

アーツコレクション - バッカス

ミッション

番号	内容	番号	内容
001	連続Long攻撃命中4回	051	メカ知識ドロップ数50
002	連続ガード5回	052	連続ガード14回
003	ジャストダメージ撃破	053	フォグ状態でLong攻撃命中
004	フィニッシュアタック10回	054	連続フィニッシュアタック15回
005	最速戦闘時間90秒	055	メカ系撃破数500
006	最大ダメージ500	056	連続Long攻撃命中30回
007	ジャンプ攻撃で撃破10回	057	サポートメカオンリー撃破
008	メカ系撃破数100	058	ラッシュ発動99回
009	緊急修復16回	059	緊急修復64回
010	密着攻撃で撃破	060	連続ノーダウン撃破32回
011	ジャスト1分勝利	061	ジャスト3分勝利
012	連続ガード8回	062	連続0ダメージ25回
013	直接攻撃オンリー撃破	063	闘技場シングルバトル100勝
014	フィニッシュアタック30回	064	連続フィニッシュアタック20回
015	ダメージ数512	065	最速戦闘時間30秒
016	最大ダメージ1000	066	最大ダメージ50000
017	連続Long攻撃命中8回	067	ラッシュモード20秒継続
018	ラッシュ発動30回	068	連続Long攻撃命中50回
019	フォグ状態の敵撃破	069	メカ知識ドロップ数100
020	ノーダウン撃破数30	070	コカビエル・ビット撃破数100
021	サンダー・アーム8ヒット	071	連続ガード17回
022	連続0ダメージ15回	072	フォグ状態の敵撃破数100
023	ジャンプ攻撃で撃破55回	073	連続フィニッシュアタック30回
024	ダメージ数1024	074	ダメージ数65536
025	フィニッシュアタック60回	075	最大ダメージ70000
026	最速戦闘時間70秒	076	連続メカ知識ドロップ2回
027	最大ダメージ4000	077	ラッシュ発動150回
028	メカ系撃破数300	078	緊急修復256回
029	連続Long攻撃命中12回	079	連続ノーダウン撃破64回
030	緊急修復32回	080	ジャスト5分勝利
031	メカ知識ドロップ数20	081	ラッシュモード30秒継続

032	ダメージ数4096	082	無操作勝利
033	連続ガード11回	083	闘技場シングルバトル200勝
034	ジャストダメージ撃破	084	連続フィニッシュアタック40回
035	フィニッシュアタック100回	085	最速戦闘時間20秒
036	ジャスト2分勝利	086	最大ダメージ99999
037	最大ダメージ10000	087	連続0ダメージ35回
038	闘技場シングルバトル20勝	088	連続Long攻撃命中80回
039	ラッシュ発動60回	089	闘技場シングルバトル50連勝
040	ジャンプ攻撃で撃破255回	090	自分のコピーを撃破
041	ノーダウン撃破数100	091	連続ジャストダメージ撃破2回
042	ラッシュモード15秒継続	092	連続ガード20回
043	ダメージ数16384	093	メカ系撃破数999
044	連続Long攻撃命中16回	094	連続フィニッシュアタック50回
045	連続フィニッシュアタック10回	095	最速戦闘時間10秒
046	最速戦闘時間50秒	096	メカ知識ドロップ数255
047	最大ダメージ30000	097	ラッシュ発動255回
048	ブラックホール・トレイン3体に命中	098	ゴッド・スレイヤーで撃破100回
049	闘技場シングルバトル50勝	099	連続ノーダウン撃破128回
050	ダメージ数32768	100	ラッシュモード120秒継続

コレクションボーナス

内容	条件
バトルボイス追加(1)	30%
レベルキャップ解除	50%
バトルボイス追加(2)	75%
CPボーナス	100%

アーツ取得方法

番号	アーツ	概要	楽だと思われる取得方法
----	-----	----	-------------

001	連続Long攻撃命中4回		ヒット数プラスをつけて撃てばあっという間に終わる
017	連続Long攻撃命中8回		
029	連続Long攻撃命中12回		
044	連続Long攻撃命中16回		
056	連続Long攻撃命中30回		
068	連続Long攻撃命中50回		
088	連続Long攻撃命中80回		
002	連続ガード5回		GRDをあげたら弱い敵にGO トロッポ横の樹木に画面端を背にピシパシされるのがお勧め
012	連続ガード8回		
033	連続ガード11回		
052	連続ガード14回		
071	連続ガード17回		
092	連続ガード20回		
022	連続0ダメージ15回		敵を集めてフェイントボトルを使うか 属性耐性20にして多段HITする呪紋を受け続ければok、吸収はつけてはダメ 水属性を耐性20にして闘技場チームバトルランク91の「マジカル海の幸」の「しおがに」に囲まれる
062	連続0ダメージ25回		
087	連続0ダメージ35回		

020	ノーダウン 撃破数30		HP99999でガードレスなら同等以下にまずダウンされない
041	ノーダウン 撃破数100		
060	連続ノーダ ウン撃破32 回		
079	連続ノーダ ウン撃破64 回		
099	連続ノーダ ウン撃破128 回		
004	フィニッ シュアタッ ク10回		闘技場チームバトル88位「スウィート ハニーズ」が数が多いので 楽
014	フィニッ シュアタッ ク30回		
025	フィニッ シュアタッ ク60回		
035	フィニッ シュアタッ ク100回		
045	連続フィ ニッシュュア タック10回		
054	連続フィ ニッシュュア タック15回		
064	連続フィ ニッシュュア タック20回		
073	連続フィ ニッシュュア タック30回		
084	連続フィ ニッシュュア タック40回		
094	連続フィ ニッシュュア タック50回		
005	最速戦闘時 間90秒		

026	最速戦闘時間70秒		
046	最速戦闘時間50秒		
065	最速戦闘時間30秒		
085	最速戦闘時間20秒		弱い敵に開始直後にボム
095	最速戦闘時間10秒		チンケ系にヒット数プラスをつけてチンケスレイヤー装備してブラックホール
011	ジャスト1分勝利		プライドのスキルが発揮された時から ~最後の敵に攻撃がHITした瞬間までで1分 レトロヒール(3秒毎)19回目の1秒後に勝利
036	ジャスト2分勝利		レトロヒール(3秒毎)39回目の1秒後に勝利
061	ジャスト3分勝利		近接攻撃でトドメ、攻撃ヒット時間をあらかじめ調べておこう レトロヒール(3秒毎)59回目の1秒後に勝利
080	ジャスト5分勝利		周りをマニュアル、近接攻撃がラグが無くて良い レトロヒール(3秒毎)99回目の1秒後に勝利
006	最大ダメージ500		
016	最大ダメージ1000		
027	最大ダメージ4000		
037	最大ダメージ10000		
047	最大ダメージ30000		
066	最大ダメージ50000		
075	最大ダメージ70000		
086	最大ダメージ99999		HPを99999にしてレムリックのドライアドにリスクー自爆ボム
015	ダメージ数512		
024	ダメージ数1024		ATK6800程度で闘技場チンケカウボーイズにブラックホールトレイン
032	ダメージ数4096		EARTH・ATK8301・闘技場シングル戦のヌエにブラックホールトレインLv1(200%) もしくはダメ数65536の方法でも取れることがある
043	ダメージ数16384		ATK8896 クレイターペリュトンにlong攻撃 またはダメ数65536の方法で

050	ダメージ数 32768		ダメ数65536の方法でやると楽
074	ダメージ数 65536		ATK9857で武器に火属性付加 HPダメ35%up 闘技場チームのジェミニドラゴン姉に密着攻撃で取得 ヒット数プラスのファクターを付与すればダメ数32768と16384同時に取れます
003	ジャストダメージ撃破		エイオスのアデファーガに小型爆弾(毒以外)を使用 ATK0武器でHP90まで削る 再び小型爆弾を使用 ATKを落として(2桁ダメが目安)メタルチンケにブラックホールでトドメを取るとたまに取れる
091	連続ジャストダメージ撃破2回		難易度Galaxyでロークのハーピー(HP4090)にワイド電磁ボム×2、小型爆弾(何タイプでも)を2回繰り返す
034	ジャストダメージ撃破		EARTH・ATK2539で闘技場シングル戦ランク95位のヘヴィストーンにLONGから攻撃 galaxy、Lv255素ステ、レーザーウェポン、武神威、コカビエルビットジュエル、トライエンブレム、ATKブーストLv10、BEAT.S Rank20(=ATK3317)でタトロイから砂漠に出たところにいるデザートオーガ(緑ゴリラ)にターミネーションLv10、ダメージ幅7180~7250なので粘れば取れる
007	ジャンプ攻撃で撃破10回		闘技場チームバトル88位「スウィート ハニーズ」が数が多いので楽
023	ジャンプ攻撃で撃破55回		
040	ジャンプ攻撃で撃破255回		
010	密着攻撃で撃破		とにかく密着攻撃(裏拳)、一撃で倒せる敵ならより楽
013	直接攻撃オンリー撃破		闘技場シングルなど敵が1体だと他の敵をLongで倒してしまうなどの事故が置きにくい
008	メカ系撃破数100		知識アーツ狙っていればそのうち達成する 数だけ稼ぐならチンケスレイヤー装備して闘技場チームバトル13位「スペースカウボーイズ」が楽
028	メカ系撃破数300		
055	メカ系撃破数500		
093	メカ系撃破数999		

031	メカ知識ドロップ数20		バロックダーク終焉の地のダークロイドバスター(浮遊機械)かメタルチンケをひたすら倒す、前者のほうが数が多いので有利か
051	メカ知識ドロップ数50		
069	メカ知識ドロップ数100		
096	メカ知識ドロップ数255		
076	連続メカ知識ドロップ2回		
009	緊急修復16回		ひたすら修復
030	緊急修復32回		
059	緊急修復64回		
078	緊急修復256回		
018	ラッシュ発動30回		闘技場上位ランクにATKを落としてラッシュコンボ連打が楽 連射コンあればXボタン固定で他キャラ戦闘不能にしてトロップの木に放置で楽(+レトロヒール)
039	ラッシュ発動60回		
058	ラッシュ発動99回		
077	ラッシュ発動150回		
097	ラッシュ発動255回		
042	ラッシュモード15秒継続		BEAT B Lv20でタトロイ出て左の樹木にピシパシされる もしくはATKを落としてメタルチンケにブラックホール連射が楽
067	ラッシュモード20秒継続		
081	ラッシュモード30秒継続		
100	ラッシュモード120秒継続		

038	闘技場シングルバトル 20勝		
049	闘技場シングルバトル 50勝		とにかくシングル ランク82のメタルフェイスがメカ系なのでオススメ
063	闘技場シングルバトル 100勝		
083	闘技場シングルバトル 200勝		
089	闘技場シングルバトル 50連勝	弱い敵狙いで楽	
021	サンダー・アーム8ヒット		ラッシュ中でない敵を2体以上集めてサンダーアーム
048	ブラックホール・トレイン3体に命中		メタルチンケx3に撃つ、敵が5体以上いるなら取得は簡単
057	サポートメカオンリー撃破		説明文にサポートメカによる攻撃との表記がある技で撃破
053	フォグ状態でLong攻撃命中		確実なのはマヒ状態にした敵にLong攻撃
019	フォグ状態の敵撃破		攻撃効果「フォグ」のATK0武器を準備
072	フォグ状態の敵撃破数100		
070	コカビエル・ビット撃破数100		ビットは本体に集まってから10回点滅すると再出現するのでイモータルバスターキャノンを装備して(闇属性ならなんでも可)ビットが出現したらブラックホールトレインで一掃するのを繰り返すコカビィでもOK 聖域襲来時にはカルナスが発進できないため事前に闇属性装備を作る必要がある
082	無操作勝利		周りが倒してくれるのを待つ、一度もリーダー変更してはダメ
090	自分のコピーを撃破		トドメは自分で
098	ゴッド・スレイヤーで撃破100回		ひたすらゴッドスレイヤー

情報提供

- R レトロヒール99回目ちょうどで5分撃破確認 - 2010-02-27 01:57:01
- R ジャスト3分も59回ちょうどで確認 - 2010-02-27 02:03:05
- R 034 ジャストダメージ撃破 ATK2539 = デッドリーキャノン メタルチンケジュエル BEAT.S - 20 LV255 - 2010-04-23 03:05:32
- R ジャストダメージ撃破 Galaxy ATK5000程度で闘技場のメタルフェイスにゴッドスレイヤーLv10でとれます。闘技場勝利数、ゴッドスレイヤー撃破、メカ撃破のついでに狙えます。 - 2010-06-28 13:55:37
- R ジャストダメージ撃破 Galaxy LV31 BeatB、アタックシード一個使用、メーザーキャノン&アタックプレスレット装備、敵 = 見習いチンケ - 2010-08-28 01:49:34
- R 見習いチンケでセーブ&ロード利用して、連続ジャストダメージ撃破も取れました。 - 2010-08-28 01:52:17
- R ジオストーンが知識ドロップのキャラはいいが、エッジメリクルバックスの知識ドロップ255は絶望的だな。多分20時間ぐらいかかりそうだ。 - 2011-02-06 00:38:23
- R 諦めるなら今のうちだ - 2011-02-06 17:02:24
- R 51個あるのにキャップ解放されない...どうして? - 2011-04-17 00:59:13
- R 知識ドロップの時間：レイド+サプライズでだいたい30分で10個、単純計算で12～13時間ほどで達成。 - 2011-05-28 18:46:45

書き込む

ログは[こちら](#)