

- [アーツコレクション - エッジ](#)
 - [ミッション](#)
 - [コレクションボーナス](#)
 - [アーツ取得方法](#)
- [情報提供](#)

アーツコレクション - エッジ

ミッション

番号	内容	番号	内容
001	撃破数100	051	ボタン入力数10000
002	連続ファーストアタック5回	052	スクワット200回
003	必殺技でファーストアタック	053	人間知識ドロップ数50
004	必殺技で撃破	054	ラッシュコンボでグリゴリ撃破
005	アドバンテージアタック10回	055	撃破数2000
006	最大ダメージ100	056	ラッシュ中に50ヒット
007	サイトアウト5回	057	バトルリーダー120分
008	起き上がり攻撃で撃破	058	人間系撃破数200
009	ヒット数合計1000	059	アドバンテージアタック300回
010	ダメージ数55	060	最大ダメージ30000
011	撃破数200	061	サイトアウト200回
012	ラッシュ中に20ヒット	062	ラッシュコンボ決め技発動
013	装備なしで勝利	063	闘技場シングル100勝
014	1人で10ヒット	064	5レイドアタック勝利
015	アドバンテージアタック30回	065	撃破数4000
016	最大ダメージ500	066	連続ファーストアタック30回
017	サイトアウト20回	067	ラッシュモード30秒継続
018	3レイドアタック勝利	068	最大ダメージ50000
019	バトルリーダー60分	069	人間撃破数500
020	ダウン攻撃で撃破	070	ヒット数合計30000
021	撃破数400	071	人間知識ドロップ数100
022	連続ファーストアタック10回	072	撃破数8000
023	ヒーリングジャスト回復	073	6レイドアタック勝利
024	ラッシュモード20秒継続	074	ダメージ数55555
025	ダメージ数555	075	1人で30ヒット

026	アドバンテージアタック50回	076	レイジング・ストライクで撃破100回
027	最大ダメージ1000	077	毒状態の敵撃破数100
028	毒状態の敵撃破	078	最大ダメージ70000
029	連続正面から攻撃命中10回	079	サイトアウト1000回
030	ヒット数合計3000	080	闘技場シングルバトル200勝
031	グラン・ザッパーで撃破100回	081	連続正面から攻撃命中50回
032	人間知識ドロップ数20	082	ジャンプ高さ合計3776m
033	撃破数700	083	アシュレイ撃破
034	闘技場シングルバトル20勝	084	撃破数15000
035	1人で20ヒット	085	連続ファーストアタック50回
036	足技オンリー撃破	086	ラッシュ中に100ヒット
037	アドバンテージアタック100回	087	バトルリーダー180分
038	最大ダメージ4000	088	最大ダメージ99999
039	サイトアウト50回	089	闘技場シングル50連勝
040	ラッシュコンボ最大連携5	090	ヒット数合計99999
041	4レイドアタック勝利	091	ボタン入力数100000
042	闘技場シングル50勝	092	連続人間知識ドロップ2回
043	撃破数1000	093	撃破数30000
044	連続ファーストアタック20回	094	ラッシュモード60秒継続
045	ダメージ数5555	095	ジャンプ高さ合計8848m
046	連続正面から攻撃命中30回	096	人間系撃破数999
047	アドバンテージアタック200回	097	自分のコピーを撃破
048	最大ダメージ10000	098	人間知識ドロップ数255
049	ヒット数合計10000	099	武器無しで最大ダメージ99999
050	ラッシュコンボ最大連携6	100	アシュレイ5分撃破

コレクションボーナス

内容	条件
バトルボイス追加(1)	30%
レベルキャップ解除	50%
バトルボイス追加(2)	75%
CPボーナス	100%

アーツ取得方法

番号	アーツ	概要	楽だと思われる取得方法
001	撃破数100	エッジリーダー時のエッジの敵撃破総数が指定数以上になる	カルディアノンのエマージェンシー・バイパスにA連打で放置。 隔壁が閉まる度に雑魚が沸くので放置しておくだけで撃破数稼げます。 アースでレトロヒールをエッジに使えばまず死なない。 フェイズも入れておけば戦闘3000もゲット それ以外の方法はある程度Lvを上げて敵を一撃で倒すのを繰り返すのが無難と思われる。エイルマットと違い範囲攻撃のスキルを持っていないため、相当の時間が掛かることに注意
011	撃破数200		
021	撃破数400		
033	撃破数700		
043	撃破数1000		
055	撃破数2000		
065	撃破数4000		
072	撃破数8000		
084	撃破数15000		
093	撃破数30000		
058	人間系撃破数200	エッジリーダー時のエッジの人間系敵撃破総数が指定数以上になる	パージ神殿周辺などで延々と狩り続けて下さい
069	人間系撃破数500		
096	人間系撃破数999		
002	連続ファーストアタック5回	ファーストアタックを指定回数連続で行う	開幕と同時にハング・スラッシュならほぼ確実にファーストアタックできる 味方を全員マニュアルにし、アドバンテージアタックならより確実。闘技場で初手詠唱してくる敵を50回瞬殺するのが安定か。
022	連続ファーストアタック10回		
044	連続ファーストアタック20回		
066	連続ファーストアタック30回		
085	連続ファーストアタック50回		

003	必殺技でファーストアタック	何かしらの技でファーストアタックする	上記参照
004	必殺技で撃破	何かしらの技で敵を撃破する	
008	起き上がり攻撃で撃破	起き上がり攻撃で敵を撃破する	一撃で倒せる敵と戦闘し、ダウンされるまで待つ(ガードしないように後ろを向いておく)ダウンしたら攻撃ボタン連打でOK
013	装備なしで勝利	エッジが何も装備していない状態で勝利する	装備を全てはがして雑魚と戦えばOK
020	ダウン攻撃で撃破	敵がダウン時専用の攻撃で撃破	普通にやれば取れるはず
031	グラン・ザッパーで撃破100回	グラン・ザッパーでの敵撃破総数が100体以上になる	ひたすらグラン・ザッパー
036	足技オンリー撃破	足技のみで敵を撃破する	レイジング・ストライクでOK ないならクロス・エアレイドの最初の蹴り上げで
054	ラッシュコンボでグリゴリ撃破	ラッシュコンボでグリゴリに止めを刺す	積極的にラッシュコンボを叩き込めばそのうち取れる。取れない場合は七星クリア後くらいにラスボス手前の光の道で出てくるグリゴリをラッシュコンボのみで撃破すればOK 技設定でエッジ以外のキャラの技をなしにすれば他のキャラはラッシュコンボに参加しないので、その状態でラッシュコンボのみで倒せば確実
076	レイジング・ストライクで撃破100回		ひたすらレイジング・ストライク

005	アドバン テージア タック10 回		
015	アドバン テージア タック30 回		
026	アドバン テージア タック50 回	エッジリー ダー時のアド バンテージア タックを指定 回数以上行う	ひたすら後ろから突っ込む 同じ敵にエンカウント 逃げるを繰り返すのも手。
037	アドバン テージア タック100 回		
047	アドバン テージア タック200 回		
059	アドバン テージア タック300 回		

006	最大ダメージ100		
016	最大ダメージ500		
027	最大ダメージ1000		
038	最大ダメージ4000		
048	最大ダメージ10000		
060	最大ダメージ30000	一撃のダメージが指定数以上になる	エッジのLvが上がれば自然に取れます
068	最大ダメージ50000		
078	最大ダメージ70000		
088	最大ダメージ99999		
099	武器無しで最大ダメージ99999		
010	ダメージ数55	ジャスト55ダメージを与える	ATKを上げてレイジング・ストライクが確実か。バーサークも発動すればなお良し
025	ダメージ数555	ジャスト555ダメージを与える	アクセサリのファクターでATKを上げる ATK5000程度にまで上げてクリティカルLv10、バーサークLv10 ラッシュコンボ中にレイジングストライクでクリティカル
			その付近のダメになるように武器と技とチョイスし、ひたすら連発。後は運ですね
			<ul style="list-style-type: none"> ・ EARTH・Lv24・カルディアノンソード装備でカルディアノン艦内のガードロイドコマンドにサイトアウト 1 撃目が553～559ダメージ。時限スポットなので後取りは出来ないが、参考までに ・ スプリガンジュエル+作業カッター+スナイパーハングルでレムリックトカゲにハングスラッシュLv1・キャラLv10前後 ・ LV255素エッジにチンケスレイヤーでATK952。あとはバロックダークの虫にサイクロン・ブレードLV10で ・ galaxy, Lv255素ステ、チンケスレイヤー、胴なし、バラキエルジュエル、腕なし、BEAT.S Rank20 (=ATK990) でタトロイそばの樹木敵にブレードレイジングLv10、3発目と4発目が540～560になるので粘れば取れる

045	ダメージ数5555	ジャスト5555ダメージを与える	<ul style="list-style-type: none"> ・ ATK696でレムリックのストーンゴーレムにレイジング・ストライクLV10。 ・ ATKをそこまで下げられない場合はATK4400で聖域のエンシェントキメラにサイクロン・ブレードLV10でも取得可能。参考までにエッジLV255、武器無し、トライエンブレム×9合成防具、キメラビーストジュエル、トライエンブレム。これでちょうどATK4400になります ・ galaxy、Lv255素ステ、ゲイザーズソード、胴なし、テンブルガーダージュエル、アストラル騎士団章、ATKブーストLv10、BEAT.S Rank20 (=ATK4042) でタトロイの近くの蜂、バンデッドコボルト、ユニコーンウルフにサイクロンブレードLv10、5490～5580のダメージになるので粘れば取れる
074	ダメージ数55555	ジャスト55555ダメージを与える	<ul style="list-style-type: none"> ・ ATK6421でキラーワスプにレイジング・ストライクでOK。ダメージ幅55529～55589まで確認 ・ ATK6508でシュドネイ教乙師にレイジング・ストライクLV10。人間系撃破のついでにやるといいかも？ ・ galaxy、Lv255素ステ、ムーナイトソード、ヴァリアントメイル(ATK変化しなければなんでも)、コカビエル・ビットジュエル、トライエンブレム、ATKブースト、BEAT.S Rank20 (=ATK6520) にしてタトロイの近くの蜂、バンデッドコボルト、ユニコーンウルフにレイジング・ストライクLv10で55490～55600のダメージになるので粘れば取れる
007	サイトアウト5回	サイトアウトを指定回数以上行う	ダブルサイトアウトを狙うと早道
017	サイトアウト20回		
039	サイトアウト50回		
061	サイトアウト200回		
079	サイトアウト1000回		
009	ヒット数合計1000	エッジがリーダー時の総HIT数が指定数を超える	HIT数の多い技を連発してればOK、戦闘を重ねれば自然に取れる
030	ヒット数合計3000		
049	ヒット数合計10000		
070	ヒット数合計30000		
090	ヒット数合計99999		通常攻撃判定+4と毒耐性を付けたら闘技場チーム戦のスウィート ハニーズで連射機放置

012	ラッシュ中に20ヒット		
056	ラッシュ中に50ヒット	ラッシュ状態で指定数以上のHIT数を記録する	BEAT.BがLv20だとやりやすい
086	ラッシュ中に100ヒット		
024	ラッシュモード20秒継続		
067	ラッシュモード30秒継続	ラッシュモードを指定時間以上間継続させる	BEAT.BをLv20にし、ラッシュ状態で敵に突っ込む。多段HIT攻撃をしてくるボス等が楽 ボス系以外ならガードレスをつけて木系の敵に囲まれば楽かも
094	ラッシュモード60秒継続		
040	ラッシュコンボ最大連携5		
050	ラッシュコンボ最大連携6		リンクコンボLv6で必殺技を登録してラッシュコンボ
062	ラッシュコンボ決め技発動		
014	1人で10ヒット		ハング・スラッシュ クロス・エアレイドでOK、もしくは敵が3体ほど密集したところにブレード・ライジング
035	1人で20ヒット	エッジの攻撃だけで指定数以上のHIT数を記録する	ハング・スラッシュ サイクロン・ブレード クロス・エアレイド ブレード・ライジングでOK、もしくは敵3体密集したところにブレード・ライジングでもOK
075	1人で30ヒット		攻撃力を低くして敵を集めてブレード・ライジングでOK
029	連続正面から攻撃命中10回		
046	連続正面から攻撃命中30回	敵の正面から攻撃し、指定数以上のHIT数を記録する	極端にLVが高くなければサタナイルで取りやすい、ガードレスつけてATKを落としてリンクコンボ、攻撃判定+をつけておくと楽
081	連続正面から攻撃命中50回		

018	3レイドア タック勝 利	・エッジが リーダーの状 態で1戦闘で 指定数のレイ ドアタックを 経験 ・戦闘終了時 にエッジが リーダー ・指定数以上 のレイドア タックでは獲 得不可	勇気の試練(クリア後のクエスト:隠し要素参照)で取得可能
041	4レイドア タック勝 利		惑星エイオス・ファントム戦で3レイドアタック後にエッジ と交代で取得 カルディアノン艦でシンボル5体が襲ってくるところでも取 れる
064	5レイドア タック勝 利		惑星エイオス・ファントム戦で2レイドアタック後にエッジ と交代で取得
073	6レイドア タック勝 利		惑星エイオス・ファントム戦で1レイドアタック後にエッジ と交代で取得
019	バトル リーダー 60分		
057	バトル リーダー 120分	エッジがリー ダーの状態 での合計戦闘 時間が指定時 間以上になる	全員マニュアルにして雑魚相手に放置でOK、もしくは闘技場 で自然に取れる
087	バトル リーダー 180分		
023	ヒーリン グジャス ト回復	ヒーリングを 使用して、 減ったHP分 ジャストで回 復に成功す る。	HP-30%のファクターを4つ付けた防具を装備し、HPブース トレベル10を装備。その状態で、ブルーベリィ×1、奇妙な果 実×2を使うと、現HPが5001になる。その状態でレトロヒー ルLv10を3回発動し、現HPを5901にした後、ヒーリングLv10 を使えば、ジャスト達成。(HP-30%のファクターはコカビエ ルビットジュエルなどを防具に合成でOK)。既に食欲旺盛が 10だと回復量が倍になってしまうので、ミックスシロップと 奇妙な果実を一つずつで代用可
028	毒状態の 敵撃破	毒状態の敵を 撃破する	
077	毒状態の 敵撃破数 100	毒状態の敵の 撃破数が100 体を超える	下記077を見越してATK0武器を作成し攻撃効果「XX」ファ クターを合成する。状態異常 アーツキャラで倒す
032	人間知識 ドロップ 数20		人間系撃破数 系のアーツを狙ってるうちに取れるかと
053	人間知識 ドロップ 数50	人間知識の効 果でのドロッ プ入手の総計 が指定数以上 になる	
071	人間知識 ドロップ 数100		数値的にはダークビショップがもっとも落としやすいが、一 度に遭遇する数と抽選回数のことを考慮するとダークパン ツァー(ソルジャー)のサプライズアタックの方が効率が 良い。セーブポイントが近いのも利点の一つ。
098	人間知識 ドロップ 数255		

092	連続人間知識ドロップ2回		上記参照 まず人間知識ドロップを確認する セーブ 人間系と戦闘取得できなければロード...のループで取得可能
034	闘技場シングルバトル20勝	闘技場シングルバトルを指定数以上勝利する	闘技場シングルに出場していれば自然に取れる
042	闘技場シングルバトル50勝		
063	闘技場シングルバトル100勝		
080	闘技場シングルバトル200勝		
089	闘技場シングル50連勝	闘技場シングルバトルで50連勝する	ひたすら闘技場シングル、弱い敵とやれば簡単 セーブロードを挟むとカウントがリセットされるので注意
051	ボタン入力数10000		連射パッドなら早い内にとれる
091	ボタン入力数100000		
052	スクワット200回	ラッシュチャージでしゃがみ込んだ回数が200回を超える	
082	ジャンプ高さ合計3776m	ジャンプした高さの合計が3776mを超える	ひたすらレイジング・ストライク ゴム等で固定放置でも可能(固定の仕方はサラの項参照)
095	ジャンプ高さ合計8848m	ジャンプした高さの合計が8848mを超える	
083	アシュレイ撃破	アシュレイ(闘技場チームバトル1位の相手)を撃破する	結構強いので装備を整えてからをお勧めする。ラッシュゲージ+系をつけまくってひたすらラッシュコンボ叩き込むのが早い
100	アシュレイ5分撃破	アシュレイ(闘技場チームバトル1位の相手)を5分以内に撃破する	

097	自分のコピーを撃破	七星後のワンダリングダンジョンで出現	トドメが本人であればOK。タゲロックした方がやりやすい 低難易度推奨
-----	-----------	--------------------	---------------------------------------

情報提供

R 074 ダメージ数55555 ATK3762バーサーク10レイジングストライク10、タトローイ近くの蜂で確認。ATK3260バーサク10=ATK6520では44400ぐらいしか行かなかった - 2009-06-06 00:41:15

R 2本当にやってみたのか？ 1体しかでないし、圧倒的に効率が良いことはないだろ、 - 2009-06-15 22:51:02

R 知識ドロップ、ダークピシヨップはサプライズ+レイドで最大3匹（いらん敵も出てくる）。ソルジャ・パンツァはサプライズ+レイドで最大7匹（崖下のを巻き込んで）。ソルジャーの方がオカリナ+エンカウントし易い。どちらにしても時間掛かった・・・ - 2009-06-28 19:44:02

R ソルジャーパンツァーはエイル撃破数3万を兼ねてた。煉獄orアースグレイヴで一匹ずつやれば戦闘時間も短くなるよ。近接じゃ避けられるし、 - 2009-07-18 11:36:59

R てゆうか、これ100にしたやついんのか？w - 2011-01-30 03:43:53

R アーツコレクション コンプできました この情報で全ていけますね - 2011-02-05 13:49:21

R 自分もアーツコレ コンプできました このWIKIには大変お世話になりました。 - 2011-02-10 02:04:24

R これからは残りの実績解除でお世話になります。 - 2011-02-10 02:23:24

R やっとエッジ100にできた。今更ですがダメージ55555で蜂が倒しにくいと感じたら、ATK6574でチームバトルの虫・虫・虫にレイジング・ストライクLv10がいいですよ。 - 2011-04-04 16:14:37

R ヒーリングジャスト回復 HP - 30% x 4 装備、HPブーストLv10セットして ミックスシロップと銀の聖杯各一回ずつ使用でHP残量5001になりますあとは取得方法と同じようにレトロヒールx3回で5901ヒーリング使えば取得可能で奇妙な果実が手元にない方はこちら使えばいいかと思います - 2011-04-30 21:54:13

ログは[こちら](#)