

## エッジ

- エッジ

- フィールドスキル
  - 呪紋
  - 必殺技
  - 通常技
  - バトルスキル

- スキル詳細

- フィールドスキル
  - 鍛冶
  - 人間知識
  - ピックポケット
  - ダッシュ
- 呪紋
  - ヒーリング
  - フェアリースター
  - キュアコンディション
  - サイレンス
  - マジックウェポン
  - シャイニランサー
  - ノーティスライト
- 必殺技
  - ブレード・ライジング
  - ハング・スラッシュ
  - グラン・ザッパー
  - クロス・エアレイド
  - サイクロン・ブレード
  - ヘヴンズ・ソード
  - レイジング・ストライク
  - フラッシュ・ストリーム
- バトルスキル

- 情報提供

### フィールドスキル

スキル	効果	Max S.Lv	使用条件
鍛冶	金属製の武器や防具を作成する。	10	IC
人間知識	人間系モンスターのアイテムドロップ率上昇。	10	なし
<u>ピックポケット</u>	NPCからアイテムやFOLを盗む。	10	盗賊手袋を装備
ダッシュ	フィールド上でダッシュする。	1	Xボタン

### 呪紋

名称	メモ	威力	MP	S. Lv	CP	習得
ヒーリング	味方1人のHPを最大HPの31%~以上回復させる。AIだとミュリア・サラに次ぐ対応の良さが売り。紋章の力？	-	6	10	-	
フェアリースター	HP全体回復。最大HPの90%以上。詠唱速度は早口ミュリア並らしい					アイテム使用
キュアコンディション	味方1人のあらゆる状態異常を治療する。複数の状態異常をまとめて治療できる上、使用MPも少ないため優秀。	-	8	1	-	Lv.30
サイレンス	範囲内の敵を一定確率で沈黙状態に陥れる。敵からの攻撃量を減らすことが出来るが、エッジの場合は倒して黙らせた方が話が早い。	-	22	10	-	Lv.17
マジックウェポン	味方1人を攻撃ごとに敵からMPを吸収出来るようにする。ここでの攻撃とは「通常攻撃」のみを指すものであり、呪紋はもちろん物理攻撃の必殺技でも回復はしない。	-	17~	10	-	Lv.46
シャイニールサー	光属性。上空から5本の光の槍が降り注ぐ。効果範囲は余り広くない。			10	2	Lv.57
ノーティスライト	光属性。地面から4本の光の柱を発生させ、触れた者にダメージを与える。こちらは結構な広範囲をカバーする。			10	4	Lv.70

### 必殺技

名称	メモ	威力	MP	S. Lv	CP	習得
ブレード・ライジング	素早く4回斬りつけた後に強烈な切り上げで敵を跳ね上げる。	ATK × 260%~	8~	10	2	初期
ハング・スラッシュ	敵に向かって拳を突きつけ突進し、ジャンプ回転斬り。	ATK × 312%~	12~	10	3	Lv.10
グラン・ザッパー	エネルギーを集中した剣を振り下ろすと、巨大な剣圧を発射する。	ATK × 330%~	14~	10	3	Lv.23
クロス・エアレイド	敵を空中に蹴り上げた後で、追いかけるように飛び上がり、敵を突き抜ける。	ATK × 433%~	16~	10	4	Lv.39
サイクロン・ブレード	自ら回転しつつ剣を振り回して上昇し、何度も斬りつける。	ATK × 300%~	16~	10	4	Lv.54
ヘブズ・ソード	ジャンプしつつオーラによる大剣を発生させ、3回ターゲットに斬りつける。	ATK × 400%~	18~	10	5	Lv.63
レイジング・ストライク	高く飛び上がった後で、高速で滑空しながら蹴りつける。通称ライダーキック	ATK × 550%~	18~	10	5	Lv.80
フラッシュ・ストリーム	左腕から光の剣を発生させて二刀流となり、すさまじい勢いで何度も斬りつける。	ATK × 816%~	20~	10	5	アイテム

## 通常技

射程距離	効果
密着	相手を高く浮かせるアッパー。若干の貯めはあるがキャンセル技として優秀
近距離	縦斬り 横斬り 回し蹴り。高倍率で攻撃速度が非常に速く癖がない。ここから密着対空 ダウン攻撃に繋げることが可能
遠距離	ターゲット付近へ走り込みながらの横一文字斬り。範囲が広く攻撃動作も早いため周囲の敵を巻き込みやすい。ただしここから近距離には繋がらない点には注意
対空攻撃	ジャンプ斬り。斬り上げ 回転斬り 叩き落としと3回まで入力可能
敵ダウン時	ダウンしている敵を剣で突く。発動が速くここから更に近距離に繋げることが可能
起き上がり攻撃	起き上がりつつ回転斬りで自分の周囲を攻撃。隙が少ない

## バトルスキル

### スキル詳細

#### フィールドスキル

##### 鍛冶

##### 人間知識

##### ピックポケット

##### ダッシュ

#### 呪紋

##### ヒーリング

##### フェアリースター

## キュアコンディション

## サイレンス

## マジックウェポン

## シャイニランサー

## ノーティスライト

## 必殺技

### ブレード・ライジング

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12
威力(ATK)	260%	270%	280%	290%	300%	310%	320%	330%	340%	350%
対象	敵単体・前方広範囲									
NextSP	10	12	13	19	20	20	22	22	22	-
メモ	最後の一撃はエッジの密着攻撃と同様の跳ね上げ攻撃なので、この後リンクコンボを繋げるなら発動タイミングや発動する技を考える必要がある。クロス・エアレイドにつなげると結構高く跳ね上げる事ができて楽しい									

### ハング・スラッシュ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	12	12	13	13	14	14	15	16	17	18
威力(ATK)	312%	326%	340%	353%	367%	381%	395%	408%	422%	436%
対象	敵単体・突進									
NextSP	7	13	16	19	20	22	24	28	31	-

メモ	技の発動に隙が無く、使用後も敵と離れることがない素直な技なので、SLvを上げれば終盤までコンボに組み込める実用性を持つ。余談だが最後のスラッシュがダウンしかけた敵に当たった場合、敵にもよるがクロス・エアレイドをほぼ確定で叩き込める。よく見てみると、バーナックルして斬っている
----	---

### グラン・ザッパー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	14	15	16	17	17	18	19	19	20	21
威力(ATK)	330%	335%	340%	345%	350%	355%	360%	365%	370%	380%
対象	敵単体・前方直線									
NextSP	13	20	21	21	23	25	27	30	30	-
メモ	エッジの必殺技にあって唯一の遠距離攻撃。技のヒット後敵は剣圧に押される形で自分から遠ざかるため、他の必殺技には繋げにくい。しかし逆にこの技から呪紋へとコンボを組めば、敵からの反撃を受けにくくなる。威力が高いのは直接剣で斬る部分なので注意。上への加害範囲は見た目以上に広めなのを覚えておくと良いかもしれない。									

### クロス・エアレイド

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
威力(ATK)	433%	466%	500%	533%	566%	600%	633%	666%	700%	766%
対象	敵単体・対空									
NextSP	16	18	20	22	24	26	26	27	31	-
メモ	蹴り上げで敵を空中にふっとばし、某天道是非もびっくりの速度で上空のターゲットへ突撃する。クリア後から使用可能となる隠し必殺技を除けば、エッジの必殺技としては最高の威力を持つ。技の発動自体は早く、コンボの締めとして使いやすい。しかし蹴り上げ 空中突進の間にやや間があり（ジャンプする前のタメ）、乱戦時は他の敵に妨害されることもあるためガードレスがあると心強い。また、前方向のリーチが短いため敵と距離を離すと外れやすく、ヒットしていなくても大ジャンプまでするため大きな隙が出来てしまう。ハング・スラッシュで密着し、ブレード・ライジングで叩き上げてから連携するのも手。また蹴り上げで跳ね飛ばせない（怯まない、怯みにくい）敵やラッシュ中の敵には使いづらいのでそこも注意が必要									

### サイクロン・ブレード

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

威力 (ATK)	300%	325%	350%	375%	400%	425%	450%	475%	500%	525%
対象	敵単体・自中心									
NextSP	29	31	34	36	38	40	42	45	45	-
メモ	攻撃範囲が広く技の発動が早いので、乱戦時に使えば周囲の敵をまとめて攻撃できる。ボーナスボードの黄色を狙うのにつけての技									

### ヘヴンズ・ソード

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
威力 (ATK)	400%	410%	420%	430%	440%	450%	460%	470%	480%	490%
対象	敵単体・前方小範囲									
NextSP										-
メモ	オーラの剣は意外と大きい(上下前後)ため、場合によっては複数の敵にヒットする。ダウン中の敵も拾い上げるのでコンボの繋ぎ等に縦方向の攻撃範囲が広いので、仲間の打ち上げ攻撃にも絡んでいけるのが最大の利点。追尾性能が皆無に等しいので、別の攻撃と絡める・反対のスロットに追尾技をセットするなど工夫が必要									

### レイジング・ストライク

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
威力 (INT/ATK)	550%	560%	570%	580%	590%	600%	610%	620%	630%	650%
対象	敵単体・周囲小範囲									
NextSP	32	34	35	35	38	39	41	44	52	-
メモ	まず技の始めに大ジャンプが入り、踏み降ろすように降下、攻撃する。従って実際に攻撃するまでに大きな間があるため、通常攻撃からコンボとして繋げようとするやや不便を感じる。しかしこの大ジャンプは同時に敵の攻撃を回避できるという利点があるため、敵の攻撃モーションに合わせてカウンター気味に狙ったり、ダウン中の敵にもヒットする特性を活かして密着攻撃で跳ね上げてから繋げれば、敵の落下とほぼ同時に入るため当てやすい。威力倍率は高くないが、1ヒット技なのでダメージは大きい。仲間の拘束技(満月やライトニング系)中に出せば100%命中する、まさに決め技ライダーキック									

### フラッシュ・ストリーム

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

威力 (INT/ATK)	816%	848%	880%	912%	944%	977%	1009%	1041%	1073%	1120%
対象	敵単体									
NextSP	7	26	32	34	42	53	67	76	83	-
メモ	<p>隠し技というだけあって額面上のスペックは優秀で、強化していくと威力倍率が1000%を超え全スキルで最高の数値となる。が、攻撃範囲が非常に狭く攻撃時間が長いので敵にカットされやすいという欠点を持つ。また、威力倍率の高さはヒット数の多さによるものであり1発1発のダメージは低いので、途中でカットされた場合はダメージには期待できない。CP含めて総じて使いにくいがっかり技。ラッシュコンボ専用技としては威力倍率が生きるグリゴリのコアを狙うなら最大のダメージをたたき出す。バッカスのサンダーアームよりも隙が少ない。だがAIだとやっぱり使い物にならない</p>									

## バトルスキル

### 情報提供

- 今回必殺技熟練度は隠しパラメーターとして存在しているような・・・。LV10でも使い込めるとエフェクトが変わってたり範囲が広がっている気がする。気のせいかな？ -- FD人 (2009-02-27 04:48:44)
- 起き上がり攻撃を追加。 -- 名無しさん (2009-03-14 21:05:18)
- ノーティスライトLv70習得です -- 名無しさん (2009-03-19 10:40:33)
- 当たらない時もあるけど、グランザッパー シャイニランサーと繋げるとカッコいい -- 名無しさん (2009-03-30 08:45:19)
- キュアコンディションはlv30習得です -- 名無しさん (2010-03-03 09:12:10)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿