

- ▶ 基本操作
  - ▶ 基本画面
  - ▶ リュックサック画面
  - ▶ 全画面共通
  - ▶ セーブ・ロード
- ▶ 画面説明
  - ▶ 基本画面

## 基本操作

FPSなどで良くみられる、WASDキー移動・マウスで視点操作というシステムです。  
こういった操作に慣れている人であれば、他に最低限抑えておくべき操作は  
[E]で目の前の物を拾うこと、[C]でメニューを表示させること、[Y]で寝ることくらいです。

最初の画面のOptions Controlsからキーの割り振りを変更できます。

## 基本画面

マウス - 視点移動。

左クリック - 素手または手に持ったアイテムで対象を攻撃する。

右クリック - 手に持っているアイテムで特殊な行動をとる（例：釣り竿を持っている時は釣りの開始、弓を持っている時は矢の切り替えなど）

ホイールスクロール - 手に持つアイテムの切り替え(ショートカットの登録が必要)、建築時は建物の向き調整。

[W] - 前進

[S] - 後退

[A] - 左横歩き

[D] - 右横歩き

[space] - ジャンプ

[E] - アクション 拾う/調べる/使うなど状況に応じた動作

[1]~[0] - ショートカット 手に持つアイテムの切り替え。[0]は固定で素手

[Y] - 寝る

## リュックサック画面

左クリック - アイテムの選択/選択解除

[1]~[9] - (アイテムを1つ選択してから) ショートカット登録

[E] - (アイテムを1つ選択してから) 使う/ショートカットの自動登録

[R] - (アイテムを1つ選択してから) 食べる

[T] - (アイテムを1つ選択してから) 手に持つ

[S] - (アイテムを2つ以上選択してから) 組み合わせる

## 全画面共通

[space] - 基本画面に戻る

[半角/全角] - コマンドプロンプトを開く/閉じる

[Esc]-メニューを開く/基本画面に戻る

[X]-キャラクター画面を開く

[C]-リュックサック画面を開く

[V]-日記画面を開く

## セーブ・ロード

セーブ画面でボックスにセーブファイル名を入力してから右下のセーブボタンを押せば新規セーブできます。以後、セーブファイル名をクリックしてセーブボタンで上書き保存になります。ロードも同様にセーブファイル名をクリックしてロードボタンを押せばOKです。

「AUTOSAVE」は睡眠のたびに自動で上書きされていきます。

「AUTOSAVE」のみでプレイするとゲームが詰む危険もあるので、あまり頼りにせずちゃんとセーブしましょう。

## 画面説明

### 基本画面



左上の4つのゲージは上から

**体力** -ダメージを受けたりすると減っていき、無くなると死亡します。

**空腹** -その名の通りハラヘリ度。何も食わず、ゲージが溜まってしまうとどんどん体力が減っていく。

**乾き** -水などを飲むことで回復できる。空腹と同じようにゲージが溜まると体力が減っていく。

**疲労** -疲れ、動いたり、働いたりすると溜まる。これも溜まると体力が減っていく。寝ることで回復する。

右下の二つのボックスのうち左側のボックスには今現在の手に持っているアイテムが表示される。

また、弓やスリング等の矢や弾は右のボックスに表示され、矢や弾は右クリックで変更できる。

この画面のときだけ時間が進行しています。