

## アーツコレクション - レイミ

### ミッション

番号	内容	番号	内容
001	ターゲットされずに勝利	051	連続ガッツで戦闘不能回避5回
002	連続クリティカル3回	052	最大ダメージ10000
003	状態異常回避	053	MP吸収合計5000
004	毒状態から回復10回	054	連続Long攻撃命中30回
005	ガッツで戦闘不能回避	055	植物知識ドロップ数50
006	最大ダメージ100	056	ダメージ11111
007	ジャンプ攻撃オンリー撃破	057	毒状態から回復99回
008	連続Long攻撃命中4回	058	敵の呪紋詠唱妨害99回
009	ダメージ数111	059	ラッシュ中に50ヒット
010	ラッシュゲージMAXで勝利	060	連続ガッツで戦闘不能回避10回
011	連続0ダメージ5回	061	最大ダメージ30000
012	密着攻撃で撃破	062	連続Long攻撃命中39回
013	連続クリティカル4回	063	1戦闘中に10回戦闘不能から回復
014	MP消費せずに勝利20回	064	連続0ダメージ30回
015	対空攻撃2体に命中	065	マヒ状態から回復99回
016	ラッシュ中に20ヒット	066	闘技場シングルバトル100勝
017	ガッツで戦闘不能回避10回	067	状態異常3種重複
018	最大ダメージ500	068	敵の呪紋詠唱妨害144回
019	マヒ状態から回復10回	069	MP吸収合計20000
020	連続Long攻撃命中9回	070	連続ガッツで戦闘不能回避15回
021	足技オンリー撃破	071	最大ダメージ50000
022	1戦闘中に3回戦闘不能から回復	072	植物系撃破数500
023	連続0ダメージ10回	073	連続Long攻撃命中49回
024	植物系数撃破数200	074	植物知識ドロップ数100
025	連続クリティカル5回	075	ジャスト3分撃破
026	敵の呪紋詠唱妨害	076	一步も動かず勝利
027	ジャンプ攻撃オンリー撃破20回	077	敵の呪文詠唱妨害200回
028	ガッツで戦闘不能回避30回	078	呪い状態から回復99回
029	最大ダメージ1000	079	マヒ状態の敵撃破数100
030	マヒ状態の敵撃破	080	ジャンプ攻撃オンリー撃破100回
031	連続Long攻撃命中15回	081	MP消費せずに勝利100回

032	植物知識ドロップ数20	082	連続Long攻撃命中60回
033	ジャスト1分撃破	083	連続0ダメージ40回
034	敵の背後からクリティカル	084	闘技場シングルバトル200勝
035	ダメージ数1111	085	天翔で撃破100回
036	連続クリティカル6回	086	敵の呪紋詠唱妨害255回
037	敵の呪文詠唱妨害10回	087	MP吸収合計30000
038	闘技場シングルバトル20勝	088	ラッシュ中に100ヒット
039	ガッツで戦闘不能回避50回	089	最大ダメージ70000
040	乱桜で撃破100回	090	状態異常4種重複
041	最大ダメージ4000	091	闘技場シングルバトル50連勝
042	呪い状態から回復10回	092	連続Long攻撃命中72回
043	連続Long攻撃命中22回	093	連続植物知識ドロップ2回
044	連続状態異常回避5回	094	連続0ダメージ50回
045	植物系撃破数300	095	植物系撃破数999
046	連続0ダメージ20回	096	敵の呪紋詠唱妨害500回
047	敵の弱点部分にクリティカル	097	植物知識ドロップ数255
048	連続クリティカル7回	098	最大ダメージ99999
049	敵の呪紋詠唱妨害44回	099	連続Long攻撃命中85回
050	闘技場シングルバトル50勝	100	自分のコピーを撃破

### コレクションボーナス

内容	条件
バトルボイス追加(1)	30%
レベルキャップ解除	50%
バトルボイス追加(2)	75%
CPボーナス	100%

### アーツ取得方法

番号	アーツ	概要	楽だと思われる取得方法
001	ターゲットされずに勝利		

002	連続クリティカル3回		サイトアウト
013	連続クリティカル4回		
025	連続クリティカル5回		
036	連続クリティカル6回		
048	連続クリティカル7回		
003	状態異常回避		チェック装備してその状態異常になるドリンク使用
044	連続状態異常回避5回		
004	毒状態から回復10回		サラの作戦を"被害を最小限に"にしてキュアコンディション以外を封印 状態異常になるドリンク使用 仲間はマニュアルにして戦闘を終わらせないようにしておく とよい
057	毒状態から回復99回		
019	マヒ状態から回復10回		
065	マヒ状態から回復99回		
042	呪い状態から回復10回		
078	呪い状態から回復99回		

005	ガッツで戦闘不能回避		
017	ガッツで戦闘不能回避10回		
028	ガッツで戦闘不能回避30回		グリーントリスマン同士を四つ合成して装備 ガッツアップLV10セット 最大HPが1
039	ガッツで戦闘不能回避50回		以上の状態を満たしていればガッツ発動率がMAXになるの であとは自爆するなり攻撃受けるなりし続ければいい。連続 50回成功で全て取ることも可能。 基本的なガッツ発動率に関しては小ネタ参照。
051	連続ガッツで戦闘不能回避5回		"ガッツで戦闘不能回避確率アップ"のファクターを可能な限り用意する(ボスやサイナードのジュエルなど) バトルスキル"ガッツアップ"をセット。自爆アイテムを使う
060	連続ガッツで戦闘不能回避10回		
070	連続ガッツで戦闘不能回避15回		
006	最大ダメージ100		
018	最大ダメージ500		
029	最大ダメージ1000		
041	最大ダメージ4000		
052	最大ダメージ10000	一度の戦闘で達成する	
061	最大ダメージ30000		
071	最大ダメージ50000		
089	最大ダメージ70000		
098	最大ダメージ99999		HPを99999にしてレムリックのドライアドにリスクー自爆ボム

009	ダメージ数 111		ATK127でアデファーガに通常攻撃  ・ galaxy、Lv255素ステ、チンケスレイヤー、胴なし、首なし、ラーニングローブ、BEAT.B (=ATK390) でタトロイの近くのユニコーンウルフに乱桜、最初の10hitが105~120のダメージになるので粘れば取れる
035	ダメージ数 1111		ATK874前後でレムリック・ヴァンエルム地区の食人樹やキノコに対して1110~1119ダメージ ATK2914、闘技場シングルの涙の花相手に乱桜  ・ galaxy、Lv255素ステ、レーザーウェポン、胴なし、首なし、腕なし、BEAT.B (=ATK2849) でタトロイの近くのユニコーンウルフに乱桜、最初の10hitが1090~1120のダメージになるので粘れば取れる
056	ダメージ数 11111		ATK8600前後でワンドのゲレルアシッドに鳴神LV10  ・ galaxy、Lv255素ステ、エビルスピリットボウ、胴なし、コカビエル・ビットジュエル、トライエンブレム、BEAT.B (=ATK3986) + バーサークLv10でタトロイの近くの蜂、ユニコーンウルフに鳴神、11090~11150のダメージになるので粘れば取れる
007	ジャンプ攻撃オンリー 撃破		
027	ジャンプ攻撃オンリー 撃破20回		一撃で倒せる敵だと事故らない、
080	ジャンプ攻撃オンリー 撃破100回		
021	足技オンリー 撃破		乱桜ではなく密着攻撃

008	連続Long攻撃命中4回		
020	連続Long攻撃命中9回		
031	連続Long攻撃命中15回		
043	連続Long攻撃命中22回		
054	連続Long攻撃命中30回		攻撃判定増やせば楽 バッカスも同様に
062	連続Long攻撃命中39回		的がでかくてあまり動かないサタナイルが楽
073	連続Long攻撃命中49回		
082	連続Long攻撃命中60回		
092	連続Long攻撃命中72回		
099	連続Long攻撃命中85回		
010	ラッシュゲージMAXで勝利		
011	連続0ダメージ5回		
023	連続0ダメージ10回		
046	連続0ダメージ20回		挑発後フェイントボトル使用
064	連続0ダメージ30回		
083	連続0ダメージ40回		
094	連続0ダメージ50回		
012	密着攻撃で撃破		敵にスティックを傾けながら通常攻撃でトドメ
014	MP消費せずに勝利20回		
081	MP消費せずに勝利100回		

015	対空攻撃2 体に命中		
016	ラッシュ中 に20ヒット	ラッシュ中 に規定数以 上のヒット を与える	BEAT.BのRANK20で攻撃回数+4の装備で闘技場チーム99位 「虫・虫・虫！」などに囲まれつつ、通常攻撃連打。 レイミの通常攻撃は間隔が長いのでヒットが途切れないよう に注意
059	ラッシュ中 に50ヒット		
088	ラッシュ中 に100ヒッ ト		
022	1戦闘中に3 回戦闘不能 から回復		戦闘不能後操作キャラを変更して"レイズデッド" 詠唱完了前に操作キャラを戻す アイテムは即座に復活するので間にあわない？ ガッツ発動も含まれるので、連続ガッツ15回を取ると一緒に 取れる
063	1戦闘中に 10回戦闘不 能から回復		
024	植物系数撃 破数200		
045	植物系撃破 数300		
072	植物系撃破 数500		
095	植物系撃破 数999		
032	植物知識ド ロップ数20		ワンダリングのゲレルアシッド・マイコニドで稼ぐ
055	植物知識ド ロップ数50		
074	植物知識ド ロップ数 100		
097	植物知識ド ロップ数 255		
093	連続植物知 識ドロップ 2回		

026	敵の呪紋詠唱妨害		
037	敵の呪文詠唱妨害10回		
049	敵の呪紋詠唱妨害44回		
058	敵の呪紋詠唱妨害99回		
068	敵の呪紋詠唱妨害144回		ATK0装備で惑星ロークのハーピーからサプライズアタック後、荒燕 起き上がりモーション始動時に再び荒燕を繰り返す
077	敵の呪文詠唱妨害200回		
086	敵の呪紋詠唱妨害255回		
096	敵の呪紋詠唱妨害500回		
030	マヒ状態の敵撃破		
079	マヒ状態の敵撃破数100		
033	ジャスト1分撃破		レトロヒール18回～19回目の発動時が体感1分位戦闘に入って動かせるようになってからタイムカウント敵を1か所に集めて貫通攻撃(発動時間は先読み)打つとどれか1匹がジャストになったりする レトロヒール(3秒毎)20回目と同時に撃破
075	ジャスト3分撃破		レトロヒール(3秒毎)60回目と同時に撃破
034	敵の背後からクリティカル		サイトアウト
047	敵の弱点部分にクリティカル		真・アルマロス戦でサイトアウト後に攻撃

038	闘技場シングルバトル 20勝		
050	闘技場シングルバトル 50勝		
066	闘技場シングルバトル 100勝		
084	闘技場シングルバトル 200勝		
091	闘技場シングルバトル 50連勝		
040	乱桜で撃破 100回		
085	天翔で撃破 100回		
053	MP吸収合計5000		七星1階のジーナフォイロからサプライズアタック後、挑発で敵を集めてダークネスブレード+を使用 一発で30000MP吸収まで全て達成可能
069	MP吸収合計20000		
087	MP吸収合計30000		
067	状態異常3種重複		毒・沈黙・フォグ(・呪い)になるドリンクを連続で使用
090	状態異常4種重複		
076	一歩も動かず勝利		
100	自分のコピーを撃破	トドメは本人で行う	背後から荒燕コンボすれば楽勝。まずは強いエイルマットコピーをエイルマットで撃破したほうがいい

## 情報提供

**R** 敵の呪紋詠唱妨害500回は無難に精霊大司教がいいのかな、ラッシュ時以外は必ず仰け反るからマスターウィザードの数倍は効率的 - 2009-03-23 03:21:44

**R** 敵の呪文詠唱妨害500回はロークのハーピーが楽。サプライズアタックで5体出現することがあり、一か所にまとめてから荒燕 起き上がりを確認したらすぐに荒燕でどんどん稼げる。500回まで1時間もかからなかった。 - 2009-03-24 22:36:51

**R** ひとつ言い忘れました。上のは、もちろん合成でATK0装備を作ってレイミに装備してからやってください。「起き上がりを確認したらすぐ」と書きましたが正確には「起き上がる動作をしたら」です。ハーピーが荒燕で倒れる。起き上がりの動作

が見えたら、すぐ荒燕発動。荒燕が当たる頃には、ハーピーが呪文詠唱していて、うまくいけば一回で5回妨害が可能です。ATK0装備で倒してしまう心配はないので、タイミングよく荒燕をしているだけでOKです。 - 2009-03-24 22:58:53

**R** 連続ロングはレムリックのストーンゴーレムで全て取れたよ。動きが鈍いしGRDしないから楽杉た。レイミレベル17で弓外してあらかじめ周りの敵排除してから。 - 2009-03-25 10:12:40

**R** ダメージ11111 ATK8611で ワンダのゲレルアシッドに鳴神 多段ヒットだからすぐ取れると思う オススメ - 2009-03-26 16:39:28

**R** 連続ガッツはセーブ&ロードでは不可っぽくない? - 2009-03-28 12:25:52

**R** 連続ガッツは防具にHP - 30%のファクター(コカビエルビット・ジュエル)4つ付けてスキルのガッツアップとグリーンタリスマン装備で挑発。ノーミスでそのまま50回まで行けたよ - 2009-03-30 02:16:19

**R** ダメージ111 LV.9 BEATS RANK1 ATK81 ILダ-ホウ装備ホリアーガにサイトアウトが一番速い段階で獲れると思う - 2009-04-01 15:39:34

**R** もっと具体的に書いてよねレイミアツコレ 11111ダメ やっとできた。 - 2009-04-01 20:24:37

**R** レベル255 武器 メデューミスティックボウにアタックシードと超熟ベリー合成 胴 ATK増えないならなんでも 胸 シングル優勝メダル 腕 アタックプレスレットにアタックシード合成 ワンダ1層目ゲレルアシッドに鳴神 フォグドリンクお勧め。 - 2009-04-01 20:31:17

**R** ダメージ11111 : ATK298.BEATS.11アクセサリーなしレイミのレベル29クリティカルスキル10アースソウルボウ装備してエイオスのゲレルにサイトアウト後にジャンプクリティカルで取得。かなり幅が有なので注意。カルディアノン脱出後だったので早い段階で取得かもしれない。 - 2009-04-05 19:11:31

**R** 毒状態回復99回の楽なとり方はサラ入れて操作レイミにして蜂さん相手に挑発放置。 - 2009-04-30 23:50:20

**R** それより、自動販売機2号あれば、ポイズンドリンク20個買って、サラにオートで「被害を最小限に」、キュアコンディションのみ&レイミでドリンクがぶ飲みしてればいいでしょ?カルナスの往復あるが全異常耐性がデフォで30%あるレイミは敵さんから状態異常受けるのは面倒 - 2009-05-01 01:22:52

**R** ダメージ11111 ATK9999でシングルバトル大日輪鳥相手に荒燕乱射で取れました。要クリティカル? - 2012-03-20 19:33:52

ログは[こちら](#)