

胸アクセサリ

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	入手元	合成回数
地の護符	0	0	7	0	5	土 +4	ガード時に地の魔力球を発射 「地」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
水の護符	0	0	7	0	5	水 +4	ガード時に水の魔力球を発射 「水」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
火の護符	0	0	7	0	5	火 +4	ガード時に地の魔力球を発射 「火」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
風の護符	0	0	7	0	5	風 +4	ガード時に風の魔力球を発射 「風」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
雷の護符	0	0	7	0	5	雷 +4	ガード時に雷の魔力球を発射 「雷」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
光の護符	0	0	3	0	5	光 +4	ガード時に光の魔力球を発射 「光」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
闇の護符	0	0	3	0	5	闇 +4	ガード時に闇の魔力球を発射 「闇」属性呪紋を20%で無効化	IC	2
ポイズンチェック	0	0	10	0	0		「毒」を無効化	En IC ショップ	3
スタンチェック	0	0	8	0	0		「スタン」を無効化	En IC ショップ	3
フローズンチェック	0	0	10	0	0		「凍結」を無効化	IC	3
パラライズチェック	0	0	10	0	0		「マヒ」を無効化	IC	3
サイレンスチェック	0	5	10	0	0		「沈黙」を無効化	En IC ショップ	3
フォグチェック	0	0	20	0	0		「フォグ」を無効化	IC	3
カースチェック	0	0	10	0	0		「呪い」を無効化	IC	3

パンプキン チェック	0	0	20	0	0		「かぼちゃ」を無効化	En IC	ショップ	3
ヴォイド チェック	0	0	10	0	0		「ヴォイド」を無効化	IC		3
バトラーア ミュレット	12	0	5	0	0		人間系ダメージを 20%で0にする	IC		3
デーモンア ミュレット	0	10	5	0	0		魔物系ダメージを 20%で0にする	IC		3
レイヴンア ミュレット	0	0	5	0	10		鳥系ダメージを20% で0にする	IC		3
シルバーア ミュレット	0	0	5	0	0		死霊系ダメージを 20%で0にする	IC		3
グリーンタ リスマン	0	0	15	0	0		ガッツで戦闘不能回 避率アップ	IC		3
レッドタリ スマン	0	11	25	0	0		MPダメージを15% で0にする	IC		3
ブルータリ スマン	0	3	5	0	0		HPダメージを15% で0にする	IC		3
再生の紋章	0	10	2	0	0		戦闘中 一定時間毎 にMP2%回復	IC		3
リバース ドール	0	0	1	0	0	全 +1	戦闘不能から自動的 に復活 発動時消滅		ショップ	3
勇気のリ バースドール	0	0	30	0	0	全 +1	戦闘不能から自動的 に復活 1戦闘1回		クエスト「勇気 の試練」	3
ワーニング ブローチ	0	0	8	0	0		GRD+2 サブライズアタック を防止		ショップ	2
妖術の紋章	0	0	2	0	0	火 雷 +1	最大HP-20% 最大MP+10%			3
シングル優 勝メダル	20	0	132	0	0		ラッシュゲージ増加 量+2 ATK+10% 「毒」を無効化 HPダメージを15% で0にする		闘技場シングル バトルで優勝	2
チーム優勝 メダル	0	80	108	0	0		MPダメージを15% で0にする 通常攻撃判定が1増 加 戦闘中MP消費量 -5% 「光」属性呪紋を 20%で無効化		闘技場チームバ トルで優勝	2

バーニィ優勝メダル	0	0	99	60	0	土 +2	動物系ダメージを 20%で0にする ガード時に周囲に衝 撃波発生 20%で「全状態異 常」を無効化 ガッツで戦闘不能回 避確率アップ	クラス100の バーニィレース で1位	2
	0	0	0	0	0				

[モンスタージュエルについてはこちら](#)

情報提供

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿