

• 購入・プレイ前の質問

- Q：対応機種は何ですか？
- Q：予約特典はありますか？
- Q：文字の大きさは大丈夫ですか？
- Q：旧作をプレイしていなくても楽しめますか？
- Q：旧作との時系列を教えて
- Q：アクションゲームが苦手でも戦闘を楽しめますか？
- Q：3D酔いしやすい体質でも楽しめますか？
- Q：プレイ時間はどれくらいですか？
- Q：読み込み時間はどうですか？
- Q：処理落ちはありますか？
- Q：トロフィー(PS3版) / 実績(360版)機能はありますか？
- Q：海外版との違いは？
- Q：PS3版と360版の違いは？

• システム関連

- Q：ゲームシステムが複雑で分からない
- Q：Lvの上限は？
- Q：2周目はありますか？
- Q：戦闘中にマルチプレイできますか？
- Q：エンカウントの方式は？
- Q：PlayStation Network / Xbox LIVEに対応していますか？
- Q：フルボイス対応ですか？
- Q：イベント/ムービーのスキップ、または一時停止はできますか？
- Q：終盤で惑星間移動の度にディスク交換って本当？インストールしても駄目ですか？(360版のみ)

購入・プレイ前の質問

Q：対応機種は何ですか？

A：通常版：XBOX360で2009年2月19日に発売。
インターナショナル版：PS3で2010年2月4日に発売。

Q：予約特典はありますか？

A：360版：サントラCD
PS3版：画集

Q：文字の大きさは大丈夫ですか？

A：720P(D4)対応テレビに準じているのでそれ以下のテレビでは読みづらくなります。
もしPCモニタがあるならVGAケーブル(専用のものがゲーム屋さんで売ってます)を買うと見違えるように良くなります。
なくてもテレビより安価(三万～五万)で手に入ります。
これを機会に購入検討してはいかが？

Q：旧作をプレイしていなくても楽しめますか？

A：前伝みたいな性質なのでプレイしなくても楽しめる。

Q：旧作との時系列を教えてください

A：SO4 SO1 SO2 SOBS SO3。

Q：アクションゲームが苦手でも戦闘を楽しめますか？

A：難易度が選択できるので、不安なら低難易度を選ぶのもいいかと。
また、アクション要素が強いとはいえ、LV制RPGなのでステータス値の意味合いも大きいです。
多少腕に不安があっても、地道なLV上げでそれなりにカバー出来ると思います。
バトルシミュレータでシステム解説を交えつつ練習できるので、そちらで操作のコツを掴みましょう。

Q：3D酔いしやすい体質でも楽しめますか？

A：YouTube等のプレイ動画などが参考になると思います。
オプションでカメラワーク設定も変更できます。

Q：プレイ時間はどれくらいですか？

A：人それぞれですが、ストーリークリアまで約30～40時間程度。
コレクションなどやり込み要素がたくさんあるので実際はそれ以上かかると思います。
余談ですが、ディスク1が圧倒的に長いです。2、3はクリアするだけならあっという間。

Q：読み込み時間はどうですか？

A：HDDに取り込むすればほぼロード無しの快適プレイです。
6～7GBのHDDスペースがあればOKです(3枚全部取り込むには18～19GB程)。

HDD容量に制約がある場合、ディスク2,3だけでも構いません(ディスク1は一度入れ替えると、もう使うこと

Q：処理落ちはありますか？

A：戦闘中技エフェクトやボイスなど沢山入ってる時に少し重いだけ、普通では注意する必要はありません。
クリティカルヒット、サイトアウトと戦闘終了前のトドメにはスローモーションが入りますが、あれは処理落ちではなく演出です。
なお、サイトアウトのスローモーション演出はコンフィグでON/OFF可。
もしHDMIなどD5環境でプレイしているなら、本体をD4(720P)に設定することを勧めます。
元々D4対応です。
HDR効果を多用しているため、解像度を上げると負荷が増大します。フリーズ多発などの要因になります。

Q：トロフィー(PS3版) / 実績(360版)機能はありますか？

A：どちらも対応していますし、コレクションなどたくさんあります。

コンプリートを目指す場合、1000時間～2000時間ほどかかるとおもわれます。

Q：海外版との違いは？

A：海外版では以下の相違点があります、オプションでの変更は不可。
1. キャラアイコンやステータス絵はイラストじゃなく3DCGになってる
2. メニュー様式が違う
3. 字幕とボイスは英語

4. 一部の問題英語は修正されている

Q：PS3版と360版の違いは？

A： http://www28.atwiki.jp/star_ocean4/pages/123.htmlを参照。

システム関連

Q：ゲームシステムが複雑で分からない

A： [システム](#)のページを参照。

Q：Lvの上限は？

A： 初期200。ただしアーツを50%以上取得したキャラは255。

Q：2周目はありますか？

A： Universe Levelでプレイできるようになる。
また、エイルマットを入れずにフェイズを残留させられる（ストーリーは同じ）
コレクションデータや実績はタグに記録されているためセーブデータ間で共有。
その他に引継ぎできる要素は一切なし。
実質難しい11周目。

Q：戦闘中にマルチプレイできますか？

A： 残念ながらできない。

Q：エンカウントの方式は？

A： SO3と同じシンボルエンカウント。
ダッシュなどアクションが可能なので敵を避けることも可能です。

Q：PlayStation Network / Xbox LIVEに対応していますか？

A： 非対応です。パッケージ裏にも表記はありません。

Q：フルボイス対応ですか？

A： 戦闘はフルボイス。フィールドはストーリーイベント時のみボイス付きです。
ふだんの会話や一部のPA（プライベート・アクション）、ショップや街の一般NPCはテキストのみ。

Q：イベント/ムービーのスキップ、または一時停止はできますか？

A： できます。スキップしても、大まかな内容はスキップ時にあらずじとしてテキスト表示されるので安心です。
（PAなど、スキップできないイベントもあり）
スキップせずに一時停止したい時は、Xboxガイドボタン（通称しいたけ）を押せばOK、

しかし、プレイ時間は進んだままです。

Q：終盤で惑星間移動の度にディスク交換って本当？インストールしても駄目ですか？(360版のみ)

A：本当です。また、本体に3枚全てインストールしてもディスク交換は必須です。
ひたすら前進し続けるとエッジが言っている通り、戻ることを考えていないようです。
DISC2：エイオス、レムリック、ローク、七星の洞窟
DISC3：En2、バロックダーク、ワンダリングダンジョン、カルナス
DISC1は終了後は不要です。