

## ミュリア

- ミュリア
  - フィールドスキル
    - 呪紋
    - 通常技
    - バトルスキル
  - スキル詳細
    - フィールドスキル
      - セールストーク
      - 調合
      - 魔物知識
    - 呪紋
      - ヒーリング
      - フェアリーヒール
      - フェアリースター
      - レイズデッド
      - アイスニードル
      - ディープフリーズ
      - フリージングインパクト
      - ライトニングブラスト
      - サンダーフレア
      - プラズマサイクロン
      - シャドウニードル
      - ダークイーター
      - ディバインウェーブ
      - エクステンクション
      - ワイズ
      - リフレクション
      - ヴォイド
    - バトルスキル
      - プライド
- 情報提供

### フィールドスキル

スキル	効果	Max S.Lv	使用条件
調合		10	IC
魔物知識		10	なし
セールストーク		10	なし

### 呪紋

- 早口はリムルも覚える

名称	メモ	威力	MP	Max S.Lv	CP	習得方法
ヒーリング	HP回復。味方1人のHPを最大HPの31~40%以上回復させる。	MaxHP × 31~40%	6	10	-	初期
フェアリーヒール	HP回復。妖精を召喚し、味方全員のHPを最大HPの26~35%以上回復させる。	MaxHP × 26~35%	18~	10	-	Lv47
フェアリースター	HP全体回復。最大HPの90%以上。					アイテム使用
レイズデッド	戦闘不能回復。味方1人のHPを最大HPの22~??%で復活させる。		25~	10	-	Lv61
アイスニードル	水属性。6~9本の氷の針を敵に向かって発射する。	INT × 312%~	5~	10	2	初期
ディープフリーズ	水属性。敵の周囲に冷気を発生させ、足元から凍りつかせる。	INT × ???%~	?~	10	4	初期
フリージングインパクト	水属性。敵を巨大な氷の柱に閉じ込め、氷ごと粉碎する。	INT × 323%~	21~	10	-	Lv67
ライトニングブラスト	雷属性。敵に向かって雷撃を放出する。	INT × 198%~418%	5~14	10	3	初期
サンダーフレア				10	4	初期
プラズマサイクロン	雷属性。フィールド全体にほとばしる電撃の嵐を巻き起こす。	INT × 355%~	21	10	-	アイテム使用
シャドウニードル	闇属性。闇属性の針を敵の背後から5~8発発射する。	INT × 162%~	5~	10	2	Lv35
ダークイーター	闇属性。闇から魔物を生み出し、敵に食らいつかせる。	INT × 375%~	21~	10	-	Lv56
ディバインウェーブ	無属性。自分の周りに光の壁を出現させ、周囲に広がる攻撃を行う。	INT × 447%~	21~	10	-	アイテム使用
エクステンクッション	無属性。敵を光の球体に閉じ込め、内部でエネルギー爆発させる。	INT × 269%~	7	10	6	Lv.73
ワイズ	補助呪文。味方1人のINTを一定時間30%上昇させる。スキルレベルに応じて効果時間が延びる。	-	16~	10	-	Lv
リフレクション	補助呪文。味方1人の全防御属性を3上昇させる。スキルレベルに応じて効果時間が延びる。	-	15~	10	-	Lv

ヴォイド	補助呪文。対象の周囲に紋章を出現させて、その範囲内の敵をあらゆる補助効果を無効化する「ヴォイド」に陥れる。スキルレベルに応じて効果時間が延びる。	-	30~	10	-	
------	--	---	-----	----	---	--

### 通常技

射程距離	効果
密着	二連続のMP吸収とHPダメージ
近距離	三連コンボ
遠距離	魔法弾発射
相手が空中	ジャンプ攻撃
走りながら	突き
ジャンプ攻撃	なし

### バトルスキル

名称	メモ	Max S.Lv	CP	習得方法	タイプ
プライド		10	0	初期	セット

### スキル詳細

### フィールドスキル

#### セールストーク

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
売却額UP(%)	5	8	11	14	16	18	20	24	30	MAX
NEXT					28	28	28	30	30	-

### 調合

### 魔物知識

### 呪紋

### ヒーリング

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	6									
威力(MaxHP)	31%	32%	33%	34%	35%	36%	37%	38%	39%	40%
対象	味方単体									
NextSP	20	20	20	21	22	23	24	25	25	-
メモ	味方1人のHPを最大HPの31~40%以上回復させる。 S.Lv10にしてようやくブルーベリィと同等の回復量である。									

### フェアリーヒール

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	18									
威力(MaxHP)	26%	27%	28%	29%	30%	31%	32%	33%	34%	35%
対象	味方全体									
NextSP	23	25	27	29	31	33	34	36	42	-
メモ	早口さえ覚えればかなり使える。									

### フェアリースター

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	50									
威力(MaxHP)	81%	82%	83%	84%	85%	86%	87%	88%	89%	90%
対象	味方全体									
NextSP	38	40	42	45	47	48	50	52	58	-
メモ	早口と合わせれば強力な全体回復呪文。消費MP50だが、覚える頃には大したものではない。問題はミュリアにフェアリースターを覚えさせるかということだが、前述したとおり早口が非常に有効なのでミュリアをパーティに入れるという人はお勧め									

### レイズデッド

### アイスニードル

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力(INT)	312%	315%	325%	379%	383%	394%	451%	456%	460%	532%
回数	6			7			8			9

対象	敵単体									
NextSP	11	11	11	13	13	16	20	24	31	-
メモ	ホーミング機能が抜群。近すぎる相手には追尾しない。リンクコンボの始動にちょうどいい。 セットできる技として一番ダメージを叩き出すが、水耐性の敵が多いためその都度変えていこう									

### ディープフリーズ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力(INT)	161%	%	%	%	204%	211%	236%	245%	254%	281%
対象	敵単体中心・中範囲									
NextSP	15				23	23	23	22	15	-
メモ	他のコンボと絡めて初めて真価を発揮する									

### フリージングインパクト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP										30
威力(INT)	%	%	%	%	%	%	%	%	%	430%
対象	敵単体中心・広範囲									
NextSP										-
メモ										

### ライトニングブラスト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力(INT)	198%	238%	245%	280%	288%	324%	333%	370%	380%	418%
対象	敵単体~術者間・直線貫通									
NextSP	9	23	11	24	12	25	14	26	16	-
メモ	直線的で敵が動くと命中しない。発動者が動いても雷撃が残り続ける特徴を持つ。逃げる際の牽制にも有効									

### サンダーフレア

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
--	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力(INT)	195%	201%	208%	249%	257%	265%	309%	318%	327%	374%
対象	敵単体中心・中範囲									
NextSP	15	16	16	17	17	18	20	21	40	-
メモ	ニードル系で動きを止めて使うと良い									

### プラズマサイクロン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
威力(INT)	355%	372%	390%	405%	425%	446%	456%	479%	502%	507%
対象	敵全体									
NextSP	13	16	20	23	26	29	34	38	41	-
メモ	フィールド全体を覆うほどの攻撃範囲。当たった敵の動きを止めることができる									

### シャドウニードル

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力(INT)	162%	169%	175%	210%	218%	226%	264%	273%	282%	332%
回数	5			6			7			8
対象	敵単体									
NextSP	16	16	17	17	18	19	19	19	19	-
メモ	追尾性能はアイスニードルを上回る。ただし出が遅い									

### ダークイーター

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
威力(INT)	375%	400%	432%	457%	488%	520%	551%	583%	614%	646%
対象	敵単体・前方直線									
NextSP	16	17	19	19	20	20	23	24	32	-
メモ	結構追尾してくれる。相手をバトルフィールドの端に追いやる。ただしリンクコンボにセットできない									

### ディバインウェーブ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
威力 (INT)	447%	464%	481%	498%	515%	532%	549%	566%	583%	616%
対象	自分中心									
NextSP	33	41	49	56	64	74	77	81	87	-
メモ	威力は高いが、拘束力が低く、リンクコンボにセットできないこともあり使い勝手は悪い									

### エクステンクション

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力 (INT)	269%	282%	295%	308%	321%	334%	347%	360%	373%	399%
対象	敵単体中心・中範囲									
NextSP	25	27	29	31	33	35	38	40	42	-
メモ	無属性のため使い勝手が良い。早口を覚えていたら主力となれるが、水耐性で無いならアイスニードルコンボが一番いい									

### ワイズ

### リフレクション

### ヴォイド

- ・ファクターを含めた全ての効果無くす。ボス戦でかなり重宝するし、逆にやられるとかなり厄介。

### バトルスキル

### ブライド

### 情報提供

- ・ミュリただけ解説少ないの寂しいな -- 名無しさん (2009-05-19 03:20:20)
- ・ミュリアってサイトアウト準備中攻撃食らうと自動でサイトアウトするよね -- 名無しさん (2011-03-09 17:54:35)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿