

- クリア特典
- 引継ぎ要素
  - 引継ぎできるもの
  - 引継ぎできないもの
- 闘技場
  - シングルバトル・チームバトル・ダブルアップバトル
  - バーニィレース
    - 準備
    - 参加方法
    - 育成
    - ルール
    - 攻略
  - 七星の洞窟
- 宝珠の試練
  - 力
  - 勇気
  - 知
  - 愛
  - ワンダリングダンジョン
- その他、クエストを達成しないと入手できない宝箱
- 情報提供

## クリア特典

- Galaxyクリアで難易度Universe解除
- Universeクリアで難易度Chaos解除

## 引継ぎ要素

### 引継ぎできるもの

- 各コレクションデータ

### 引継ぎできないもの

- キャラLv、BEATランク等
- アイテムやスキル等

## 闘技場

闘技場前にいるフェルプールから依頼されるクエストをクリアすると闘技場が利用可能になる。  
ちなみに、受付のお姉さんはアストラルの道具屋2階にいる（クリアには赤い薬草が必要）

### シングルバトル・チームバトル・ダブルアップバトル

勝ち抜いていくことでコインを貯め、様々なアイテムと交換できる。  
また、シングルで1位になったキャラの石像が闘技場前に立ち、調べると感想を聞ける。

詳しくは闘技場の項目を参照。

## バーニレース

---

### 準備

---

闘技場地下で開催。

### 参加方法

---

バーニのそばにいる語尾の長いお姉さんと話してクエスト「元気の無いバーニ」をクリアが条件  
バーニに名前をつけて(変更不可)以降バーニレースに参加できる。

### 育成

---

バーニを調べるとバーニのステータスが表示される。  
各種パイ(ICで作製)を与えるとパラメータが+3成長し、最大で各200まであがる。

### ルール

---

1レースを5匹のバーニで3周し、1位、2位でコインがもらえる。

ダッシュはバーニから汗が噴出している間早く走ることができる。使用するたびスタミナが-2。  
ダッシュ時は周りがぼやけたエフェクトがかかる。  
エフェクトがかかっている間、ジャンプによるピヨリを回避することができる。(運の要素が強い)  
他バーニぶつかると通常スピードに戻される。

ジャンプは他のバーニをピヨらせ足止めができる。使用するたびスタミナが-4。  
ジャンプでピヨられた場合、一定時間経過か他バーニが接触するとすると回復する。  
ジャンプによるピヨリ状態ではスタミナが回復しない。  
橋の下ではジャンプできない。

何もしないでおくとスタミナが回復する。  
スタミナが0になるとピヨる。

### 攻略

---

各パラメータを200まで上げていることが前提  
レース中、常にダッシュをする。(コイン100の場合、ダッシュして早めに1位にならないとまず勝てない)  
着地の1回おきにダッシュしていく。(このペースでもゴール時にスタミナはそれなりに余る。)

ピヨリ対策として一番無難なのは他バーニがジャンプを仕掛けたらすぐにこちらもジャンプしてピヨリを回避するに尽きる。  
左の順位にあるバーニが点滅するとジャンプの合図なのでタイミングはいつでも確認可能。  
橋の下ではジャンプができないためダッシュによるピヨリ避けを狙ったほうがいい。

以上を踏まえれば平均1分20秒前後になる。

## 七星の洞窟

---

ED後に登場するEXダンジョン。  
ここのラスボスを倒すアーツ(メリクル)を狙う場合、初挑戦をEarth難易度にして攻略することを勧める。  
詳しくはクリア後を参照。

## 宝珠の試練

EnII聖域の各宝珠に話しかけるとクエスト発生。

### 力

ボスと戦闘。

### 勇気

3 レイド戦闘。

### 知

暗号文を解いて発見していく。

暗号文

1：レムリックの星の船に行く道。凍った湖の所谷間？の道

凍った湖のエリア，一番右上のゾーンの細い道

2：エイオスのファントム戦前の水浸しのとこ

基地廃墟から南に行き、海底洞窟を抜け、ファントム連戦のエリア，採取場所が2つある近く

マップ上で！マーク(エイルマットが反応する)とファントム連戦前のセーブ・回復ポイントの間くらい

マップ開いて、宝箱がある大岩の西の向こうにある大岩みたいな通路のところ。

3：ロークのアストラル砂漠。タトロイ側の神殿洞窟への入り口、その前にある二本の柱の内の左側

- ・ いずれも地面がピカピカ点滅してるのでソレを調べる。イベント，アイテムマークはなし

### 愛

サイナードのヒナを持っていく。

サイナードの卵：聖域のアーリー・サイナードから入手  
鳥知識必須でドロップ率4%

孵化方法：セントラルシティの動物研究所所長と話す。

成長促進アンプルのレシピメモを貰えるので、ICで作成し、所長へ持っていく。

成長促進アンプルの素材である、冬虫夏草・薬用ニンジン<sup>1</sup>は惑星レムリックでの採集で入手可能。

## ワンダリングダンジョン

七星の洞窟クリア後に入場可能なEXダンジョン。  
詳しくは[クリア後](#)を参照。

## その他、クエストを達成しないと入手できない宝箱

- ・ タトロイ「受付のお姉さんはどこへ？」 闘技場開放後、1階とその地下
- ・ アストラル城下「モンスター討伐」 隠しダンジョン開放、中に宝箱あり。

## 情報提供

R 19階はクリスタル固定なの？行く度にクリスタルだから深く潜りにくい - 2009-03-13 08:03:48

R 私は19Fジオストーン集める課題でしたので固定ではないかと - 2009-03-13 12:56:15

R バニッシュストーンもリスト作ってほしい。落とす敵はジェイドゴーレム、ゴーストオーナー、ダマクス・フォート、ブラッドテイル。 - 2009-03-14 05:32:45

R ワンダの課題は1階の課題が多く出る気がする - 2009-03-15 15:37:02

R 引継ぎ要素について、アーツに関する回数はまったく引き継がれません。(撃破数や連続など)このせいで周回プレイを躊躇してしまう・・・ - 2009-03-16 22:23:52

R 最後にした”エンディング後のセーブ”の数値を引き継ぐと聞いたのだが・・・誤報ですか - 2009-03-17 16:15:41

R エンディング後のセーブはプロフィールへの書き込みなので、モンスター解析以外はそのままになる - 2009-03-18 00:18:27

R 既出だろうけど貝からも賢者の石ドロップするね - 2009-03-17 19:02:20

R もう一生やらんだろうな。イセリアさんに負けてたらゲーム恐怖症になってたかも。5階に1回程度セーブか中断できたら深層に挑戦できるのにな...もったいないよ - 2009-03-22 02:54:45

R ワンダに初挑戦で7階でフリーズ。怖くて再挑戦する気になれない - 2009-03-22 15:53:16

R 俺はイセリア戦でフリーズして投げたお(^ ^) - 2009-03-31 03:37:28

R 同じくイセリアフリーズorz - 2010-10-03 15:35:38

R ワンダの宝箱は実績の宝箱コンプには影響しないよね？ - 2009-03-30 12:48:19

R 宝箱コンプは影響しません。ウェポンコレクションでワンダ宝箱限定の武器はありません。 - 2009-03-30 12:59:05

R サイナードの卵トドメがエッジでも出たよ。PTメリクルいたけど一撃も与えてない - 2009-04-02 23:44:27

R 知識ドロップのアイテム自体はPTに該当キャラがいれば落とす。アーツコレクションの知識ドロップの回数には戦闘終了時に操作キャラでないとカウントされないっぽい - 2009-04-07 17:58:25

R 逆に、該当知識持ちが倒さなくても、戦闘終了時にそのキャラだったらカウントされるみたい - 2009-04-09 22:40:48

R 要はアーツコレクションにこだわる&めんどくさいのが嫌でなければ、エッジは救済があるから放置として、普段はイルたんで残り1匹まで減らしてから、知識ドロップ狙ってる該当キャラで倒せば、撃破数と知識ドロップ数が同時に稼げるという話 - 2009-04-10 00:55:35

バーニレースの攻略法ってないのかな？ステカnstでもクラス100に全然勝てない - 2009-04-03 04:00:25

一定のリズムでAを押しながら、左下のアイコンを注視。敵のアイコンがジャンプを示す点滅したら、こちらも即ジャンプでok - 2009-04-03 11:30:44

の方法で見ると身長が伸びました！ - 2009-04-05 13:15:23

ログは[こちら](#)