

ユーズアイテム

売値は買値の1/4

- ユーズアイテム
 - 回復
 - 補助
 - ダメージ
 - スキルブック
- 情報提供

回復

- アクアベリィが最も役に立たないので、買う必要もないし売り払っても良い。
- 赤い薬草は、呪紋使いや技中心に攻めるプレイヤーには欠かせない。バージ神殿からサイレンス使いが現れる
- 全体回復アイテムは、戦闘中でも待機メンバーも含めた全員に効果がある

名称	ファクター	レアリティ	買値	売値	入手方法
ブルーベリィ	HP回復40%			10	道具屋,モンスター
ラージベリィ	HP回復70%			25	
ブラックベリィ	MP回復40%			15	道具屋,モンスター
ペインベリィ	HP回復50% たまに毒になる				
ミックスシロップ	HP・MP回復20%				
奇妙な果実	HP・MP回復5%,使用すると種(イントシード等)を入手			25	
完熟ベリィ	HP回復30%全体			50	道具屋(カルディアノン)
超熟ベリィ	HP回復50%全体			300	道具屋(EnII)
体力活性剤	HP回復100%			200	道具屋(EnII)
精神活性剤	MP回復70%			250	道具屋(EnII)
ギャンブルベリィ	HP完全回復 または戦闘不能			50	
アクアベリィ	「毒」回復			8	道具屋,モンスター
バジル	「マヒ」回復			8	道具屋,モンスター
フレッシュセージ	「戦闘不能」回復 HP・MPは30%回復			38	道具屋,モンスター

ホットチョコレート	「凍結」回復			13	道具屋
赤い薬草	「沈黙」回復			25	道具屋、モンスター
ケミカルライト	「フォグ」回復			23	道具屋、モンスター
かぼちゃエキス	「かぼちゃ」回復			50	道具屋、モンスター
聖水	「呪い」回復			30	道具屋、モンスター
ヴォイドリカバリー	「ヴォイド」回復			75	道具屋
キュアポイズンユニット	「毒」回復全体			75	道具屋(EnII)、モンスター
メルトユニット	「凍結」回復全体			125	道具屋(EnII)
キュアパラライズユニット	「マヒ」回復全体			75	道具屋(EnII)
キュアサイレンスユニット	「沈黙」回復全体			250	道具屋(EnII)
視界良好ユニット	「フォグ」回復全体			225	道具屋(EnII)
ディスペルユニット	「呪い」回復全体			300	道具屋(EnII)
リザレクションボトル	「戦闘不能」回復 HP・MPは60%回復			500	道具屋
リザレクションミスト	「戦闘不能」回復全体 HP・MPは50%回復			2000	IC

補助

- ・「マジックウェポン」とは相手のMPを削り、吸収する効果のこと。
- ・ボス戦など、技を使わざるを得ない状況下ではかなり便利。

名称	ファクター	レアリティ	買値	売値	入手方法
レジストボトル	60秒間 すべての防御属性+3			75	
アタックボトル	60秒間 ATK+20%			100	
メンタルボトル	60秒間 INT+20%			100	
タフネスボトル	60秒間 DEF+30%			75	
ハイパーボトル	60秒間 全パラメータ+15%			200	
種割れトウガラシボトル	60秒間 「バーサーク」状態			75	

やばいねばねば	60秒間「マジックウェポン」状態			75	道具屋
ライオットボトル	60秒間 MP消費しない			150	道具屋(EnII)
フェイントボトル	60秒間 無敵&気絶状態			50	道具屋(EnII)
飲むなキケン!	飲むとHPが1になる			25	自販機くん2号
ポイズンドリンク	飲むと「毒」になる			25	自販機くん2号
フリーズドリンク	飲むと「凍結」になる			25	自販機くん2号
しびれるドリンク	飲むと「マヒ」になる			25	自販機くん2号
沈黙のドリンク	飲むと「沈黙」になる			25	自販機くん2号
フォグドリンク	飲むと「フォグ」になる			25	自販機くん2号
カーズドリンク	飲むと「呪い」になる			25	自販機くん2号
パンプキンドリンク	飲むと「かぼちゃ」になる			30	自販機くん2号
スクランブルユニット	一瞬で戦闘から逃走する			75	道具屋(カルディアノン)

ダメージ

- 侮れないダメージと使い勝手。
- ただし、敵のターゲットをこちらに向かせてしまう危険があるため、後衛が使う場合はバトルメニューの「ハイド」も併用しよう。

名称	ファクター	レアリティ	買値	売値	入手方法
ディフェンスブレイカー	60秒間 敵のDEF-40%,敵の周囲にHPダメージ90			100	
電磁ボム	敵の周囲にHPダメージ2500			100	
リスキー自爆ボム	使用者が自爆する				
アルティメットボム					発明女王クエスト報酬 ワンダリングダンジョン
小型爆弾(毒タイプ)	敵を「毒」にする,敵の周囲にHPダメージ90			200	道具屋(カルディアノン)
小型爆弾(スタンタイプ)	敵を「スタン」にする,敵の周囲にHPダメージ90			200	道具屋(カルディアノン)
小型爆弾(凍結タイプ)	敵を「凍結」にする,敵の周囲にHPダメージ90			200	道具屋(カルディアノン)
小型爆弾(沈黙タイプ)	敵を「沈黙」にする,敵の周囲にHPダメージ90			175	道具屋(カルディアノン)

スキルブック

- ・バトルスキルタイプは、最大2個しかセット出来ない(習得に上限はない)ので「バトルスキル」と書かれているかどうか説明をよく読むこと。
- ・書いていない場合は、バトルメニューで選ぶ、あるいは自動的に発動するものです

名称	ファクター	レアリティ	買値	売値	入手方法
植物知識	スキル「植物知識」を習得				
人間知識	スキル「人間知識」を習得				
虫知識	スキル「虫知識」を習得				
死霊知識	スキル「死霊知識」を習得				
ファーストエイド	スキル「ファーストエイド」を習得				
遁走	スキル「遁走」を習得				
エネミーサーチ	スキル「エネミーサーチ」を習得				
トレジャーサーチ	スキル「トレジャーサーチ」を習得				
ピックポケット	スキル「ピックポケット」を習得				
リンクコンボ	スキル「リンクコンボ」を習得			750	道具屋,モンスター
HPブースト	バトルスキル「HPブースト」を習得			2000	
クリティカル	バトルスキル「クリティカル」を習得			1100	
レトロヒール	バトルスキル「レトロヒール」を習得			1050	
レイジ	スキル「レイジ」を習得				
精神集中	スキル「精神集中」を習得				
挑発	スキル「挑発」を習得			200	
ハイド	スキル「ハイド」を習得			300	
セールストーク	スキル「セールストーク」を習得				

情報提供

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿