

防具

- 防具

- アーマー（エッジ、フェイズ、エイルマット）
- アーマー（レイミ、メリクル）
- 服（リムル、ミュリア、サラ）
- 装甲（パッカス）
- 女性専用防具（レイミ、メリクル、リムル、ミュリア、サラ）
- 全員装備可能防具

- 情報提供

アーマー（エッジ、フェイズ、エイルマット）

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成回数	ショップ	レプリカ
SRFアーマー	0	0	14	0	0			16	初期装備	1
エルダーアーマー	0	0	20	0	0	土+2		16	初期装備	1
シェルアーマー	0	0	38	0	0	水+4 火-2		5	IC	1
ガーディアンアーマー	0	0	45	0	0	光+4 闇-4	GRD+4	3		1
アクアメール	0	0	84	0	0	水+8 火-4	40%で「凍結」を無効化	6		1
ドラゴンスケイルアーマー	0	0	138	0	0	水-4 火+4 雷+2	40%で「毒」を無効化	5		1
プロントアーマー	0	0	144	-20	0	土-2 氷+2 雷+8		6		3
アストラルアーマー	0	0	193	0	0	土+4 風-2		8		1
マジックティックアーマー	0	0	250	0	0	光+8 闇-4		9		
アースロックメール	0	0	279	0	0	土+8 雷-4		7		2
フレイムルーンメール	0	0	302	0	0	水-4 火+8		6		1

デュエルアーマー	0	0	350	0	0	土 水 火 風 雷 光 +2 闇-8	DEF+8%	4		3
エルダーバトルアーマー	0	0	383	0	0	土 火 +2		16		2
オーガアーマー	0	0	502	0	0			12	IC	4
クリスタルアーマー	0	0	608	0	0	雷+2 光+2	ガード時に光弾を発射	5	闘技場景品	2
シルフィードメイル	0	0	670	0	0	土-4 風+8	「風」属性のHPダメージを吸収	3	宝箱：パージ神殿	1
デュラハンアーマー	0	0	717	0	-50	光-8 闇+8		6	宝箱：創生宮殿	7
レッドドラゴンプレートメイル	0	0	990	0	0	水-4 火+8	「火」属性のHPダメージを吸収 70%で毒を無効化	4	IC	6
ヴァリアントメイル	0	0	1900	0	0		70%で「マヒ」を無効化 DEF+20%	5	IC	9
ユニバースアーマー	0	0	3300	0	0	光+8 闇-4		10	IC	11
戦鎧“鬼神王”	-999	-999	4999	-999	999	土 水 火 風 雷 +2 光 闇 -8		8	ワンダリング	11
	0	0	0	0	0					

アーマー（レイミ、メリクル）

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成回数	ショップ	レプリカ
SRFプロテクター	0	0	12	0	0			16	初期装備	1
ミスティックチェーン	0	0	23	0	10			5		1
アイアンプロテクター	0	0	36	0	0	土+2 雷-2		6		1
ブリザードプロテクター	0	0	56	0	0	水+8 火-4		5		1

ストリーク チェーン	0	0	119	0	0	土-4 雷+8		6		1
ソリッドプロ テクター	0	0	148	0	0			16	初期装 備	1
ヴォルカニッ クチェーン	0	0	220	0	0	水-4 火+8		9		1
リザードハー ドレザ	0	0	280	0	0			12	IC	1
ドラゴンバン デッドレザ	0	0	371	0	0	水-4 火+4 雷+2	最大HP+200	4		1
スタープロテ クター	0	0	370	0	0	雷+2 光+4 闇-2		5		2
アースクレス トレザ	0	0	389	0	0	土+8 風-2 雷-4	GRD+4 戦闘中 一定時間 ごとにHP回復 2%	3	闘技場 景品	1
ダークブラッ ドチェーン	0	0	480	0	50	火+2 光-6 闇+10	GRD+80 戦闘中 一定時間 ごとにHP2%回 復 HPダメージを 25%で0にする	6	闘技場 景品	9
ミスリルプロ テクター	0	0	605	0	0			8		2
ホーリィ チェーン	0	0	592	0	0	光+10 闇-6	DEF+8%	7		3
ソーサリー ハードレザ	0	100	1603	0	0		15%で「全状態 異常」を無効化	6	IC	7
アブソリュー トプロテク ター	0	0	1910	0	0	土水火 風雷光 +2 闇-8		12	ワンダ リング	9
	0	0	0	0	0					

服 (リムル、ミュリア、サラ)

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成回 数	ショッ プ	レプ リカ
呪紋使いの 服	0	0	13	0	0	火+2		16		1
アクアロー ブ	0	0	42	0	0	水+8 火-4		6		1
コメット ローブ	0	0	77	0	0	雷光 +2	最大HP+40	5		1

ジャーニー クローク	0	0	96	0	0		最大HP+200	合成リ ストに 出ない		1
ミラージュ ローブ	0	0	108	0	0		GRD+80	7		1
エイリアン ズローブ	0	0	108	0	0			6		1
ライトフェ ザーローブ	0	10	157	0	40	土-4 風+8 雷+2	戦闘中 一定時間 毎にHP2%回復	16		1
フレアロー ブ	0	0	175	0	0	水-4 火+8		6		1
アルケミー クローク	0	0	180	0	0	水日 +2 雷+4		16		1
プロテクト ローブ	0	0	179	0	0		DEF+8%	3		1
ミスティッ クローブ	0	33	305	0	0		最大MP+300	5	闘技場 景品	1
グランド アースロー ブ	0	0	341	0	0	土+8 風雷 -2	ガード時に地の 魔力球を発射	7		1
ウィッチ ローブ	0	0	350	0	0	光闇 +2	戦闘中 一定時間 毎にMP2%回復			
ラスター ローブ	0	0	473	0	0	光+8 闇-4	DEF+8%	12	IC	2
ダークエル ヴンローブ	0	0	501	0	0	光-4 闇+8	ガッツで戦闘不 能回避確率アッ プ ガード時に無数 の闇の魔力球を 発射 最大HP+20%	10	闘技場 景品	10
セブンス タークロー ク	0	0	1200	0	0	光+6 闇-4		10	七星	6
バーチャア スローブ	0	0	1857	0	0	土水 火風 雷+2	15%で「全状態 異常」を無効化	4	IC	7
	0	0	0	0	0					

装甲（バックス）

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成 回数	入手元	レプ リカ
----	-----	-----	-----	-----	-----	----	-------	----------	-----	----------

バーリィギア	0	0	110	0	0	-	-	16		1
ヴォルカニックギア	0	0	454	0	0	水-4 火+8	-	6	IC:機械	2
マイティバーリィギア	0	0	510	0	0		GRD+80 DEF+3%	8		
フォークロアプレート	0	0	712	0	0		最大HP+10%	4	宝箱: パージ神殿	1
フルチュウンドプレート	0	0	888	0	0	-	-	10	IC:機械	4
サンダーボルトギア	0	0	600	0	0	土-4 風+2 雷+10	ガード時に雷弾を発射 DEF+20%	6		6
オーバーライドギア	0	0	1596	0	0		DEF+60 ガード時に周囲に衝撃派発生 最大HP+10%	4	IC:機械	11
ロストモナープレート	0	120	2500	0	0	-	-	8	宝箱:ワ ンダリング	9
雷装甲“武神威”	-999	-999	4999	-999	0	土-8 風+4 雷+8	「雷」属性のHPダメージを吸収	2	行商:ワ ンダリング	11

女性専用防具（レイミ、メリクル、リムル、ミュリア、サラ）

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成回数	ショップ	レプリカ
ヴァルキリーガープ	0	0	2332	0	0	土水 雷+2 光+4 火風 -2 闇-4	ガード時に無数の光弾を発射 70%で「呪い」を無効化	3	IC 敵ド ロップ	11

全員装備可能防具

名称	ATK	INT	DEF	HIT	GRD	属性	ファクター	合成回数	ショップ	レプリカ
----	-----	-----	-----	-----	-----	----	-------	------	------	------

レーザーシューツ	0	0	900	0	0			16	IC	11
----------	---	---	-----	---	---	--	--	----	----	----

情報提供

- ミスリルプロテクター 合成可能回数 8回 -- 名無しさん (2009-03-25 00:29:32)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

テーブルは 縦棒で くぎります