

エイルマット

- エイルマット
 - フィールドスキル
 - 呪紋
 - 必殺技
 - 通常技
 - バトルスキル
 - スキル詳細
 - フィールドスキル
 - 錬金
 - 虫知識
 - レプリカ
 - 呪紋
 - アースグレイブ
 - ファイアボルト
 - ロックレイン
 - エクスペロージョン
 - パイルハンマー
 - 必殺技
 - 旋風大魔刃
 - 煉獄掌
 - 羅刹刃
 - 血風大車輪
 - 空円落
 - 吼竜破
 - バトルスキル
 - Lv255時の素ステータス
- 情報提供

フィールドスキル

スキル	効果	Max S. Lv	使用条件	習得方法
錬金	IC「錬金」が使用可能	10	IC	初期
虫知識	虫系の敵を倒した時のアイテム獲得確率アップ	10	なし	スキルブック
レプリカ	アイテムを複製する	10	マジカルクレイを消費	宝箱：七星の洞窟7F

呪紋

名称	メモ	威力	MP	Max S.Lv	CP	習得方法
アースグレイブ	地属性。敵の足下から岩の刃が突きだす。	INT × 195%~260%	5~14	10	3	
ファイアボルト	火属性。敵を追尾する火の玉を6発発射する。	INT × 117%~390%	5~14	10	2	
ロックレイン	地属性。無数の岩石が敵の頭上に降り注ぐ。	INT × 195%~430%	7~16	10	4	
エクスプロージョン	火属性。敵を中心とした大爆発を生させる。	INT × 272%~485%	21~30	10	-	Lv58
パイルハンマー	地属性。地中から岩石を掘り起こし、6つの巨大な岩塊を作り上げ、地面に突き落とす。	INT × ???%~672%	?~30	10	-	Lv65

必殺技

名称	メモ	威力	MP	Max S.Lv	CP	習得方法
旋風大魔刃	巨大なオーラの鎌を形成、周囲を一回転するようにして斬ってから鎌を地面に向かって振り下ろす	ATK × 250%~340%	10~12	10	3	初期
煉獄掌	地面に手をつくると火柱が上がり、対象を跳ね上げる	ATK × 220%~476%	12~18	10	2	初期
羅刹刃	鎌を振り回しつつ、5回連続で斬りつける	ATK × 276%~402%	14~21	10	4	初期
血風大車輪	鎌を縦に回転させつつ上昇し、連続で斬り上げる	ATK × 379%~451%	16~25	10	4	LV48
空円落	飛び上がって連続斬り、最後に鎌で相手を捕まえ、一回転させた後で振り下ろして地面に叩きつける	ATK × 330%~420%	16	10	5	LV70
吼竜破	鎌を振り下ろすと、鎌の軌跡から無数の竜が出現し、ターゲットに襲いかかる	ATK × 450%~910%	21~29	10	6	封印宝箱：ミーガの虫穴

通常技

射程距離	効果
密着	肘鉄 横蹴り。蹴りで敵を吹き飛ばしダウンさせるので反撃の心配は少ない
近距離	大きく3回切り払い、最後の攻撃で遠距離に攻撃できる断頭閃を放つ。攻撃速度は遅めで割り込まれ易いが攻撃範囲はでかい。ここから密着攻撃へと繋げるのが使い易い
遠距離	出の遅い打ち上げ攻撃。ここから対空攻撃に繋げる

対空攻撃	ジャンプして縦回転斬り。攻撃範囲が広くダウン中の敵にもあたる
相手がダウン中	蹴り。隙が少なく威力が高い上に近距離攻撃に繋ぐことも可能
背後攻撃	回転斬り。攻撃の出が速く連続入力することで2ヒットまで繋げることができる

バトルスキル

スキル詳細

フィールドスキル

練金

虫知識

レプリカ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	0									
NextSP	21	23	24	28	32	35	36	36	45	-
メモ	レベルが1上がるごとにマジカルクレイの消費が1つ少なくなる									

呪紋

アースグレイブ

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5									14
威力(INT)	195%	%	%	%	%	%	%	%	%	260%
対象										
NextSP										-
メモ										

ファイアボルト

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	5									14
威力(INT)	117%	%	%	%	%	%	%	%	%	390%
対象										
NextSP										-
メモ										

ロックレイン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	7									16
威力(INT)	195%	%	%	%	%	%	%	%	%	430%
対象										
NextSP										-
メモ										

エクспロージョン

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	21									30
威力(INT)	272%	%	%	%	%	%	%	%	%	485%
対象										
NextSP										-
メモ										

パイルハンマー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP										30
威力(INT)	%	%	%	%	%	%	%	%	%	672%
対象										
NextSP										-
メモ										

必殺技

旋風大魔刃

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	10									12
威力 (ATK)	250%	%	%	%	%	%	%	%	%	340%
対象	単体									
NextSP										-
メモ	ラストの振り下ろしはダウン状態の敵にも当たる。ただ発生までの隙が大きくコンボの締め以外には使いづらい。									

煉獄掌

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	12									18
威力 (ATK)	220%	%	%	%	%	%	%	%	%	476%
対象	範囲									
NextSP										-
メモ	射程が無限で距離にかかわらずターゲットの足下から攻撃判定が発生。ラスボスまではバーサク付けて遠距離からこれを連打してれば全て事足りるほど。CPが2というのもポイント。発生が遅い事とダウン中の敵には当たらない事に注意									

羅刹刃

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP										21
威力 (ATK)	276%	%	%	%	%	%	%	%	%	402%
対象	単体									
NextSP										-
メモ	追尾性能、範囲、使いやすさと三拍子揃った良性能。最初から最後まで安定して使っていける。 また最初の一撃が高威力なのでスカさないように。									

血風大車輪

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
--	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

消費MP	16									25
威力 (ATK)	379%	%	%	%	%	%	%	%	%	451%
対象	範囲									
NextSP										-
メモ	その場で鎌を回転させる。乱戦時は範囲、HIT数共に優秀な技ではあるが敵のラッシュゲージ大幅増加のリスクもある。									

空円落

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	16									
威力 (ATK)	330%	%	%	%	%	%	%	%	%	420%
対象	単体									
NextSP										-
メモ	投げ技なので拘束性は非常に高いが、ターゲットがダウンしてしまうので使い所を選ぶ。 リミットオーバーになると空振りしやすいが、コンボ派生技として重宝する									

吼竜破

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
威力 (ATK)	450%	452%	453%	604%	605%	608%	757%	758%	759%	910%
対象	範囲									
NextSP	21	28	29	36	38	45	46	53	54	-
メモ	広範囲・高威力・ダウンにも命中と、非の打ち所がない必殺技。出は早くないもののリーチが長く、最初に振り回す鎌にも攻撃判定があるので十分にカバーできる。CP6と重いが、無理をしてでも組み込む価値がある 空円落と相性がいい									

バトルスキル

Lv255時の素ステータス

HP	76431
----	-------

MP	3887
ATK	3011
INT	1774
DEF	1743
HIT	1810
GRD	1207

情報提供

- 通常攻撃にダウン追撃で「起きろ」と背後攻撃 -- 名無し (2009-03-09 13:26:59)
- 空円落の2hit目はガード不可になっているようで攻撃をガードされている状態でも投げれる -- 名無しさん (2009-03-10 02:53:32)
- 必殺技だけえらい気合入ってんな -- 名無しさん (2009-03-13 23:54:53)
- 必殺技のそこ気合入ってるね、完全にリンクコンボの楽しみは捨ててくださいという感じだけどw -- 名無しさん (2009-03-15 01:52:54)
- 空円落ってそこまで言うほど死にスキル? -- 名無しさん (2009-03-15 03:27:16)
- レイミの接近系の技ほど死にスキルじゃない。羅刹刃とかと比べて使い難いだけ -- 名無しさん (2009-03-15 09:26:58)
- パイルハンマー習得はエイルマット加入直前時にフェイズLv55以上だと早まる模様 -- 名無しさん (2009-03-15 14:47:43)
- 必殺技の解説が消えてる... 前のが詳しくて良かったんじゃない? -- 名無しさん (2009-03-17 14:12:03)
- 空円落 吼竜破はいいコンボ -- 名無しさん (2009-03-18 23:11:41)
- サイトアウト後に吼竜破をリンクコンボ無視して無制限に出せるのですが、こけは -- 名無しさん (2009-03-22 18:17:01)
- BEAT.Sの効果 -- 名無しさん (2009-03-26 00:28:29)
- ×2リンクリミットオーバー -- 名無しさん (2009-03-26 23:30:07)
- 255時のステってほんとに固定? 俺のエイルマットHP 9 1 7 1 7 なんだが... -- 名無しさん (2009-05-01 02:34:27)
- BEATのこと忘れてた^^ ; すみません -- 名無しさん (2009-05-01 02:42:54)
- リンクリミットオーバーってなんぞ? -- 名無しさん (2009-05-02 17:54:45)
- ごめん事故解決した -- 名無しさん (2009-05-14 18:02:04)
- エイルマットの名前を「チンケ」にすればPA戦闘時にチンケスレイヤーで瞬殺出来ます -- 名無しさん (2010-02-15 20:52:44)
- 頭いいな -- 名無しさん (2010-02-18 07:01:09)
- 羅刹刃はアルベルの爪で引っ掻く攻撃に -- 名無しさん (2010-02-19 18:15:11)
- そっくりだな -- 名無しさん (2010-02-19 18:15:20)
- おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお -- といれ (2010-03-16 19:24:33)
- エイルマットの最後の固有技の宝箱。闇リングじゃなくて氷なんだが... 因みにPS3 -- 名無しさん (2011-04-30 12:43:25)

名前:

コメント:

投稿