

## フェイス

- フェイス
  - フィールドスキル
    - 呪紋
    - 通常技
    - バトルスキル
- スキル詳細
  - フィールドスキル
    - 錬金
    - 虫知識
  - 呪紋
    - アンチドート
    - アースグレイブ
    - アイスニードル
    - ディープフリーズ
    - ロックレイン
    - シャドウニードル
    - ダークネスブレード
    - ワイス
  - バトルスキル
    - プライド
    - エネミーサーチ
- 情報提供

### フィールドスキル

スキル	効果	Max S.Lv	使用条件
錬金	鉱物、ボトル類等を作成する	10	IC
虫知識	虫系モンスターのアイテムドロップ率上昇	10	なし
レプリカ	アイテムを複製する。出来ないアイテムもある	10	マジカルクレイを消費

### 呪紋

名称	メモ	威力	MP	Max S. Lv	CP	習得方法
アンチドート	治癒。毒に冒された味方1人の体を浄化する。	-	4	1	-	Lv.6
アースグレイブ	地属性。敵の足下から岩の刃が突き出す	INT × 195%~	5~	10	3	初期
アイスニードル	水属性。6本の氷の針を敵に向かって発射する。	INT × 312%~	5~	10	2	Lv.12

ディープフリーズ	水属性。敵の周囲に冷気を発生させ、足元から凍りつかせる。	INT × 161%~	7~	10	4	Lv.41
ロックレイン	地属性。無数の岩石が敵の頭上に降り注ぐ。	INT × 195%~	7~	10	4	Lv.21
シャドウニードル	闇属性。闇属性の針を敵の背後から5発発射する。	INT × 162%~	5~	10	2	Lv.26?
ワイズ	補助呪文。味方1人のINTを一定時間30%上昇させる。 スキルレベルに応じて効果時間が延びる。	-	16~	10	-	Lv.35
ダークネスブレード	闇属性攻撃呪紋。MPを吸収する闇の刃で自分の周囲を薙ぎ払う。	INT × 41%	10~	10	4	Lv.48
パイルハンマー		INT × 304%			-	Lv.55
ダークイーター		INT × 375%	21~	10	-	Lv.61
リースライサー		INT × 163%	10~	10	5	Lv.66
エクステイクション	無属性。敵を光の球体に閉じこめ、内部でエネルギーを爆発させる。	INT × 269%~	7~		6	Lv.73

### 通常技

射程距離	効果
密着	連続突き4HIT後敵を押し出す突き
近距離	×の字に切り払い 敵を押し出す突き
遠距離	走って近付き突きを繰り返す
相手が空中	軽く飛び上がりながら上に切り払い
ジャンプ攻撃	なし

### バトルスキル

#### スキル詳細

### フィールドスキル

#### 練金

## 虫知識

### 呪紋

#### アンチドート

	Lv1
消費MP	4
対象	味方単体
NextSP	-
メモ	味方1人の「毒」を回復する。

#### アースグレイブ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力 (INT)	195%	201%	208%	214%	221%	227%	234%	240%	247%	260%
対象	敵単体中心・小範囲									
NextSP	15	15	15	18	18	18	20	20	21	-
メモ	詠唱終了から発動までに微妙なタイムラグがあり、動きの活発な敵には当てにくいという欠点がある。									

#### アイスニードル

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力 (INT)	312%	315%	325%	379%	383%	394%	451%	456%	460%	532%
回数	6			7			8			9
対象	敵単体									
NextSP	11	11	11	13	13	16	20	24	31	-
メモ	発射された氷の矢はそれなりの射的距離があるため、遠くの敵にもヒットする。また運が良ければ敵を「凍結」状態に出来るため、ザコ敵相手には活躍が期待できる。									

#### ディープフリーズ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力 (INT)	161%	168%	174%	196%	204%	211%	236%	245%	254%	281%
対象	範囲									
NextSP	15	23	23	23	23	23	23	22	15	-
メモ	対象の敵を中心にした円状の範囲を攻撃できるが、いかんせん威力が低い。喰らったザコがまとめて凍るのを期待するのみ。									

### ロックレイン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力 (INT)	195%	229%	235%	266%	273%	315%	323%	381%	391%	430%
対象	敵単体中心・中範囲									
NextSP	12	14	16	18	20	22	24	26	28	-
メモ	敵の頭上から大量の岩石を降下させる。効果範囲が広がったためアースグレイブより当てやすく威力もある良呪紋になった。									

### シャドウニードル

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力 (INT)	162%	169%	175%	210%	218%	226%	264%	273%	282%	332%
回数	5			6			7			8
対象	敵単体									
NextSP	16	16	17	17	18	19	19	19	19	-
メモ	敵の背中側の地面に影を発生させ、そこから針を発射して攻撃する。この影は狙った敵を追尾するため、呪紋自体は当てやすい。欠点は名前のわりに演出がショボいこと。									

### ダークネスブレード

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
威力 (INT)	41%	53%	59%	68%	75%	90%	97%	108%	116%	131%

対象	範囲									
NextSP	3	8	12	16	17	17	18	20	25	-
メモ	ヒットした敵からMPを吸い取る、補助術のような呪紋。従って威力に期待してはいけない。外れると全く意味の無い呪紋となるので、よく狙って発動しよう。									

## ワイズ

## バトルスキル

## プライド

## エネミーサーチ

### 情報提供

- レベル忘れたけど43くらいまでに(エイルマットが43だったから)ディープフリーズ覚えた -- 名無しさん (2009-02-23 23:40:23)
- ワイズの後にMP攻撃のダークネスブレイドを覚えたよ。Lv50前後だったと思う。 -- 名無しさん (2009-02-24 12:21:55)
- Lv55でパイルハンマー覚えたよ -- 名無しさん (2009-02-25 11:05:29)
- Lv61でダークイーター -- 名無しさん (2009-02-25 12:05:24)
- Lv66でリープスライサー -- 名無しさん (2009-02-25 15:29:31)
- S.Lv1のとき、闇ブレイドはINT×41% (MP10 : 4CP)、パイルはINT×304% ( )、ダークイーターはINT×375% (MP21)、リープはINT×163% (MP10 : 5CP)、あとLv73で覚えるエクステンションはINT×269% (MP7 : 6CP) -- 名無しさん (2009-02-25 17:47:57)
- 悪い、パイルの消費MPは21ね -- 名無しさん (2009-02-25 17:48:58)
- ディープフリーズはLV.41でした。 -- 名無しさん (2009-02-25 20:19:25)
- フェイズには隠し技はないのか? -- 名無しさん (2009-02-26 06:23:06)
- こーりゅーはの宝箱の中身に変化なし。フェイズ習得不可。潜在能力(笑)で終わってしまったな -- 名無しさん (2009-02-26 14:58:03)
- Lv48でダークネスブレイド 説明文 闇属性攻撃呪紋。MPを吸収する闇の刃で自分の周囲を薙ぎ払う。威力等は ×5 -- 名無しさん (2009-03-01 15:23:10)
- フェイズとエイルマットでフェイズを選択した場合でも複製は覚えれました -- 名無しさん (2009-03-01 23:32:04)
- せめてフェアリースターを習得出来れば良かったんだけど。色々ひどい扱いだよね -- 名無しさん (2009-03-07 22:34:47)
- 結局剣技は覚えれないのか。使い回しの魔法ばかりで残念 -- 名無しさん (2009-03-16 01:49:31)
- 術師自体リムル以外似たり寄ったりだしな、エイルマットのが余程フェイズより万能 -- 名無しさん (2009-03-18 14:43:53)
- スキルブックでディパインウェーブ覚える -- 名無しさん (2009-03-21 20:50:43)
- 早口すら無いのかよ・・・手抜き乙 -- 名無しさん (2010-02-07 05:00:35)
- 2周目でもフェイズを入れる理由が無いよね正直 -- 名無しさん (2010-03-14 19:18:57)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿