

## アーツコレクション - エイルマット

### ミッション

番号	内容	番号	内容
001	挑発20回	051	虫知識ドロップ数50
002	ダメージ数999	052	連続ノーダメージ勝利20回
003	最大ダメージ1000	053	撃破数1000
004	紙一重勝利HP5	054	連続ガード15回
005	一撃撃破10回	055	連続一撃撃破20回
006	虫系撃破数100	056	最大ダメージ70000
007	サイトアウト20回	057	連続ドロップ無し10回
008	ダウン攻撃で撃破	058	サイトアウト1000回
009	撃破数108	059	連続同数ダメージ2回
010	ファーストアタック30回	060	撃破数2000
011	連続勝利30回	061	闘技場シングルバトル100勝
012	バーサーク状態で撃破	062	ファーストアタック200回
013	最大ダメージ4000	063	挑発200回
014	チンケな者ども瞬殺	064	最大ダメージ99999
015	一撃撃破40回	065	オーバーキルダメージ30000
016	ダメージ数4444	066	連続一撃撃破30回
017	呪紋オンリー撃破	067	撃破数4444
018	サイトアウト50回	068	紙一重勝利HP2
019	バーサーク2分継続	069	虫系撃破数500
020	ラッシュ中の敵撃破	070	バトルリーダー120分
021	最大ダメージ10000	071	虫知識ドロップ数100
022	サプライズアタック勝利30回	072	サプライズアタック勝利100回
023	闘技場シングルバトル20勝	073	闘技場シングルバトル150勝
024	最大ダメージ20000	074	チンケな者ども瞬殺数100
025	紙一重勝利HP4	075	連続一撃撃破40回
026	一撃撃破100回	076	ファーストアタック300回
027	呪い状態の敵撃破	077	呪い状態の敵撃破数100
028	撃破数200	078	連続ガード20回
029	ダメージ数9999	079	撃破数8000
030	撃破数400	080	HP回復せずに50連勝
031	虫知識ドロップ20	081	闘技場シングルバトル200勝

032	連続ノーダメージ勝利10回	082	連続虫知識ドロップ2回
033	挑発100回	083	連続ドロップ無し20回
034	最大ダメージ30000	084	連続ガード30回
035	ファーストアタック100回	085	連続一撃撃破50回
036	一撃撃破300回	086	虫系撃破数999
037	チンケな者ども瞬殺数50	087	紙一重勝利HP1
038	サイトアウト200回	088	自分のコピーを撃破
039	闘技場シングルバトル50勝	089	撃破数15000
040	背後攻撃で撃破	090	オーバーキルダメージ90000
041	撃破数666	091	闘技場シングルバトル50連勝
042	ダメージ数44444	092	挑発300回
043	虫系撃破数300	093	ファーストアタック500回
044	最大ダメージ50000	094	ガブリエ・セレスタ挑発10回
045	サプライズアタック勝利60回	095	連続一撃撃破60回
046	連続一撃撃破10回	096	虫知識ドロップ数255
047	敵全員逃走	097	イセリア・クィーン挑発10回
048	紙一重勝利HP3	098	撃破数30000
049	バーサーク5分継続	099	HP回復せずに100連勝
050	ロックレイン8ヒット	100	HPが5%以下のまま撃破100回

### コレクションボーナス

内容	条件
バトルボイス追加(1)	30%
レベルキャップ解除	50%
バトルボイス追加(2)	75%
CPボーナス	100%

### アーツ取得方法

番号	アーツ	概要	オススメ取得方法
----	-----	----	----------

001	挑発20回		
033	挑発100回	挑発(アクションスキル)を指定回数行う	
063	挑発200回		
092	挑発300回		
094	ガブリエ・セレス タ挑発10回		ガブリエ・セレス タ戦で挑発(アクションスキル)を 10回行う
097	イセリア・クィーン 挑発10回	イセリア・クィーン 戦で挑発(アクションスキル)を 10回行う	
002	ダメージ 数999	与ダメでジャスト 999を出す	galaxy, Lv255素ステ, エルダーサイズ, 鬼神王, デザート オーガジュエル, 狂戦士のスカーフ, BEAT.S Rank20 (=ATK2738) でタトロイの近くの蜂, バンデットコボ ルト, ユニコーンウルフに血風大車輪Lv10の1~2hit目ま で, 980~1070のダメージになるので粘れば取れる 3hit目以降で敵を倒してしまうので挑発で可能な限り集 めて発動したい
016	ダメージ 数4444	与ダメでジャスト 4444を出す	現在HPを14420程度にし, リスキー自爆ボム使用, ある程度ランダム性あり(ATKに依存するようなので注 意, ATK2400程度) またはATK4511 ( BEAT.B・レーザーウェポン・チェッ ク系にトライエンブレム二個合成・トライエンブレム ) でガストホーネットに近接攻撃  galaxy, Lv255素ステ, チンケスレイヤー, 胴なし, アシュ レイジュエル, トライエンブレム, ATKブーストLv10, BEAT.B Rank20 (=ATK2316) でタトロイの近くの蜂, バンデットコボルト, ユニコーンウルフ, 樹木に吼竜破 Lv10で攻撃, 4350~4500のダメージになるので粘れば取 れる, ただし吼竜破のダメージ幅が広いのでかなり粘る ことになる  アルティメットボム使用后, 1分待てばボムの効果でダ メージが4444必ず出る ザコ相手に全員マニュアルでボム投げれば取得できる リスキーのような火属性がボム自体にあるかは検証して いないのでどの属性耐性も持っていないチンケ系に使え ば确实
029	ダメージ 数9999	与ダメでジャスト 9999を出す	ATK6241でラヴァゴーレムに通常攻撃1hit目で9962~ 10140ダメージ出るので粘ればとれる(プライドも必要? ) galaxy, Lv255素ステ, 霸王鎌, 鬼神王, ハデスクラブジュ エル, トライエンブレム, BEAT.S Rank20 (=ATK8813) でタトロイの近くの蜂, バンデットコボルト, ユニコー ンウルフにレバーニュートラルで攻撃, 9960~10070の ダメージになるので粘れば取れる, 上空攻撃はだめ

042	ダメージ数44444	与ダメでジャスト44444を出す	ATK4033「火属性武器」でバーサークLv10、ジェミニドラゴン姉相手に羅刹刃Lv10初撃で確認 ATK3812「火属性武器」でバーサークLv10、ジェミニドラゴン姉相手にリンクコンボ2撃目(160%)の吼竜破で楽に取れる Lv255,BeatB,クエイカーサイズ,バトラアミュレット,ラーニンググローブ(ATK6750)でガストホーネットにLv10吼竜破(180%)でとれる。
059	連続回数ダメージ2回	連続で2回同じ与ダメを出す。	各種ボムなど固定ダメージのアイテムを使うと楽?
003	最大ダメージ1000	最大与ダメが指定数以上を記録する	
013	最大ダメージ4000		
021	最大ダメージ10000		
024	最大ダメージ20000		
034	最大ダメージ30000		
044	最大ダメージ50000		
056	最大ダメージ70000		
064	最大ダメージ99999		
065	オーバーキルダメージ30000		
090	オーバーキルダメージ90000	敵残りHP+指定数以上のダメージを与えて撃破する	バトルスキルクリティカルをセットし、ATKを上げる(6000 ?)で惑星エイオス(初期の敵の出てくる方)の敵にラッシュコンボ->吼竜破 チンケスレイヤー装備でメタルチンケ敵のHPをギリギリまで減らしバーサークLv10+ラッシュコンボ吼竜破Lv10 ATKとHP上げてリスクー自爆ボム

004	紙一重勝利HP5	自分のHPが残り5の状態 で勝利する	コンバートでHP削って、その後ある程度（10くらい）まで雑魚で減らしてからセーブしておけば楽
025	紙一重勝利HP4	自分のHPが残り4の状態 で勝利する	
048	紙一重勝利HP3	自分のHPが残り3の状態 で勝利する	
068	紙一重勝利HP2	自分のHPが残り2の状態 で勝利する	最初に飲むなキケンでHP1にする、レトロヒールLv10で1回回復する。 ポイズンドリンクで3回毒ダメージを受ける。 これでHP2になる、1回やるごとにHP+1されるからすぐとれる。 ただしこれが可能なのはHP下二桁が17～49の時のみ。
087	紙一重勝利HP1	自分のHPが残り1の状態 で勝利する	飲んだらキケン使用後or闘技場で負けた後
100	HPが5%以下のまま撃破100回	残りHPが5%以下を保ったまま敵を100回撃破する	HP回復せずにn連勝と同時に進行させると楽？
005	一撃撃破10回		弱い敵を一撃で倒す。連続一撃撃破をやってから
015	一撃撃破40回	敵を一撃で撃破した数の総計が指定数以上になる	
026	一撃撃破100回		
036	一撃撃破300回		
046	連続一撃撃破10回		
055	連続一撃撃破20回	敵を一撃で連続で撃破した数が指定数以上になる	
066	連続一撃撃破30回		
075	連続一撃撃破40回		
085	連続一撃撃破50回		
095	連続一撃撃破60回		

009	撃破数 108		
028	撃破数 200		
030	撃破数 400		
041	撃破数 666		
053	撃破数 1000		ミーガの虫穴などで虫撃破系&知識ドロップ狙い ワンダリングでの知識ドロップ狙いと兼ねて
060	撃破数 2000		
067	撃破数 4444	エイルマットが リーダー時のエイ ルマットの総撃破 数が指定数を超え る	
079	撃破数 8000		
089	撃破数 15000		
098	撃破数 30000		一撃でなおかつ1エンカウントで敵が5体以上でレイド アタックしやすい場所で  効率が悪いがレムリックのアラネアの砦2階～外壁（南 西）で放置可。（要連射器） 左スティックを左下に倒し輪ゴムで固定 そうすると2階～外壁を自動で昇り降りでき、外壁にい るコボルトと戦闘ができる。 スティックの倒す方向によって途中で引っかかってし まったり効率が大きく変わったりと安定はしない。寝る ときにでも
014	チンケな 者ども瞬 殺	チンケ系を瞬殺す る	
037	チンケな 者ども瞬 殺数50	チンケ系を瞬殺し た回数の総計が指 定数以上になる	シングル200勝のついでにチンケスレイヤー装備でシン グルバトル89位のチンケキッドか20位のシャイニチン ケを狩り続ける
074	チンケな 者ども瞬 殺数100		
017	呪紋オン リー撃破	呪紋だけで敵を撃 破する	全員MANUALにし、雑魚相手に呪紋連発
040	背後攻撃 で撃破	敵が背後にいると き専用の特殊攻撃 で撃破	ターゲットに背を向けて通常攻撃
008	ダウン攻 撃で撃破	敵がダウンしてい るとき専用の特殊 攻撃で撃破	Lレンジ通常攻撃などでダウンさせてから通常攻撃

020	ラッシュ中の敵撃破	ラッシュ中の敵を撃破する	
027	呪い状態の敵撃破	呪い状態の敵を撃破する	呪い状態にするファクターをつけた武器や小・大悪魔の呪符
077	呪い状態の敵撃破数100	呪い状態の敵を撃破した総数が100体を超える	呪い状態にするファクターをつけた武器や小・大悪魔の呪符で地道に
006	虫系撃破数100	エイルマットがリーダー時のエイルマットの虫系モンスターの総撃破数が指定数を超える	ミーガの虫穴orワンダリング
043	虫系撃破数300		
069	虫系撃破数500		
086	虫系撃破数999		
031	虫知識ドロップ20	虫知識発動時専用のドロップ獲得の総数が指定個数以上になる	虫系撃破数 と同時進行で
051	虫知識ドロップ数50		
071	虫知識ドロップ数100		
096	虫知識ドロップ数255		
082	連続虫知識ドロップ2回	連続で2回、虫知識発動時専用のドロップを獲得する	ワンダリングでジオストーン狙い
007	サイトアウト20回	サイトアウト実行回数の総計が指定回数以上になる	ひたすらサイトアウト カウンター持ちにダブルサイトアウトすると1度に2回分稼げるのでお得
018	サイトアウト50回		
038	サイトアウト200回		
058	サイトアウト1000回		

010	ファーストアタック30回		動きの速くない敵に開幕煉獄掌が取りやすいか。撃破数のおともに
035	ファーストアタック100回		
062	ファーストアタック200回	ファーストアタックを行った回数の総計が指定回数を超える	
076	ファーストアタック300回		
093	ファーストアタック500回		
012	バーサーク状態で撃破		バーサーク状態で敵を撃破する
019	バーサーク2分継続	バーサーク状態を指定時間継続させる	雑魚と戦闘しバーサーク(アクションスキル)をやり続けてればOK
049	バーサーク5分継続		
022	サプライズアタック勝利30回	エイルマットがリーダー時のサプライズアタックでの勝利総数が指定回数を超える	撃破数稼ぎ中に意識して敵に背を向けていればそのうち取れる
045	サプライズアタック勝利60回		
072	サプライズアタック勝利100回		

023	闘技場シングルバトル20勝	闘技場シングルバトルでの勝利数が指定回数以上になる	
039	闘技場シングルバトル50勝		
061	闘技場シングルバトル100勝		
073	闘技場シングルバトル150勝		
081	闘技場シングルバトル200勝		
091	闘技場シングルバトル50連勝	闘技場シングルバトルでの連続勝利数が50勝以上になる	ロードを挟むと連勝カウントがリセットされるようなので注意
032	連続ノーダメージ勝利10回	指定回数戦闘連続でエイルマットがダメージを受けずに勝利する	
052	連続ノーダメージ勝利20回		
054	連続ガード15回	指定回数以上連続で敵の攻撃をガードする	
078	連続ガード20回		
084	連続ガード30回		
057	連続ドロップ無し10回	指定回数戦闘連続でアイテムドロップがない	闘技場での戦闘ではドロップすることが無いので确实
083	連続ドロップ無し20回		
080	HP回復せずに50連勝	HPの回復を一切行わないまま指定回数戦闘に連続で勝利する	ボーナスボードによる回復も× やる前にボードをピンク以外で埋めよう
099	HP回復せずに100連勝		

011	連続勝利 30回	エイルマットが リーダーの状態 で連続30回勝利する	撃破数 をやれば自然に取れます
047	敵全員逃走	出現した敵が全逃走する	チンケ系のみ出現した際に全員MANUALにし、放置
050	ロック レイン8 ヒット	ロックレインを 8HIT以上させる	ラッシュコンボでロックレイン発動or敵が固まるところへロックレイン
070	バトル リーダー 120分	エイルマットが リーダーの状態 での戦闘時間の 総計が120分 以上になる	
088	自分の コピーを 撃破	エイルマット コピーに止め を刺す	

## 情報提供

**R** 042 44444ダメージ 上の表のATK4033では44600代ばっかで確認できず、ATK3850に下げ火属性バーサークLv10、ジェミニドラゴン姉に羅刹刃Lv10初撃でとれました - 2009-06-06 00:33:13

**R** 撃破30000はコカビエル戦で何とかなるかも・・・。 連射パッド必要 1、エイル意外のキャラを死なせておく。2、エイル本人にフォグドリンクを使いフォグ状態に。3、壁に向かって攻撃を繰り返す。これを放置したら結構、撃破数稼げそう。 - 2009-09-10 22:23:07

**R** 上の問題点はコカビ自身が移動するため、エイルの近くに寄ってきてビットを集めるとダメージが入ってしまうこと・・・。あとビットが撃破数にカウントされるかどうかですね・・・。レトロヒール、ガードレスは必要。それなりの体力と防御力も。スタンチェックもあればいい。 - 2009-09-10 22:28:27

**R** 撃破3万がとれん・・・8千確認後に七星の蜂蝙蝠バックレイド(平均10匹)を3000バトルしてるのに・・・心が折れるぜ・・・バグではないと信じたい - 2009-09-26 03:30:53

**R** コウモリも蜂も4~8くらいしかでないし、3000回戦闘しても足りないと思う。レイドアタックは回数分戦闘回数増えるから、それで勘違いしてるんじゃないかな。さすがにもう終わってそうだけど - 2009-11-03 13:02:48

**R** レイドの数え間違いだと思う。おかげで心が折れずにとれた。ありがとう。 - 2010-01-12 20:41:25

**R** ラッシュコンボ中に敵が固まるとオーバーキルが楽になるな - 2010-05-23 19:29:26

**R** ロックレイン8ヒットは、コカビエル戦でビットが集まった時にすると一瞬で取れます。ストーリー進行のお供に - 2010-05-26 22:14:30

**R** 大量にアーツ取得してセーブする度に取得したアーツが初期化されるんだが...

**R** 今更かもしれないが44444ダメージ lv255 beat.B クエイカーサイズ、バトラアミュレット、ラーニンググローブ(ATK6750)で180%吼竜破Lv.10を七星のハチで確認 - 2011-05-12 21:26:59

**R** PS3です。(念のため) - 2011-05-12 21:28:18

**R** 箱版でも取得できました。装備情報も助かりましたthx - 2011-05-15 22:00:26

R HP回復せずにn連勝は、MP回復はOKなのでしょうか - 2011-06-02 21:45:06

書き込む

ログは[こちら](#)