効化する装備、および回復するアイテムをできるだけ用意しておく。
- ・正面からの攻撃ではダメージをほとんど与えられない。尻尾の先にある目玉に攻撃するとダメージが与えられる。  
攻撃力によってダメージにバラつきがあるので参考程度として見てほしいが、「尻尾の目玉に3回斬撃」と「正面から150回斬撃」が同程度のダメージになる。  
ダメージも受けるし時間の無駄なので、正面からは攻撃しないほうがいい。
- ・目のようなものがついた尻尾が1本あるのでそれを狙う。  
サイトアウトをすれば確実に削れる。雑魚は範囲系スキルでその都度殺す
- ・難易度ユニバース以降、雑魚のダメージがかなり痛くなる。雑魚を減らしつつの正攻法よりも、プレイヤーは本体に常に張り付いて早く倒すようにした方が楽。  
サイトアウト 尻尾きり。尻尾切りは欲張らず、次のサイトアウトの溜めを開始した方が安定する。また、ボスがラッシュを仕掛けて来たら、こちらもラッシュをして崩されないようにする。
- ・戦闘メンバーの防具に土属性吸収をつけておくとすごく楽。属性をつけるノームストーンは同じ虫穴で採掘できる。

### ・簡易攻略

1. アルマロス近くで、周りに敵の居ない空間に行きBボタンでチャージ
2. アルマロスに狙われるまで、グロッキー状態にならないように注意しながら繰り返す。100%でも繰り返す。
3. アルマロスが近づいてきて、体を持ち上げ始めたら、上がりきる直前タイミングでサイトアウト実行。
4. 尻尾の目玉の前に出るので、3回斬撃を加えて離れる。
5. 2に戻り、同じ作業を繰り返す。

### ・メリクルで速攻撃破

メリクルにダンジョン内の宝箱で入手できる「ハリケーンクロー」（風攻撃属性）を装備させ、サイトアウト スキャターコメット連発。

スキッターコメットと、スキル「クリティカル」共にLv10にしておくのが望ましい。  
メリクルやスキルのLvによるが、スキッターコメット一発で5万以上のダメージを叩き出すことも出来るので驚くほど簡単に倒せる。

## コカビエル

---

- 弱点属性：闇
- ターゲティングし辛いのでコカビエルにターゲット固定するとよい。(左アナログスティック押し込みでターゲット固定)  
攻撃力があればゴリ押し出来る
- スタンチェックを装備すると波状攻撃を受けても気絶しないのでオススメ。
- ビットも本体も通常時は0 ~ 500程度のダメージを与えるので精一杯。  
ビットを周りに集めて光り出したときがチャンス。  
メリクルのスキッター・コメットを複数リンクさせて160%で攻撃すれば一気に数万削れます。  
一発のある技で相手のガードを突破すれば余裕だよ(スレから転載)
- コカビエル本体にコアは存在せず、4つのビットの中のひとつにコアが隠れているため本体ばかり叩いていたのでは長期戦になりやすい。ビットは無敵の4体だけになると本体の周囲に集まる動きをする。このときに一番強く輝いているのがコアである。ただし判断できたとしても瞬時にターゲットをあわせることは難しいため、キャラをコアの側に寄せて範囲の広い攻撃で巻き込むのが楽。
- ビットは本体に集まってから10回点滅すると再出現する。ビットが出現したら闇属性を合成した武器を装備したバッカスのブラックホールトレインで一撃加えると、無敵の4体を除き一掃することが出来る。

## 創生の使徒

---

- ゴリ押しでいける
- この後もボスとの連戦が続くので、回復アイテムの使いすぎは厳禁
- サイトアウトに反応して数万ものHPを回復するのでこれも厳禁
- 闇属性無効っぽいので武器に注意。

## サタナイル

---

- とにかくHPが多い。装備が店売り程度だとレベル60付近で30分超はかかる。  
前面にある4つのオーブをすべて壊さないと本体にダメージが通らない。
- オーブへ攻撃を当てにくいと感じるなら、フォグドリンクを使用しての完全マニュアル操作も一つの手段。
- 本体下部に位置するオーブの色に応じて、以下の攻撃を行う
  - 赤：前方一直線にビーム
  - 緑：前方広範囲に引き寄せ効果 + RUSHゲージ吸収効果のある突風(サタナイル本人は、ほぼ確実にRUSHモードになる)
  - 紫：前方広範囲にヴォイドを付加する拡散弾
  - 黄：様々な状態以上を引き起こす誘導弾を4発
- 相手が攻撃中に斜めor側面からオーブを攻撃するのが基本だが、黄色の攻撃だけは回避に徹すること。高誘導な上に、凍結やかぼちゃなどが発生し一方的にボコられる可能性がある。
- 全オーブ破壊後は攻撃パターンが一変し、非常にアグレッシブに攻めてくるようになる。
- 広範囲かつ高威力の攻撃をしてくるので、保険として後衛はサタナイルから離れた位置に立たせておくこと。固まっていると腕ファンネルで全滅しかねない。

## タミエル・グラッジ

---

- 前回と同様、雑魚は無限に沸く。でも比べ物にならないくらいウザイので、それらは他に任せてタミエルに集中。毒対策はしっかりと。
- ファイアボールがかなり厄介。これと雑魚の袋叩きに合うと、Lv110超えててもあっという間に死亡する
- ラッシュリンクコンボを繋いで繋いで戦わないと、まず勝てない。ビートBランク20のキャラが育っているならそれを使う。

## ガブリエ・セレスタ

---

- メリクルのアーツを狙うなら他の高い難易度で挑戦するのではなく、低難易度Earthを勧める。
- 一度倒すと4枚羽、さらに倒すと6枚羽となりさらにステータスがアップするため。
- 雷撃だが、通常攻撃も混じっているため、HP吸収アーツはあまり役に立たない。
- レベルは150~推奨。パラライズ・チェック必須(アストラルの道具屋で買える)、後リザレクション・ミストがあるとかなり違う。10個以上あるといい。(効果：控えも含めて全体をHP50%の状態に戦闘不能回復)
- サイトアウトを駆使。うまくオーバーリミットリンクコンボに持ち込めたら！？が消えるまでひたすら連打

### 選択肢1

---

- エイルマットにATKブースト・ガードレスをつけて吼竜破使いつつ、ダブルサイトアウトで怯ませる。  
ラッシュコンボを積極的に狙いつつ、仲間が死んだら数にあわせてリザレクションボトル・ミスト使い分け、回復はサラかミュリアに任せる。

## イセリア・クィーン

---

### 攻撃手段

---

- 破滅閃(通常攻撃だがよくクリティカルになる)
- 光翼陣(HP・MPが減る上にスタン効果)
- 女王乱舞(対単体だがDEFが低いと即死、また最中に突っ込むと巻き込まれる)
- ディバインウェーブ(中~長距離くらい離れれば避けられる可能性がある)
- スーパーノヴァ(今作の最凶技。HPが60%未満になるとLONGレンジで頻繁に使用。広範囲の上、DEF9999でも即死確定)
- ヴォイド
- スタン

### 準備

---

蘇生アイテム各20個

- フレッシュセージ
- リザレクションボトル
- リザレクションミスト

魔法カード各20枚

- レイズデッド

- レイズデッド+
- リザレクション

即死対策用アイテム

- フェイントボトル20個

おすすめファクター

装備	ファクター1	ファクター2	ファクター3	ファクター4
武器	攻撃効果「スタン」	HPダメージUP+35%	HPダメージUP+35%	HPダメージUP+35%
防具	最大HP+20%	最大HP+20%	DEF+20%	HPダメージを25%で0にする
胸(暫定)	胸アクセサリ標準	ラッシュゲージ増加量+2	ラッシュゲージ増加量+2	クリティカル発生率アップ
腕	腕アクセサリ標準	戦闘中MP消費量-15%	通常攻撃判定が2増加	通常攻撃判定が1増加

### 特徴

- 強さはHPだけでもガブリエ・セस्ता6枚羽根とほぼ同等
- 攻撃効果「スタン」が唯一効く
- HP残量が僅かになると、ラッシュゲージがずっと100%になる。
- Lv最大、DEF9999でも即戦闘不能状態になる攻撃をしてくる。
- 一度倒すと4枚羽、さらに倒すと6枚羽となりさらにステータスがアップする。

### 攻略

#### 基本姿勢

イセリア戦で一番の安全策はレイミで荒燕をひたすら連発する。  
 レイミにファクターがラッシュゲージ増加+2を4つ付けたアクセサリを装備  
 荒燕1回の発動でラッシュゲージがMAXになり以降ラッシュ状態のまま荒燕を延々と発動する。  
 回復要員をマニュアル操作にして戦闘エリア隅に配置し、状況によりキャラチェンジして回復させる。  
 荒燕Lv10で与えられるダメージはATK9999でも最大7000\*15HITほど

#### スーパーノヴァ対策

- サイトアウト

DEF9999、ガードレスをもつキャラでスタンチェックを装備。  
 イセリアから離れずにサイトアウト 通常攻撃の繰り返し。  
 必殺技では早い周期でサイトアウトできないため好ましくない。  
 ATK9999で通常攻撃1回分4ヒットで約5万ほど

ターゲットが変わった場合は操作キャラをターゲットされたキャラに変更する。

光翼陣によるピヨリ対策でスタンチェック必須。

スーパーノヴァはターゲットがLONGレンジにいると使用するため密着状態を維持する。  
サイトアウト成功時は最低でも通常攻撃3回分ほどイセリアの動きを止めることができる。  
イセリアが攻撃モーションに入る瞬間を狙ってサイトアウトを仕掛けると成功しやすい。  
カウンターされた場合でも大ダメージは食らうがスーパーノヴァを発動させなくすることには十分。

- ・ フェイントボトル攻略法

ターゲットにされたらフェイントボトルを使う。  
イセリアはターゲットキャラを攻撃し続けるため別キャラで攻撃できる。  
有効時間は60秒間で、上書きすることで延長可能。50秒経過したあたりで使うと良い。  
ヴォイド効果のある攻撃をすることがあるため、無敵にするキャラにヴォイドチェックをつける。  
ヴォイド状態にされると無敵効果が消える。  
効果が切れると即死でターゲットが切り替わりすぐにスーパーノヴァを使用してくるため注意が必要。

## アーツコレクション対策(リムル)

- ・ 低難度推奨

使うキャラはエッジ、メリクル、エイルマツト、サラ、リムル全員Lv255

武器は全員レーザーウェポン、ただしエッジ、メリクル、リムルの方にHPダメージUP+35%×4をつける  
エイルマツトはクリティカル発生率UP×4(HPダメでもいいかも)、  
サラはぶっちゃけなんでもいい  
防具は全員共通でレーザースーツでHP+20%×2、DEF+20%、HPダメ25%で0をつける  
できれば前衛キャラはHP+20%×1、DEF+20%×2、HPダメ25%で0にしておいたほうがいい  
胸アクセも全員共通でベースはなんでもいい(と思う、自分はガブリエや道中のことも考えてパラライズチェックをベースにした)けど  
通常攻撃判定+1×2、クリティカル発生率UPをつける  
腕アクセも全員共通でトライエンブレムで通常攻撃判定+1×2、ラッシュゲージ増加量+3をつけておく  
ファクターや耐性(これはいらんかも)をつけたら残りの合成回数全てにトライエンブレムをつぎ込む、あと全員BEAT.Bレベル20で(結構重要)  
スキルはエッジ、メリクルにスタン・クリティカル、エイルマツトにはクリティカルとプライド  
サラにはファーストエイド・エナジーシールド、リムルにはHPブースト・ファーストエイド  
作戦はサラ以外MPを使わずに~に設定  
ここまで下準備

- ・ 戦闘中には「とにかく近づくこと」と「ターゲットされているキャラを操作すること」と「常にラッシュモード」を意識すること

本気モード(イセリアが光の柱を出すまで)はエイルマツト操作で吼竜破連発でいい、本気モードからはターゲットされているキャラを主に操作し  
常に密着に近い状態でラッシュ状態を維持しながら「通常攻撃のみでたたかう」こと  
HPダメージ+140%と通常攻撃判定+4の効果で絶大なダメージを与えることができる  
イセリアはどうやらターゲットしているキャラが中距離になるとスーパーノヴァを撃ってくるようなので密着することにより、ほぼ封じることができる  
あとは女王乱舞の最後の攻撃だけはできる限り避けること、ただし離れすぎないように  
当然のことだが適宜サラでフェアリースター(推奨)やフェアリーライトを使っていくこと  
途中でサラ以外のMPがなくなると思うが、通常攻撃のみなので関係ない  
このままダメージを与え続けて、イセリアのラッシュモード時にラッシュゲージを見ておいて減少しなくなったら(=イセリアのHP残り僅か)  
エイルマツトをリムルに交代させる  
その後エッジとメリクルの武器をATK0になるものにする(チンケスレイヤーなどを複数合成させた武器)  
こうすると攻撃してダメが通るのはリムルだけとなるので、近距離の回転攻撃でひたすら攻撃するだけ(エッジとメリクルはスタンによる気絶狙い)  
このやり方で書いた本人は難易度Earthイセリア3回目、8分10秒でした

## アシュレイ・バーンベルト

- ・アシュレイは闘技場最強の名に恥じず鬼火力の多彩な技を駆使する。

生半可な装備では殴りあった瞬間に死ぬため、基本的に逃げ続ける事になる。  
カウンターはないもののサイトアウトしても広範囲の技でちゃっかり潰してくるおちゃめさん。

- ・紅蓮剣、雷鳴剣、閃光剣については属性吸収ファクターをつけるか各耐性を20にすれば無効化できる。
- ・エナジーシールド、ブルータリスマン防具合成（余裕あればガッツアップ）で属性耐性とあわせておくとかなり粘れるようになる。
- ・レベル150～推奨。荒燕を覚えたレイミと早口10装備のミュリア、あとは主に操作する火力キャラ（エクスクローや吼竜破などダウン状態の敵に当たる技が安定する）を用意する。

火力キャラには最低限レーザーウェポンぐらいの武器は欲しい。  
全員作戦「何もしない」で先頭に囷キャラを入れて置く。（囷キャラにわざと集中攻撃させる手もある。エイルマットがやりやすい。）

- ・戦闘開始後、最優先でミュリア(回復キャラ)を端へ配置。

囷キャラが稼いでくれた時間に感謝しつつレイミで荒燕を撃ち、火力キャラの技に繋げる。火力キャラの技が当たってる時に少しずつレイミを端に寄せて行く。

- ・下の配置になるようにして、リーダーの[ ]が逃げ回り、 のアシュレイが「 」たちを攻撃中に狙い打つ。（ ）の回復キャラに近づかせないように

「  
「 」 [ ]

( )

- ・この後は火力キャラで逃げながらレイミに荒燕を撃たせて、荒燕が当たってる際にバーサーク必殺技で削っていく。
- ・アシュレイがラッシュ状態になったらゲージが0になるまで逃げつづける。この繰り返しが基本戦法になる。
- ・火力キャラが死んだらすかさずミュリアでレイズデット。大概生き返った瞬間にUターンしてくるのですぐ逃げる。
- ・サラを入れていたら、ミュリアも囷に使えるなお安定する。（ ）キャラはサラを勧める。
- ・途中他のキャラが狙われたらそのキャラを囷にして火力キャラの技で足止めし、その間に回復or蘇生させる。
- ・二つに気を付けて、適度にラッシュを発動させていれば15分ほどで撃破できる。

## 番外編

### ファントム兵（エイオス二回目）

- ・惑星ローク攻略後に訪れる、ストーリー上、二度目のエイオスでの連戦イベント
- ・1戦闘につき4体。すばしっこい上に仰け反りにくいため、何も考えずに戦っていると遠距離からの攻撃で固め殺される。

HPブーストをレベル10にするとHPが1万プラスされるのでそれをつけると死に難くなる。

- DEFが高くファントムリーダーの持つファクターでさらに上がっているためダメージが通りにくい。登場直後にリーダーにヴォイドをかけたい。
- 背後かサイトアウトからの攻撃でDEF無視攻撃になるクリティカルを発生させるようにしたい。

### 選択肢1

---

- レベル45以上なら、ラッシュゲージたまり次第開放していけば、ごり押しできないこともない。

### 選択肢2

---

- ミュリアのアイスニードルを10まであげてひたすら連打。  
クリティカルスキルがあると尚よい

### 選択肢3

---

- リムルのバウンド・バレットは普通にダメージが通る。  
これを連発しているのが一番楽だと思われる。
- 撃ったときにターゲットが死んでいると大幅なロス、もしくは猛烈に攻撃されるので注意

### 選択肢4

---

- 操作したいキャラを外し最初に1人画面隅でhp0にし、他の3人を逆隅に寄せ敵を集めて3人ともhp0にする。  
次に最初にhp0にした離れたところにいるキャラを操作したいキャラに交代させてあとは1匹ずつ挑発を使いサイトアウトで倒していく。  
残り1匹になったら他の3人を復活させて倒して最初に戻る。

### 選択肢5

---

- カルディアノンで溜まってると思われるダメージ2000や2500のボムを投げまくる。  
ただし数に限りがあるので上記の選択肢と併用するのが良いかと
- ちなみに凍結型の爆弾をソルジャーに投げると凍る、操作キャラをレイミにしてソルジャーにタゲを移したら爆弾投げる 攻撃、でソルジャー1対を即死させられる

### 選択肢6

---

- レイミが育っていれば紅時雨レベル10を連打。  
MP対策として、ライオットボトルを使うと楽。

### 選択肢7

---

- 遠隔攻撃可能なビートSキャラで行動中のタメが使える場合、ロングレンジでのサイトアウト(横への瞬間移動)を行いつつ必殺技を放つ

## 選択肢8

- 闘技場の景品装備なら十分にダメージを与えられる、エッジ、メリクルあたりは楽に取れるがそれ以外は。。。。
- また、怯まなければ怖くないということでHPブースト+ガードレスのLv10で一人ずつ囲む、回復はアイテムかフェアリーヒール(ヒール役を画面端に置いて何もしないにしておくとか)

### 情報提供

R 荒燕は遠距離だからサイトアウトみんなでハメやり難いな。吼竜破、エクスクロー、レイジングが最善っぽい - 2009-04-07 21:29:38

R 荒燕はダメージソースじゃないよ？サイトオフ相手へのクリティカルでの浮かし目的でしょ。 - 2009-04-08 00:56:32

R 荒燕なくてもできる - 2009-04-08 06:30:33

R レイジングストライクだと失敗する可能性があるからヘヴンズソードすると良い感じに嵌るぞ - 2009-04-08 07:11:09

R タミエル・グラッジで回復要因殺されまくってうぜえ、って人は、ゲテモノ料理食べるといい - 2009-05-13 21:46:45

R 最近クリアしたけど創生の使徒とタミエルってバッカスのダッシュ攻撃でどこ当ててもスタンするから楽ね - 2009-11-06 09:18:37

R 真・アルマロスの弱点属性は氷もです - 2010-02-20 21:16:17

R エンディング - 2011-02-02 14:50:35

R PA - 2011-02-23 22:36:58

R アルマロス：エッジで3回 密着打ち上げ 空中3回 ダウン攻撃でコンボができる。難易度カオスならこれでちょうど相手がラッシュ状態になるから、ほぼループ。 - 2011-05-17 02:32:25

R 最初の3回と打ち上げは殻に当てないとダメ。あと全員マニュアル - 2011-05-17 02:39:25