

アーツコレクション - リムル

ミッション

番号	内容	番号	内容
001	火属性呪紋で弱点属性攻撃	051	闘技場シングルバトル50勝
002	ボーナスボード入手	052	死霊系撃破300
003	ケルベロスで撃破10回	053	死霊知識ドロップ数50
004	戦闘不能10回	054	最大ダメージ10000
005	密着攻撃で撃破	055	連続ケルベロスで撃破20回
006	ファイアボルトオンリー撃破	056	風属性攻撃を吸収
007	ダウン40回	057	回転123回
008	ターゲットされずに勝利	058	1戦闘中に10回ケルベロス登場
009	ラッシュゲージMAX状態を1分維持	059	一步も動かず勝利
010	敵全員逃走	060	連続サイレンス成功10
011	最大ダメージ100	061	ダメージ数12345
012	雷属性呪紋で弱点属性攻撃	062	チンケ系撃破300
013	ケルベロスで撃破30回	063	最大ダメージ30000
014	MP0で勝利	064	連続ケルベロスで撃破30回
015	連続サイレンス成功3回	065	戦闘不能70回
016	ウィンドブレードオンリー撃破	066	1戦闘中に40回ダウン
017	ダメージ数123	067	闘技場シングルバトル100勝
018	マンドラゴラを泣かせる	068	合計100000フォル入手
019	合計10000フォル入手	069	戦闘中にかぼちゃ
020	ハイド20回	070	かぼちゃ状態で勝利
021	沈黙状態の敵撃破	071	死霊知識ドロップ数100
022	最大ダメージ500	072	最大ダメージ50000
023	戦闘中移動距離1km	073	連続ケルベロスで撃破40回
024	ケルベロスで撃破80回	074	ハイド100回
025	戦闘不能30回	075	死霊系撃破数500
026	風属性呪紋で弱点属性攻撃	076	連続エネルギーシールド4回
027	連続エネルギーシールド2回	077	連続死霊知識ドロップ2回
028	ダウン100回	078	エクスページョン10ヒット
029	前転移動距離10km	079	最大ダメージ70000
030	ライトニングブラスト3体に命中	080	チンケ系撃破数999
031	死霊知識ドロップ数20	081	回転456回

032	最大ダメージ1000	082	バーニング・スター12ヒット
033	1戦闘中に20回ダウン	083	連続ケルベロスで撃破50回
034	死霊系撃破数100	084	戦闘不能100回
035	ケルベロスで撃破100回	085	沈黙状態の敵撃破数100
036	火属性攻撃を吸収	086	MP1で勝利
037	連続サイレンス成功5回	087	闘技場シングルバトル200勝
038	闘技場シングルバトル20勝	088	イセリア・クイーン撃破
039	ダウン200回	089	グランド・フレイムで撃破100回
040	ダメージ数1234	090	死霊知識ドロップ数255
041	ケルベロスで撃破200回	091	最大ダメージ99999
042	チンケ系撃破数100	092	合計1000000フォル入手
043	最大ダメージ4000	093	連続ケルベロスで撃破60回
044	ハイド50回	094	闘技場シングルバトル50連勝
045	連続ケルベロスで撃破10回	095	死霊系撃破数999
046	戦闘不能50回	096	バーニング・スター16ヒット
047	バーニング・スターで撃破100回	097	自分のコピーを撃破
048	雷属性攻撃を吸収	098	メタルチンケ撃破数99
049	連続エナジーシールド3回	099	ファイアボルト最大ダメージ99999
050	ダウン333回	100	イセリア10分撃破

コレクションボーナス

内容	条件
バトルボイス追加(1)	30%
レベルキャップ解除	50%
バトルボイス追加(2)	75%
CPボーナス	100%

アーツ取得方法

番号	アーツ	概要	楽だと思われる取得方法
001	火属性呪紋で弱点属性攻撃		闘技場チームバトル最下位「リトルリザーズ」にファイアボルト(全員火弱点)
012	雷属性呪紋で弱点属性攻撃		闘技場チームバトル91位の「マジカル 海の幸」の「しおがに」にライトニングブラスト

026	風属性呪紋で弱点属性攻撃		闘技場チームバトル下から2番目「虫・虫・虫」にウィンドブレード(全員風弱点)。シングルシャープフックでも可
036	火属性攻撃を吸収		吸収ファクターをつける 火と雷：闘技場チームバトル97位の「バッドイメージ」のオールドウィザードにファイアボルト、ライトニングブラストを撃ち込んでもらう
048	雷属性攻撃を吸収		風：闘技場チームバトルのランク90の「カントリーボーイズ」にウィンドブレードを撃ち込んでもらう
056	風属性攻撃を吸収		
003	ケルベロスで撃破	10回	サプライズアタックされてから敵を集めてひたすらハウンド・バレット 知識ドロップを狙ってないなら闘技場チーム99位の「虫・虫・虫！」(6体)をひたすらハウンド・バレット無双
013		30回	
024		80回	
035		100回	
041		200回	
045	連続ケルベロスで撃破	10回	サプライズアタックされて敵の数を増やしリムルに集めてハウンド・バレット 知識ドロップを狙ってないなら闘技場チーム99位の「虫・虫・虫！」(6体)をひたすらハウンド・バレット無双 または、バーニング・スターorグランド・フレイム撃破100回を兼ねるとよいかも
055		20回	
064		30回	
073		40回	
083		50回	
093		60回	
058	1戦闘中に10回ケルベロス登場		ボスなどHPの多い敵で
047	バーニング・スターで撃破	100回	ひたすらバーニング・スター 連続ケルベロスと一緒に狙うと楽
089	グランド・フレイムで撃破	100回	グランド・フレイム無双 連続ケルベロスと一緒に狙うと楽
078	エクスポージョン	10ヒット	HP多めの敵(INT高すぎると瞬殺するので)3体集めたところに打ち込めばOK
082	バーニング・スター	12ヒット	敵をリムルに集めてからバーニングスター、INTが高すぎると瞬殺して稼げなくなるので強い敵がINTを下げるかの工夫が必要
096		16ヒット	
042	チンケ系撃破数	100体	チームバトル下位のカントリーボーイズをひたすらボコる。先にメタルチンケ99撃破とチンケキッド辺りでシングル200勝を達成しておくといい
062		300体	
080		999体	

098	メタルチンケ撃破数99		チンケスレイヤー装備してバッカスのブラックホールで集めてバーニング・スター等
031	死霊知識ドロップ数	20回	ワンダリングダンジョン中盤が死霊だらけなので探索しながらでも稼げる
053		50回	
071		100回	
090		255回	
077	連続死霊知識ドロップ2回		知識ドロップ狙っていればいずれ出る
034	死霊系撃破数	100体	知識ドロップが終わっても足りなければ闘技場チームバトルのランク95「メディーバル」(5体)がオススメ。リムルを先頭に置いて開幕ハウンド・バレットでほぼ一掃できる
052		300体	
075		500体	
095		999体	
038	闘技場シングルバトル	20勝	ひたすら楽に勝てる敵にMP自動回復装備でやればノーリスク
051		50勝	
067		100勝	
087		200勝	
094		50連勝	200勝ついでに、途中でセーブ&ロードを挟むとリセットされるので注意
004	戦闘不能	10回	ひたすら死ぬ もしくは攻撃が味方に当たるファクター付き武器+フォグキャラとMP自然回復つけたサラかミュリア(レイズデッド)+リムルで1戦闘以内に稼げる
025		30回	
046		50回	
065		70回	
084		100回	
005	密着攻撃で撃破		ある程度育ってきたら弱い敵にGO
006	ファイアボルトオンリー撃破		INT1000くらいで闘技場チームバトル最下位「リトルリザーズ」にファイアボルトを撃ち込む
016	ウィンドブレードオンリー撃破		INT1000くらいで闘技場チームバトル下から2番目「虫・虫・虫」にウィンドブレードを撃ち込む
007	ダウン	40回	トルネードやアースグレイブをくらうorマンドラゴラの前でBボタン押しっぱなしで放置 HP自然回復にしてロックレインやパイルハンマーを地属性19で食らい続ける(無効にするとコケないので) トロップ隣の木がロックレインをよく使う
028		100回	
039		200回	
050		333回	
033	1戦闘中にダウン	20回	上と同じ方法で
066		40回	

011		100	INT(Lv)が上がれば自然に取れる
022		500	
032		1000	
043		4000	
054	最大ダメージ	10000	
063		30000	
072		50000	火属性が弱点の敵にリンクコンボボーナス付きのハウンド・バレット。 INT4000越え(+バーススピリット)ぐらい？ または、ファクターやHPブーストでHP50000程度まで上げて、エイオス南部のラミアラディクスに対しリスク自爆ボムを使う
079		70000	
091		99999	
099	ファイアボルト最大ダメージ	99999	七星B7ボスのコアに当てる。サラでセイクリッドペインを4回重ねがけしてINT9999、武器に火属性呪文ダメ+15%×4を付けてリンクコンボ6発目 アクセにINT2倍ファクター装備でバーススピリット使うのが近道
014	MP0で勝利		呪い状態で放置。(MP回復のファクターやボードボーナスに注意)
086	MP1で勝利		呪い状態でぎりぎりまで放置し、50くらいまで減ったら、呪いを治して紋章術で調整する。バーススピリット+サイレンスでMP減らして最後にハイドで微調整など。
015	連続サイレンス成功	3回	成功したらセーブ、失敗したらロードの繰り返しで、1体ずつかけること
037		5回	レムリックのキノコ2種、ドライアド、亀は沈黙耐性0なので簡単 ただし、サイレンス自体の成功率がLv10でも70%しかないので過信しすぎないこと
060		10回	レムリックのキノコが4匹くらいで出現するので一箇所にとめてサイレンスをかければ楽

017		123	恐らくは序盤のうちに取りれているはずですが取れてないというえにLV上げちゃって涙目な人用に。リムルLV255にチンケスレイヤー + アシュレイジュエル + アタックプレスレットを装備。これでATK535。あとはパロックダークのキメラさんに通常攻撃 ・ galaxy, Lv255素ステ、チンケスレイヤー、胴なし、レオンブレードジュエル、トライエンブレム、BEAT.S (=ATK582) でタトロイの樹木 (アルベロデアニマ) に近距離ニュートラル攻撃、117 ~ 126のダメージになるので粘れば取れる
040	ダメージ数	1234	リムルLV255にワンダーワンド + アシュレイジュエル + アストラル騎士団章を装備。アタックシードを1個食わせてATK1354にします。あとはEn のストローパーに通常攻撃 (密着なり遠距離なり) でおk。リムルなんかシード食わせたくないなら武器に火のアームレット x 4を合成すればシード食ったのと同じになるうえ、099のアーツ用武器にもなるためオススメ ・ galaxy, Lv255素ステ、クリスタルワンド、胴なし、ハデスクラブジュエル、ラーニンググローブ、BEAT.B (=ATK1036) でタトロイの近くのバンデットコボルト、ユニコーンウルフにLONG攻撃、1220 ~ 1237のダメージになるので粘れば取れる
061		12345	INT1570で闘技場ゲレルドラコスにハウンドバレット、リンクコンボ2発目 ・ INT3761で七星のクレイターペリュトンにハウンドバレット Lv10
019	合計10000 フォール入手		自然に取得できる
068	合計100000 フォール入手		
092	合計 1000000 フォール入手		チンケシーフ稼ぎをしていけばすぐ取れる、100万フォール以上の時に1回リーダーになればいい
020		20回	ひたすらハイド 面倒なので1戦闘で全部取りたい
044	ハイド	50回	
074		100回	
021	沈黙状態の 敵撃破		レムリックのキノコ2種、ドライアド、亀は沈黙耐性0なのでサイレンスから撃破
085	沈黙状態の 敵撃破数100		ATKマイナス装備と攻撃効果「沈黙」装備の他キャラの攻撃かサイレンスしてひたすら倒す レムリックのキノコが4匹くらいで出現するので全員にサイレンス トルネードなどが効率いい
023	戦闘中移動 距離1km		リムル使い続けていけば自然に取れる
029	前転移動距離 10km		回転アーツを手動で狙っていれば自然に取れる、そうでなければ闘技場で全員マヒさせて転がり続ける簡単なお仕事で
027	連続エナ ジーシールド	2回	Lv10にして後ろから (正面だとガードが発動するので) 攻撃される。確率との戦い
049		3回	
076		4回	

030	ライトニングブラスト3体に命中		敵3体を引っ張りながらフィールドを対角にマラソン、あとはライトニングブラスト撃つだけ もしくは密集したところに撃ち込む 闘技場チームバトル下から2番目の「虫・虫・虫！」なら数が多い
057	回転	123回	ジャンプボタンで転がり続ける
081		456回	
002	ボーナスボード入手		スキルオンリー撃破が楽。
008	ターゲットされずに勝利		PTの4人目にして他のキャラが倒してくれるのを待つ、敵の数は多くない方がいい
009	ラッシュゲージMAX状態を1分維持		ゲージを100にする。 Bボタンを押し続け、ピヨる寸前で離すのを繰り返す。
010	敵全員逃走		ロークのチンケシーフを相手にする
018	マンドラゴラを泣かせる		マンドラゴラにサイトアウトの後通常攻撃
059	一步も動かさず勝利		弱い敵と戦いリムルをリーダーにした状態で放置し他キャラに倒してもらう
069	戦闘中にかぼちゃ		パンプキンドリンクを使う
070	かぼちゃ状態で勝利		パンプキンドリンク使用後に他キャラで倒す
088	イセリア・クイーン撃破		とどめはリムル
100	イセリア10分撃破		ボス攻略ページを参考に。とどめはリムル
097	自分のコピーを撃破		とどめはリムルがさすこと

情報提供

R ATK9999でワンダリングのミスフォーチュナーに遠距離攻撃（飛ばす攻撃）でダメージ12345確認 - 2009-05-11 22:31:10

R 連続エナジーシールド4回はリムルを除く戦闘メンバーにゲテモノ料理を使い、リムルをマヒ状態にしてトロッポ近辺の樹にピシパシされると割と楽 - 2009-06-08 13:41:36

R ダウン系のアーツ 記載事項よりもホーンドタートル系（角の生えた亀みたいなヤツ）がお勧めです 全ての攻撃がダウン属性あり 背中を向けるだけでガンガン倒れてくれます - 2009-11-13 01:38:35

R 連続エナジーシールドとダウン系は仲間を戦闘不能かつレトロヒールで、マンドラゴラ4体くらいに突っ込んどけば風呂からあがるくらいに取れてた - 2010-03-04 00:35:22

R イセリア10分撃破 5連続失敗中・・・心が折れそうだ - 2011-01-26 18:02:53

R いったおくがこのゲームトロコンしようなんぞ思わないほうがいいぜ。例えばトロコンまで800時間かかるとする。普通に別のゲーム800時間やったほうがいい。このゲーム効率も悪い。知識なんか20時間ぐらいかかるそうだ - 2011-02-09 19:35:32

R だからこそ挑みがいがある！...いつまでそう言っているか微妙だけど -
2011-02-25 21:57:43

R (!o!)オオおおぁ! - 2011-03-09 05:52:51

R このソフトbestになったね3990円 - 2011-05-01 23:17:05

R 死霊系撃破:ネクロマンサーを100%にしたら 1 戦闘4体(サブライズは5体)でるから400~500体はいけるし、おすすめ。 - 2011-06-03 22:43:45

R ネクロマンサー自体は1体しかでないの - 2011-06-03 22:44:41

ログは[こちら](#)