

## サラ

- サラ
  - フィールドスキル
    - 呪紋
    - 通常技
    - バトルスキル
  - スキル詳細
    - フィールドスキル
      - カモンバーニィ
      - オラクル
    - 呪紋
      - ヒーリング
      - エクスヒーリング
      - フェアリーヒール
      - フェアリーライト
      - フェアリースター
      - キュアコンディション
      - レイズデッド
      - リザレクション
      - ウィンドブレード
      - トルネード
      - プラストハリケーン
      - ライトニングプラスト
      - サンダーフレア
      - シャイニィランサー
      - ノーティスライト
      - サンシャイン
      - グロース
      - エンゼルフェザー
      - プロテクション
      - セイクリッドベイン
    - バトルスキル
  - 情報提供

### フィールドスキル

名称	メモ	Max S. Lv	習得方法	消費 MP
カモンバーニィ	フィールド上でバーニィを呼び出して乗る。バーニィのエサを消費する。		宝箱:聖域への旧道	0
<u>オラクル</u>	どこにいてもイレーネの神託を聞くことができる。どのような効果があるのかは不明。		宝箱:トロップイレーネ邸前	0

### 呪紋

名称	メモ	威力	MP	Max S.Lv	CP	習得方法
----	----	----	----	----------	----	------

ヒーリング				10	-	
エクスヒーリング				10	-	Lv.46
フェアリーヒール				10	-	
フェアリーライト				10	-	Lv.52
フェアリースター				10	-	アイテム
キュアコンディション				1	-	
レイズデッド				10		Lv.37
リザレクション			44	1		Lv.69
ウィンドブレード				10	3	
トルネード				10	5	Lv.74
ブラストハリケーン				10	4	Lv.43
ライトニングブラスト				10	3	
サンダーフレア				10	4	Lv64
シャイニランサー				10	2	
ノーティスライト				10	4	Lv54
サンシャイン	光属性最強呪文			10	7	アイテム
グロース	四回重ねがけアーツあり			10	-	Lv.40
プロテクション				10	-	
エンジェルフェザー				10	-	Lv59
セイクリッドペイン				10	-	

### 通常技

射程距離	効果
密着	羽ばたいて吹き飛ばす
近距離	二連コンボ。最後に跳ね上げる
遠距離	なし
相手が空中	ジャンプして突き上げる
走りながら	突き
ジャンプ攻撃	なし

### バトルスキル

#### スキル詳細

## フィールドスキル

### カモンバーニィ

### オラクル

### 呪紋

- 攻撃呪文の数は少ないが、すべてリンクコンボにセット出来る。  
自分で操作する場合実質詠唱なしで「サンシャイン」を唱えられるため非常に強力。

### ヒーリング

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	6									
威力(MaxHP)	31%	32%	33%	34%	35%	36%	37%	38%	39%	40%
対象	味方単体									
NextSP	20								25	-
メモ	味方1人のHPを最大HPの31~40%以上回復させる。 S.Lv10にしてようやくブルーベリィと同等の回復量である。									

### エクスヒーリング

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	10									
威力(MaxHP)	71%	72%	73%	74%	75%	76%	77%	78%	79%	80%
対象	味方単体									
NextSP	23	23	23	24	25	26	28	29	29	-
メモ	詠唱がかかるため、ヒーリング連発の方がマシ。フィールド用									

### フェアリーヒール

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	18									
威力(MaxHP)	26%	27%	28%	29%	30%	31%	32%	33%	34%	35%
対象	味方全体									

NextSP										-
メモ										

### フェアリーライト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	30									
威力 (MaxHP)	%	%	%	%	55%	56%	57%	58%	59%	60%
対象	味方全体									
NextSP					44	45	46	48	54	-
メモ	先読みして唱えるとかなり良い。AIに任せるならステータスアップ系はOFFにすることを勧める									

### フェアリースター

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	50									
威力 (MaxHP)	81%	82%	83%	84%	85%	86%	87%	88%	89%	90%
対象	味方全体									
NextSP	38	40	42	45	47	48	50	52	58	-
メモ	強力な回復呪紋だが、早口がないため詠唱時間の長さが気になる。CPUに任せるならフェアリーヒール・ライトで事足りるかも									

### キュアコンディション

- これに限らずなるべく沈黙耐性を付けてあげよう。またステータスアップ系をOFFにしておく  
と少しは使用頻度が上がる。

### レイズデッド

- 詠唱がそこそ早い蘇生呪紋。使うならスキルレベルは上げておきたい。Lv10でHP40%で復活。

### リザレクション

- HP完全回復で復活できるが、詠唱が長いのが気になる。敵との距離をとったり、ラッシュ中に行  
うなど工夫が必要。場合に応じてレイズデッドと使い分けるべし。

### ウィンドブレード

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP								12	13	14

威力 (INT)	%	%	%	%	%	%	%	292%	299%	358%
対象	敵単体～									
NextSP								22	23	-
メモ	風属性の呪文。貫通性能を持ち、敵を押し出す。範囲もそれなりにあり複数の敵を巻き込めるが終盤、クリア後ではイマイチか。									

### トルネード

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力 (INT)	250%	255%	265%	318%	324%	330%	385%	392%	399%	464%
対象	敵単体～									
NextSP	16	17	18	18	18	19	20	21	23	-
メモ	リンクコンボのトドメに使うと効果的。範囲も広い。ネックは敵を浮かせてしまうため、他キャラのコンボの邪魔になる									

### ブラストハリケーン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP								17	18	19
威力 (INT)	%	%	%	%	%	%	%	350%	357%	408%
対象	敵単体～									
NextSP								25	30	-
メモ	侮れない強さ。敵を怯ませる。しかも詠唱が早い(ミュリアの早口なみ)。サラで戦いたいならこれを覚えてからでも遅くはない									

### ライトニングブラスト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
威力 (INT)	198%	238%	245%	280%	288%	324%	333%	370%	380%	418%
対象	敵単体～術者間・直線貫通									
NextSP	9	23	11	24	12	25	14	26	16	-
メモ	攻撃範囲が直線で使いづらい印象はあるがかなりの距離があり、また命中したターゲットの動きを止める性能を持つ。									

## サンダーフレア

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
威力 (INT)	195%	201%	208%	249%	257%	265%	309%	318%	327%	374%
対象	敵単体中心・中範囲									
NextSP	15	16	16	17	17	18	20	21	40	-
メモ	地上範囲が狭い代わりに空中範囲が広い。トルネード後のコンボに入れても良いだろう									

## シャイニィランサー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP										14
威力 (INT)	%	%	%	%	%	%	%	%	%	301%
対象	敵単体中心									
NextSP										-
メモ	他の呪文と比べ範囲が狭く、攻撃補正も低いがCP2、MP14で済む点と発生が早い。また短い敵を拘束出来る。									

## ノーティスライト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP										16
威力 (INT)	%	%	%	%	%	%	%	%	%	260%
対象	敵単体中心・広範囲									
NextSP										-
メモ	強化すると範囲が格段に上昇する。小型の敵にはダメージを与えにくい、大型の敵には当てやすい。またMP14で済む。									

## サンシャイン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
威力 (INT)	478%	488%	499%	504%	509%	520%	528%	536%	540%	560%
対象	敵単体中心									

NextSP	16	19	22	26	30	34	39	44	50	-
メモ	バトルフィールドの三分の一範囲に光の雨を降せる。物凄く強いがセットに7cpも使うのがネック									

### グロース

- リーダーで使うならありかもしれないが、AIならOFFを勧める。ヒーリング系よりも優先して唱えるため
- アーツコレクションに四回重ねがけがあるので、狙うと良い。

### エンゼルフエザー

- 一人の全ステータス15%アップ。重ねがけ四回で60%アップになる。これもヒーリング系より先に唱える

### プロテクション

- 三つ以上重ねがけしてやっと恩恵受ける程度か。OFFで問題ない。ヒーリング系よりも先に唱えてしまう。

### セイクリッドペイン

- 敵の対属性を4も下げてくれる。重ねがけは最大四回。ボス戦で重宝するがレベル10でないと効果時間が短い。AIならOFFでいい

### バトルスキル

## 情報提供

- 1 v 5 4でノーティスライト覚えました -- 名無しさん (2009-02-28 03:01:43)
- 1 v 5 9でエンゼルフエザー入手 -- 名無しさん (2009-02-28 03:12:39)
- 1 v 6 4でサンダーフレア -- 名無しさん (2009-02-28 03:23:47)
- 相手が空中にいるときの通常攻撃はジャンプ突き上げ。あとうまくやれば近距離2連 空中追撃でループできたはず。 -- 名無しさん (2009-03-15 14:46:44)
- ウィンドブレードはプラストハリケーン覚えるまではかなり有効じゃないか？長射程、複数回攻撃出来る、周りの敵を巻き込めるで、シャイニィランサーも足止めに使えるし -- 名無しさん (2009-03-16 13:57:04)
- あまりにも主観が入り過ぎていたので勝手ながら修正。間違い、問題があれば修正して下さい。 -- 名無しさん (2009-03-17 18:21:46)
- まぁ最終的に攻撃術は要らない子だけだな -- 名無しさん (2009-03-18 14:40:43)
- Lv.70でリザレクション覚えました -- 名無しさん (2009-04-14 23:32:55)
- サラの最大のメリットはAIかなと思います。他の回復魔法を使えるキャラは、回復魔法以外を使用禁止にして作戦を「被害を最小限に」にしても敵に突っ込んでいくけど、サラは完全な回復専門キャラになってくれるから早口がないハンデも十分に許される。 -- 名無しさん (2011-05-01 22:47:41)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿