

- 闘技場
  - シングルバトル
  - チームバトル
  - ダブルアップバトル
- ファイトコイン交換所
- 情報提供

## 闘技場

### シングルバトル

戦闘可能な相手は自分のランクより3つ上まで。

戦闘後、51～100までは倒した相手と同じランクか下のランクに入る。(例：自分80位、相手77位、勝利後77or78位になる)

1～50のランクは上のランクの相手を倒しても1つ上がるだけ。(例：自分40位、相手37位、勝利後39位になる)

(20位で19位を倒しても上がりませんでしたので2つ以上上を倒さないといけないかも)

下記の表はプレイヤーキャラ未参加時の順番です。  
ランクに入っている味方と戦うことも可能。

自分よりランクが下の相手とやるとコイン2枚固定。負けた場合は参加賞として1枚。  
自分より3つ上のランクの相手とやると同じ相手が1つ上のときよりコインが増加する模様。

1位のチームと戦うには2位以下(3位以下)のチームを何度か倒す必要がある

Rank	敵名称	獲得チップ	備考	Rank	敵名称	獲得チップ	備考
001	ロードオブドラゴン		2800000? 魔物 +氷-火 HPダメージを15%で0にする,クリティカル発生率アップ,ラッシュゲージ増加量+2	051	ビートルセージ	59枚	
002	超獣ゲドラン		キメラ系 ロックレイン ヒーリング(99999) ヴォイド しっぽに判定あり(まひ注意) 1580000? 動物 +地-なし クリティカル発生率アップ,通常攻撃判定が1増加 HPが半分以下になるとヒーリングされるが、ラッシュ状態にさせることでそれを唱えなくなせることができる	052	スケルトンウォーリア	58枚	
003	大日輪鳥		サンドバード系 テイルスweep ウィングフラップ(追尾) トルネード プラズマサイクロン バーストフレイム 1080000くらい 鳥 +地火風雷光 闇-氷 ラッシュゲージ増加量+2	053	デーモンの使い	57枚	

004	デスブリ ンガー		テラー系 呪い注意 ダークイ ーター ソウル・アブソリュート 498708? 死霊 +闇-光 クリティ カル発生率アップ	054	サーサイ ドコーブ ス	56枚	雷属性 痺れたら 敗北
005	月夜姫		サキュバス系 40万くらい 魔物 +地氷火風雷闇- 光 ラッシュゲージ増加量+2 要サイレンス対策	055	ヘッドロ ングチン ケ	55枚	
006	クラッ シュエイ ブ		ゴリラ系 正面攻撃時ガード スイ ングローション ウィンドブ レス フローズンボール 397419? 魔物 +-なし クリティカ ル発生率アップ	056	ソル ジャーバ グ	54枚	
007	MAXプ レッ シャー		ゴーレム系 SCあり(回転アタッ ク時魔力球がきたりする) サイト アウト有効 459808? 魔物 +雷-地 攻撃時に無 数の地の魔力球を発射 遠距離キャラなら楽勝	057	タトロ ーイの奇跡	53枚	
008	ダンシン グフール		ピエロ系 クラッカー 玉乗り 玉 乗りアタック 356193? 魔物 敵の ATK-INT+50%,ラッシュゲージ増 加量+2	058	リザード デザー ター	52枚	
009	スマッ シュ フィート		ガーディアンビースト系 161745? 魔物 +光-闇 ラッシュ ゲージ増加量+3,通常攻撃判定が1 増加	059	竜人族の 青年?	51枚	
010	ジェネラ ルサウル ス		ドラゴン系 マイトディスチャー ジ ジャンプ しっぽを振る マイト ディスチャージやしっぽを振る時 にサイトアウトしよう 559848? 魔物 +火風雷-地氷 ラッ シュゲージ増加量+2,クリティカ ル発生率アップ	060	ソリッド マウンテ ン	50枚	
011	魔教祖		ソーサラー系 呪文詠唱時のけぞ らない? 正面攻撃はガードされる ? パイルハンマー フリージング インパクト ヒーリング サンダー フレア SCあり サイトアウト有効 300998? 死霊 +全属性 呪文詠唱 時間半減,ガード時に周囲に衝撃 波発生,「氷」属性呪文ダメージ アップ+15%,「火」属性呪文ダメ ージアップ+15%	061	猛毒キノ コちゃん	49枚	
012	又工		キメラ系 SCあり サイトアウト 有効 380618? 動物 +地火風-氷 HPダ メージを15%で0にする,攻撃時に 無数の雷弾を発射	062	かじりむ し	48枚	

013	山のヌシ		ユニコーンホーン系 マナストリーム 遠吠え SCなし 魔物 251089? ラッシュゲージ増加量+2,通常攻撃判定が1増加	063	ディープロイター	47枚	
014	処刑者		テラー系 SCあり サイトアウト有効 250192? 死霊 +闇-光 クリティカル発生率アップ,「闇」属性呪文を20%で無効化,攻撃時に闇の魔力球を発射	064	コスプレ隊員	46枚	ファントム ロングの サイトア ウトを駆 使しよう
015	ワイルドゲレル		沈黙注意 SCあり サイトアウト有効 289857? 植物 +闇-火 HPダメージを25%で0にする	065	カッティングニッパー	45枚	
016	ロングヴィティ		コープス系 呪い注意 180875? 死霊 +闇-地氷火風雷光 攻撃時に闇の魔力球を発射,クリティカル発生率アップ	066	サバイバルナイフ	44枚	
017	アスラの巨猿人			067	ダークネビュラ	43枚	
018	サブライズフール		ピエロ系 玉乗りアタック 炎のリング(かぼちゃ) SCなし(準SCあり?)玉乗りアタック始はじめにサイトアウトしやすい 127754? 魔物 +-なし 敵のATK-INT+50%,攻撃時に火炎弾を発射	068	神童マンドラ	42枚	
019	トライヘッドビースト	92枚		069	ハイレンジファン	41枚	
020	シャイニィチンケ	91枚	メタルチンケ。通常武器では2桁のダメが精一杯。チンケスレイヤーにクリティカルアップでほぼ瞬殺	070	町の暴れん坊	40枚	
021	リザードキング	90枚		071	匿名希望	39枚	
022	ソングストレス	89枚	レディビースト系 エンゼルフェザー サイレンス 夜霧に泣いて(フォグ効果) SCあり ツバメ返し モーション中ならサイトアウト成功 121145? 鳥 +風-火 「風」属性呪文を20%で無効化	072	ツインサーベル	38枚	
023	アデプトマンサー	88枚		073	夜光人	37枚	
024	高刺激培養菌	87枚		074	ハイウィングビート	36枚	

025	テリトリガーダー	86枚		075	ブラインドサッカー	35枚	
026	ハイクラスブリスト	85枚	精霊神官系 ノーティスライト ヴォイド フェアリーライト かぼ ちゃ注意 84311 人間 +-なし「光」属性ダ メージの1%分MP回復	076	精霊僧兵	34枚	
027	ラストネイル	84枚		077	呪樹	33枚	
028	黒岩		ローリングストーン,ロックス ター,リープスライサー,ヴォイド SCなし サイトアウト時球状にな りダメージガード?(モーション 中にすればガードなし) 83449? 魔物 +全属性 ガード時 に無数の闇の魔力球を発射	078	ミザリー	32枚	
029	キラーチキン			079	人食い花	31枚	
030	キャプチャーリザード			080	ラヴァヴォルダ	30枚	
031	ノクシャスビートル			081	期待の新星	29枚	
032	ゲレルドラコス			082	メタルフェイス	28枚	
033	ドーンカタストロフィ			083	ふるふるキノコ	27枚	
034	人面奇樹			084	ジャンクロック	26枚	
035	急襲蜂	75枚		085	暗闇の風	25枚	
036	マウンテンオーガ	74枚		086	サプライズプラント	24枚	
037	アングラージェル	73枚		087	スカーレットコープス	23枚	
038	スマッシュウィップ	72枚		088	バーニングコスモ	22枚	
039	ホープレス	71枚		089	チンケキッド	21枚	
040	ソーサルクリーチャー	70枚		090	黄泉の住人	20枚	

041	屍国兵	69枚		091	ツツキ鳥	19枚	
042	ブラッ ディエッ ジ	68枚		092	ミックス ジェノム	17枚	
043	ダイナ ミックヘ ドロ	67枚		093	トカゲノ ム	16枚	
044	パワフル フィート	66枚		094	狂犬	15枚	
045	デビルア イズ	65枚		095	ヘヴィス トーン	14枚	
046	グラン ソーサ ラー	64枚		096	スポアス プリンク ラー	13枚	
047	羽天狗	63枚		097	アイスハ ウンド	12枚	
048	レディ ビースト	62枚		098	シャープ フック	11枚	
049	アイス バーグ	61枚		099	ジェリー ダスト	10枚	
050	ビッグ フット	60枚		100	涙の花	9枚	

### チームバトル

プレイヤーキャラ未参加時の順番です。  
初回参加時にチーム名を決められます（変更不可）。  
名前はソフトキーボード入力と、USBキーボード入力の2通りが出来ます  
BackSpaceはXボタンなので注意

Rank	敵名称	獲得 チップ	備考	Rank	敵名称	獲得 チップ	備考
001	孤高のソ ルジャー		アシュレイ・バーンベル ト 人間 +なし 双破斬 紅蓮剣 雷鳴剣 閃光剣 孔竜空破斬 天剣 絶刀	051	美女と 野獣		
002	ジェミニ ドラゴン		ジェミニドラゴン弟 1050951? 魔物 +火風雷- 地氷 攻撃時に無数の風の魔力 球を発射,HPダメージを 15%で0にする ジェミニドラゴン姉 1247878? 魔物 +氷-火 ラッシュゲージ増加量+2	052	ハチミ ツ探し		

003	セクシー レディース		ヴァンパイアレディ*2 659347? 魔物 +地氷火風 雷闇-光 呪文詠唱時間半減 裁きの翼*2 ロックレイン 沈黙有効 591485? 鳥 +風 - 火 「風」属性呪文を20%で無効化	053	タイ ニーブ レイブ ズR		
004	超絶破壊 兵器		イレイザーマシーン 919352? 魔物 +光-闇 敵のDEF+60%,クリティ カル発生率アップ,HPダ メージを15%で0にする ディベロッパ 538708? 死霊 +全属性 呪文詠唱時間半減	054	真の自 由を求 めて		
005	ダークス トーカー		呪い,沈黙注意 ダーククリーパー*3 518061? 死霊 +-なし 「火」属性呪文を20%で無効化 ディープレッド*2 50160? 死霊 +-なし クリティカル発生率アッ プ	055			
006	レインボ ウカラーズ		漆黒のティシア 451075? 魔物 +闇-光 「闇」属性呪文を20%で無効化,「闇」属性ダメージの1%分MP回復,ガード時に闇の魔力球を発射 大地のバラック 333333? 魔物 +地-風 「地」属性呪文を20%で無効化,「地」属性ダメージの1%分MP回復,ガード時に無数の地の魔力球を発射 無限のタンDEM 600000? 魔物 +全属性 敵のDEF+100%,敵のATK-INT+50%,ガード時に無数の魔力球を発射 霧氷のリゾ 600000? 魔物 +氷-火 「水」属性呪文を20%で無効化,「水」属性ダメージの1%分MP回復,ガード時に無数の氷弾を発射	056	シテイ ボーイ ズ		

007	ふたりは キングサイズ		ギガンティックドラゴン 610000? 魔物 +火風雷-地 氷 通常攻撃判定が1増加,HP ダメージを15%で0にする  スティフビースト 890000? 魔物 +闇-氷火風 雷光 ラッシュゲージ増加量 +3,敵のDEF+60%	057	森の モー リー		
008	エク スターミ ネーター			058	サンド スト ーム		
009	タイニー アグレッ サー		凍結注意 ディープフ リーズ? 一番星*3 301941? 人間 +-なし ラッシュゲージ増加量 +2,クリティカル発生率 アップ 超新星*3 301941? 魔物 +-なし ラッシュゲージ増加量 +2,呪文詠唱時間半減	059	多国籍 軍第九 師団	腐人兵：2体 HP：17346 死霊 強属性：闇 弱属性：火 ファクター：なし  仮面兵：1体 HP：12390 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：なし  竜人兵：1体 HP：16107 動物 強属性：氷 弱属性：なし ファクター：なし	
010	極楽桃源 郷			060	グール ボーン ズ		
011	くつじょ くのかた まり			061	冷たい 悪魔		
012	クリー パーズ			062	ザ・ス クリー ム		
013	スペース カウボー イズ		チンケ×5	063	マス ター ファミ リア		

014	スーパー メガトン フィスト			064	上級ハ エモノ		
015	冥府の番 人			065	汚れな き体		
016	マイティ エイブ		ブレストビート×4 225770 魔物 強・弱属性 なし クリティカル発生率アッ プ ラッシュゲージ増加量 +3	066	スペル ナイツ		
017	ビースト キングダ ム		36747ヵ 古代獣 158368? 動物 + 火風-地氷 攻撃時に無数の火炎弾を 発射 サモンビースト 316735? 魔物 +闇-光 HPダメージを15%で0に する,クリティカル発生率 アップ	067	紅のコ ウモリ 使い		
018	アルティ メット ビートル			068	クラブ の6		
019	呪文解放 区			069	ゴールド ドラッ シュ!		
020	女王サマ 降臨			070	タイ ニーブ レイブ ス		
021	コープス ファミ リー			071	よみが えり組		
022	ロストド ラゴン			072	双竜隊		
023	殺人ピエ ロ			073	トカゲ 軍団		
024	テラー フォー チュン			074	ヴァイ オレッ トピン ク		
025	野獣と美 女			075	憂いの リグ レット		
026	甦る超獣			076	シヨツ クウル ブス		

027	ツキモノ 落とし			077	マッシュ ルーム 王家		
028	灼熱地獄			078	ビートル クラウド		
029	ドラゴ ニック フォース			079	ローク 猿軍団		
030	スティッ キーズ・ ヘル			080	カロ リーメ イツ		
031	リビング フォレス ト			081	戦慄の 墓荒ら し		
032	彷徨える 死霊			082	天空の 王者た ち		
033	ツメトギ 隊			083	レイ ニイレ イン コート		
034	闇の伝道 師			084	魔神岩		
035	海千山千			085	バーニ ングス ター		
036	マリオネ スト			086	ジャン グル ジャン グル		
037	伝説のコ ウモリ使 い			087	邪神の 使い		

038	アンハッピーサーカス			088	スイートハズ	<p>ハニーハニー：1 体 HP：4014 虫 強属性：なし 弱属性：地 ファクター：なし</p> <p>キラハニー：7 体 HP：5017 虫 強属性：なし 弱属性：地 ファクター：なし</p>
039	オープンスタンス			089	ハエモノ	<p>ハエモノ大：1体 HP：9479 植物 強属性：地 弱属性：火 戦闘中一定時間 毎にHP1%回復</p> <p>ハエモノ中：2体 HP：4739 植物 強属性：地 弱属性：火 ファクター：なし ファクター：戦 闘中一定時間毎 にHP1%回復</p> <p>ハエモノ小：2体 HP：3886 植物 強属性：地 弱属性：火 ファクター：なし</p>

040	嵐のペニ テンス			090	カント リー ボーイ ズ	<p>カントリーチンケ：6体 HP：4739 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：なし</p> <p>備考；体感だが逃げにくい、ただ数が多いので全員に呪紋(ウィンドブレード)使われると面倒</p>
041	逆襲の道 化			091	マジカ ル 海 の幸	<p>しおがに：3体 HP；6784 強属性：氷 弱属性：雷 ファクター：なし</p> <p>すながめ：2体 HP：5518 動物 強属性：氷 弱属性：火 ファクター：なし</p>
042	イーヴィ ルボーン ズ			092	彷徨え る猛獣	<p>ワンダービースト：2体 HP：9046 動物 強属性：火 弱属性：雷 ファクター：なし</p>
043	シェルラ イダー			093	バット テイ マー	<p>チンケなコウモリ使い：1体 HP：3445 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：なし</p> <p>タイムバット：5体 HP：4737 鳥 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：なし</p>

044	ビター ハニーズ			094	未来の 戦士た ち	<p>フューチャー アーミー：4体 HP：8612 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：な し</p>
045	魔界のプ リンセス 他			095	メ ディー バル	<p>腐敗の戦士：3体 HP：4580 死霊 強属性：闇 弱属性：火、光 ファクター：な し</p> <p>感電：2体 HP：4090 死霊 強属性：雷 弱属性：氷</p>
046	バグネク ロマン シー			096	究極最 強タッ グ	<p>チンケ容疑者：1 体 HP：3272 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：な し</p> <p>備考：こっちが 強いとやっぱり 逃げる</p> <p>リスクードリー マー：1体 HP：4090 人間 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：な し</p>

047	ウルトラ モンキー ズ			097	バッド イメー ジ		<p>オールドウィ ザード：1体 HP：3796 死霊 強属性：なし 弱属性：なし ファクター：な し</p> <p>ヤングウィザー ド：3体 HP：3873 人間 強属性：なし 弱属性：なし 「光」属性ダ メージの1%分 MP回復</p>
048	見習い道 化			098	森の守 り神		<p>巨石兵：1体 HP：6197 魔物 強属性：雷 弱属性：風 「地」属性呪紋 を20%で無効化 敵味方の区別無 く攻撃がヒット 森の長老：2体 HP：5035 植物 強属性：雷 弱属性：火 戦闘中 一定時間 毎にHP1%回復</p>
049	弱肉強食			099	虫・虫 ・虫！	10枚	<p>ヘルムドビート ル：4体 HP：5558 虫 弱点：風 ファクター：な し</p> <p>甲羅虫：2体 HP：5119 強属性：なし 弱属性：風</p>
050	センシシ スアニマ ル			100	リトル リザー ズ	9枚	<p>しっぽ切り戦 士：4体 HP：4753 動物 強属性：なし 弱属性：火 ファクター：な し</p>

## ダブルアップバトル

獲得コインが1勝するごとに増えていく1枚 2枚 4枚 8枚 16枚と倍々に増えていく。  
チームバトルランカーがランダムで出てきて戦闘。  
報酬のファイトコインが512枚(10勝する)になると終了。

### ファイトコイン交換所

名称	価格	性能
完熟ベリィ	20	
モンスタージュエル	200	
ドラゴンのうろこ	300	
ワイルドシューター	1500	ATK+445 GRD+10
ミスリルレイピア	1900	ATK+440 INT+333 ATK+7%
クレストスピア	2200	ATK+541 INT+338 DEF+10
ミスリルソード	2500	ATK+590
ドラゴンクロー	2800	ATK+610 INT+53 クリティカル発生率アップ 魔物系へのダメージアップ+20%
アースクレストレザー	3200	DEF+389 GRD+4 土+8 風-2 雷-4 戦闘中一定時間毎にHP2%回復
クリスタルアーマー	3900	DEF+608 雷+2 光+2 ガード時に光弾を発射
ミスティックローブ	4200	DEF+305 INT+33 ファクターMP+300
インフェルノシッケル	9000	ATK+670 火攻撃属性付加 攻撃時に無数の火炎弾を発射 ATK+18%
ダークブラッドチェーン	11000	DEF+480 GRD+50 光-6 闇+10 GRD+80 戦闘中一定時間毎にHP2%回復 HPダメージを25%で0にする
ダークエルヴンローブ	12000	DEF+501 光 - 4 闇 + 8 ガッツで戦闘不能回避確率アップ 防御時に無数の魔力球を発射 最大HP + 20%

### 情報提供

**R** ミュリアで一位になるとタトローイにミュリアの石像がたつてマジ? - 2009-03-05 06:33:39

**R** 自分はシングル1位でエイルマットの石像立ったよ - 2009-03-07 13:39:37

**R** シングルでエッジが1位になった後メリクルで進めていったら16位ぐらいまでポンポンと3つずつランクが上がった。2キャラ目からはなんか補正でもかかるのだろうか - 2009-03-06

03:19:29

R チーム15の冥府の番人チーム 敵1体をHPを半分から一気に削れるだけの火力が無い場合サイレンス必須です(全員が重ね崖で一気に全開するため) 初めて役に立ったよサイレンス - 2009-03-08 21:18:15

R 超獣ゲドラン凍結も注意 - 2009-03-10 22:58:07

R ダブルアップのモンスターの組み合わせはLv90台の連中以降は変化なし? - 2009-03-11 21:37:55

R ダブルアップ平均LV65で9戦目に最強と思われるコープス全種登場 - 2009-03-13 20:15:13

R シングル1位のロードオブドラゴンと戦えるようになったあとすぐ3位のゲドランと闘って勝ったらランク1位になって闘技場優勝の実績が取れました。なんか微妙な気持ち - 2009-03-21 22:36:47

R シングルバトルなら、別に1つ上のランクの敵でも複数回倒せたら20位以上以下に関わらずランクは上がるよ。 - 2009-12-03 01:27:34

R バッカス - 2010-08-25 16:54:07

R 封印宝箱 - 2011-02-10 22:14:13



書き込む