

## バックス

- バックス
  - フィールドスキル
    - 必殺技
    - 通常技
    - バトルスキル
  - スキル詳細
    - フィールドスキル
      - 機械
      - メカ知識
      - 探鉱
      - ステルス
    - 必殺技
      - フォース・ブレイカー
      - サンダー・アーム
      - イレイディエーション
      - ターミネーション
      - ブラックホール・トレイン
      - セイントバスター
      - ジャスティス・セイヴァー
      - ゴッド・スレイヤー
    - バトルスキル
      - エネミーサーチ
  - 情報提供

### フィールドスキル

スキル	効果	Max S.Lv	使用条件
機械		10	IC
メカ知識		10	なし
トラップ回避		10	なし
探鉱		10	探鉱ポイント
ステルス		10	なし

### 必殺技

名称	メモ	威力	MP	S. Lv	CP	習得
フォース・ブレイカー	背中からミサイルが無数に発射、ターゲットへのピンポイント攻撃と、周囲に対する爆撃を行う。	ATK × 216%~	6~	10	3	初期

サンダー・アーム	高圧電流を帯びた両腕で敵を掴み、感電させる。	ATK × 270%~	8~	10	2	初期
イレイディエーション	ロックオンした敵に対し、上空からのレーザー攻撃を指示する。	ATK × 316%~	10~	10	4	Lv.30
ターミネーション	胸から放たれるビームで地上を切り裂くと、衝撃波が発生する。	ATK × 428%~	11~	10	3	Lv.38
ブラックホール・トレイン	重力フィールドを発生させ、周囲の敵を引きつける。	ATK × 200%~	11~	10	4	Lv.50
セイント・バスター	サポートメカ「セイント・バスター」が放つビームで敵を薙ぎ払う。	ATK × 454%~	13~	10	5	Lv.61
ジャスティス・セイヴァー	サポートメカ「ジャスティス・セイヴァー」がまき散らす弾丸で敵を蜂の巣にする。	ATK × 300%~	13~	10	5	Lv.73
ゴッド・スレイヤー	サポートメカ「ゴッド・スレイヤー」で敵を削り、断つ。	ATK × 300%~	14~	10	6	アイテム使用

### 通常技

射程距離	効果
密着	裏拳。敵は大きく仰け反りダウンし希にスタンも掛かる。威力が高い上に攻撃前と後に隙が少ない
近距離	射撃。連射こそできないもの隙は非常に少ない
遠距離	射撃。離れて攻撃できる点が魅力だが攻撃後は隙がある
対空攻撃	背中から目標へ向かってミサイルを発射。追尾性能有り
ジャンプ攻撃	ホバー移動しながら誘導弾を3回まで発射する。移動しながら打つため攻撃前の後の隙は殆ど無く希にスタンする優秀な通常技 命中させるコツとして、一度チャージして敵に振り向いたらそのまま移動攻撃すると当たる

### バトルスキル

名称	メモ	Max S.Lv	CP	消費MP	習得方法	タイプ
エネミーサーチ		1	-		宝箱：エイオス	アクション

### スキル詳細

### フィールドスキル

### 機械

## メカ知識

### 採鉱

### ステルス

### 必殺技

- ブラックホールトレインを習得してからがバッカスの真骨頂となる。
- レイミと同じような多段攻撃のポジションなので、メインをどちらかに選べばバランスがよくなる

### フォース・ブレイカー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	6	6	6	6	7	7	8	8	8	8
威力(ATK)	216%	248%	274%	275%	302%	338%	365%	377%	396%	424%
対象	敵単体中心・小範囲									
NextSP	15	19	22	24	27	28	29	30	36	-
メモ	発射されるミサイルは一部がターゲット追尾、残りは周りに拡散する。やや豆鉄砲感がある。									

### サンダー・アーム

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	8	8	9	9	10	10	11	11	12	13
威力(ATK)	270%	360%	364%	455%	460%	552%	558%	669%	676%	752%
対象	敵単体・至近距離									
NextSP	11	14	17	20	24	30	35	39	50	-
メモ	技名に偽り無く敵に電撃をぶちかます。受けた敵は「スタン」状態になることがある。近接の周りにいる敵を巻き込む MAX攻撃力は隠しスキルをも上回る。Bトレインを覚えるまではサイトアウトで当てていこう									

### イレイディエーション

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
--	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------



威力 (ATK)	%	%	%	%	%	%	%	%	%	400%
対象	敵単体・前方直線									
NextSP										-
メモ	発生に若干の間があるが貫通性能があり、多段HIT。前方の敵、大型の敵を攻撃するに最適と言えよう。									

### ジャスティス・セイヴァー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	13	13	14	15	15	16	17	18	18	19
威力 (ATK)	300%	330%	360%	390%	420%	450%	480%	510%	540%	570%
対象	敵単体・放射状									
NextSP	11	22	22	33	33	44	44	55	56	-
メモ	左右に振りながら撒き散らすので集弾率は悪いが、その分攻撃力とHIT数に期待出来る。 反対に敵のラッシュゲージを大幅に増やすというリスクもあり、大型の敵ならば1回でMAXになってしまう。									

### ゴッド・スレイヤー

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10
消費MP	14	15	15	16	17	18	18	19	20	20
威力 (ATK)	300%	341%	352%	396%	408%	455%	468%	518%	532%	600%
対象	敵単体・至近距離									
NextSP	23	28	33	35	40	46	56	68	91	-
メモ	攻撃範囲こそ短いがそこそこの攻撃力と多段HITをし、更にダウンしないのでリンクコンボも狙っていける。 余談だがB・トレイン+G・スレイヤー+T・アームでかなりの攻撃力を叩き出せる。 最大の特徴はサンダーアームと違い貫通属性があること。Bトレインで集めてGスレイヤーで削ればまとめて血祭りに。鬱陶しい七星の蜂やコウモリにぜひ									

## バトルスキル

### エネミーサーチ

## 情報提供

- ブラックホールトレイン Lv50 -- 名無しさん (2009-03-10 00:03:33)

名前:

コメント:

投稿