

まずは画面最上部のwiki内検索をしてください、
その上で載っていなかった場合のみ質問してください、
また、スペックに関することは質問しないでください

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

- ▶ 事故解決しました ファイルの名前を統一してませんでした -- 名無しさん (2012-05-23 21:53:41)
- ▶ 漢字modにてbatファイルを起動したのだが、ファイルが見つかりませんとでて終了する どうすればいいのだろうか? -- 名無しさん (2012-05-20 21:56:20)
- ▶ まずは毒キノコを集めて、シェルターを速攻で建てろ。「キャンプファイア 貯蔵場所 ツリーハウス」が、ピックロック入手最短ルート。サソリが出現する際には、宝の地図が手に入る。スタート地点にある漂流物のグレープは栽培しておけ。アルフィーを殴るとアイテムを奪えるので少し楽になる。タカ・恐竜の巣は、発見次第デストロイ。タカの巣は石属性、ツルハシが有効、恐竜の巣は草属性、鎌が有効だ。 -- 名無しさん (2012-04-29 12:07:24)
- ▶ シングルマップ「宝探しの島」やってみたけど難易度高すぎてどうにもならなくてワロタ...ワロ... -- 名無しさん (2012-04-29 00:27:18)
- ▶ ダウンロードが全然できません -- 名無しさん (2012-03-11 15:47:29)
- ▶ どこ見てもなかったからいうとライオン岩などアグレッシブ動物のスポンポイントにディフェンスタワーを建設すると大量の矢が供給される -- 名無しさん (2012-03-10 21:35:18)
- ▶ 動画見て知ったんだけど、操作できるようになった直後とか水場見つけたときとかにジャーナルが出るはずなんだよね? 日本語化MOD入れてるだけなのに出不いんですが、原因分かる方います? -- 名無しさん (2012-03-06 21:55:22)
- ▶ みすったので の続き、file.iniも書き直したが、どうしてもconvertでエラーが出てしまうのです。どなたかご指導をお願いしたいです。 -- 名無しさん (2012-03-06 18:58:49)
- ▶ ExtensionMOD0.3.1の日本語化の仕方を教えてくれないでしょうか、C直下に置いて、 -- 名無しさん (2012-03-06 18:57:19)
- ▶ Memory Access Violation ってエラーが出るんですけど、公式フォーラムのリンクが間違っているか古いついていわれてファイルが落とせない・・・どこか他のところにUPされてないですかね? -- 名無しさん (2012-02-25 21:52:51)
- ▶ 島中の木にないなら漂着する箱に期待するしかない -- 名無しさん (2012-02-01 18:39:31)
- ▶ ランダムで、クッキー作ってみたいのにカカオが全くなくて、 -- 名無しさん (2012-01-30 18:01:26)
- ▶ FAQ -- 名無しさん (2012-01-27 03:06:56)
- ▶ 日本化して起動しようとするときterrainstructureが読み込めないとのメッセージが出るのですが何故でしょうか? 手をつけてない元のファイルから同じ名前のファイルを引っ張ってきてもエラーが出るのですが・・・ -- 名無しさん (2012-01-25 23:06:38)
- ▶ ID between 1 and 255 expected!というエラーが出るんですがどうしたらなおるのでしょうか? -- 名無しさん (2012-01-24 19:17:43)
- ▶ ピックロックで木箱解錠後、海図を入手しました。 が、海賊はいつくるの? -- 名無しさん (2012-01-21 01:29:26)
- ▶ 漢字MOD入れたら歩くのが遅くなったんですがどうにかできないでしょうか? -- 名無しさん (2012-01-17 22:44:28)
- ▶ 漢字 -- 名無しさん (2012-01-17 22:44:02)
- ▶ 石材用貯蔵庫の素材は揃ってるのに建てられないです どうしたらいいんでしょうか -- 腐武器 (2012-01-16 19:03:44)
- ▶ たてものつくるがめんひらくのどうするの?? -- シェリ - (2012-01-10 18:54:28)
- ▶ ピックロックは手に持って箱に向かってEだった気が -- 名無しさん (2011-12-24 15:57:56)
- ▶ どなたかVC MOD うpして下さい・・・ -- 名無しさん (2011-12-24 15:56:50)

ピックロックをこの箱のどこにつかえばいいの? -- 名無しさん (2011-12-22 14:42:59)

- ▶ 立ってる建物を順番に調べていって最初に当たった物を燃やしてる。そしてスクリプトの一番先頭がテント -- 名無しさん (2011-12-14 20:38:44)
- ▶ 質問へのお答えありがとうございます。火事イベントの優先される建物がテント>その他ってことでokですか? -- 名無しさん (2011-12-12 14:17:54)
- ▶ *3全てを再度ダウンロードして1からやりなおそう。説明書きをよく読んで指示通りにしてみよう。小さい倉庫は燃えるものとする。後はテントを張っておこう。テントが燃えたらしまっちゃえ。最初に日本語を学ぼうね -- 名無しさん (2011-12-12 11:39:11)
- ▶ どうしたら出来るのですか -- 桃 (2011-12-11 10:47:19)
- ▶ ランダムの家事イベントが難しいんじゃないけど、単にうざいんだけど、何か対策ある? 水を用意とかメンドイ -- 名無しさん (2011-12-09 21:25:02)
- ▶ 起動用パッチは作れたけど(多分...), 起動しても, Unable to load Texture sys¥ gfx¥ terrainstructure.bmpってエラーが出るんだけどどうしたらいい? -- MOD初めて (2011-12-09 18:52:57)
- ▶ うろ覚えだけど、自分は上書き保存した覚えがあるよ。ほんとうろ覚えだから、試す時は元データをコピーしてからやってみよう -- 名無しさん (2011-12-07 21:36:13)
- ▶ 日本語化の質問です。fontmake.exeを実行すると.bmpのファイルがいくつか生成されますが、これらをどうやってsysgfx内にコピーするのでしょうか? これらの.bmpは保存ができないみたいなのですが。 -- 名無しさん (2011-12-06 06:03:38)
- ▶ 小麦粉 -- 名無しさん (2011-11-19 01:13:41)
- ▶ コムギ -- 名無しさん (2011-11-19 01:13:08)
- ▶ extMODのランダムで竹って出るんですか? 何回やっても見当たらずに先に進めない・・・ -- 名無しさん (2011-11-15 13:17:04)
- ▶ ハンマーを手に持って右クリック -- 名無しさん (2011-11-14 17:21:12)
- ▶ 建築物ってどうやって作るのでしょうか? -- 初心者 (2011-11-14 16:41:08)
- ▶ 自己解決しました -- 名無しさん (2011-11-06 21:40:43)
- ▶ hutを建設して開錠道具を手に入れたのに箱が空かない・・・どうしてでしょうか? -- 名無しさん (2011-11-06 21:27:43)
- ▶ nod -- 名無しさん (2011-11-04 17:33:43)
- ▶ *2どの時点でエラーが出るのか、どんなエラーが出るのか分からんと。 -- 名無しさん (2011-10-28 10:49:05)
- ▶ 2 extMODはアドベ非対応。つまり諦める -- 名無しさん (2011-10-28 10:46:13)
- ▶ 検索窓のつもりで打ったら投稿欄だった... windows7で起動したいんですが、パッチの当て方をどなたか教えて下さい。本家見ながらやってみただけエラーが消えないんです。何が間違ってるのかさっぱり... -- 名無しさん (2011-10-27 19:30:08)
- ▶ windows7 -- 名無しさん (2011-10-27 19:24:39)
- ▶ extMODアドベで第二島に来たけど棧橋から一步も動けない。誰か助けてください。お願いします。 -- 名無しさん (2011-10-27 18:47:31)
- ▶ の者です。投稿してすぐですが、自己解決いたしました。 -- 名無しさん (2011-10-26 07:14:06)
- ▶ すみませんが、日本語化MODの質問です。`tutorial_s2s2txt.bat`を実行したのですが、「指定されたパスが見つかりません」と出ます。なぜなのでしょう。教えてください。お願いします。 -- 名無しさん (2011-10-26 07:03:16)
- ▶ 無事できました。ありがとうございます -- 名無しさん (2011-10-22 10:27:07)
- ▶ CStrikeMOD専用だから、CSStrikeMODから起動しないと意味がない。ダウンロードしたCSStrikeMODにある"StrandedII CS mod.bat"というファイルは、一番最初の階層に入れる。"StrandedII.exe"とか"StrandedII -win -debug.bat"がある場所ね。そしてその"StrandedII CS mod.bat"を実行。ゲームが起動したら、そこからシングルアイランドへ入る。 -- 名無しさん (2011-10-22 01:03:48)
- ▶ *3 アドベンチャーの日記なら翻訳されてるよ。私のは 羊に向かってeを押すか綿花を左クリックでコト/ワルを採取して。採取したものをアイテム画面選択後、eボタンで寄り合わせよう -- 名無しさん (2011-10-21 22:40:40)
- ▶ ヒモってどこで取れますか? -- 名無しさん (2011-10-21 21:34:23)
- ▶ 回答ありがとうございます。CSStrikeMODを導入後、それをstrandedIIのmodsを開いたところにコピーし、それでmods/cstrike/maps/にマップのS2ファイルを貼り付けたのですがマップリストに表示されませんでした。どこか間違っているとあれば教えてください -- 名無しさん (2011-10-21 17:39:04)

- 日本語MOD当ててみたけど、左のメニューバーは日本語化成功 ^^ 日記は英語のままなんだけど、これって失敗してます?? -- たー (2011-10-21 10:48:03)
- ▶ 具体的にどんなエラーか分からないので、一般的な方法を説明する。 <http://www.unrealsoftware.de/files.php?g=2&lan=2>に行く。"Maps (for the original SII)"の カテゴリは無印の追加マップ。この中の"Casinol Island Royal"なら、mods/Stranded II/maps/に貼り付けるだけで遊べる。"50days"の場合、ファイルが2つある。s2ファイルとs2sファイルを両方入れる。"Mod Maps (for SII Mods)"の カテゴリは特定MODに対する追加マップ。"dm_Forest battle"なら、まず"CStrikeMOD"を導入してからマップファイルを貼り付ける。この場合、貼り付ける場所はmods/cstrike/maps/になる。英語が全く読めないなら、グーグル先生の翻訳を試してみるといい (<http://translate.google.co.jp/?hl=ja&tab=TT>)。 -- 名無しさん (2011-10-21 03:39:53)
 - ▶ 英語が読めないので勘を頼りにダウンロードしたファイルを解凍してS2ファイルにし、それをstrandedII mods mapに貼り付けたら一応シングルアイランドマップリストに表示されるようになったのですが、それをプレイしようとするとエラーになってしまいます。原因がお分かりになるなら是非教えて下さい -- 名無しさん (2011-10-20 18:39:51)
 - ▶ 説明書すら入っていない一般的な追加マップなら"mods/Stranded II/maps/"の中に".s2"を入れる。メニューのシングルアイランドで選べる島が増えてるはず。説明書があるならよく読むこと。中にはExtensionMOD専用とか、マップ専用追加キャラ同梱とか、色々あるから。それにしても、うpログに上がってるダウンロードパスが必要なStranded2本体は何なんだ…。無断転載だし、そもそも公式から落とせば済む事だし、意味が分からない。 -- 名無しさん (2011-10-20 16:03:09)
 - ▶ MAPのMODを入れたいのですが、やりかたがわかりません。どなたか教えてください -- 名無しさん (2011-10-20 14:54:30)
 - ▶ 自己解決しました。 4さんのアドバイス通りにすればうまくいきました。 -- 名無しさん (2011-10-20 03:05:47)
 - ▶ 6 実行するって書いていたことはすべて実行 できたものを指定ファイルに上書きした。今ここ。ワカラン用語は「これかな?」ってやったらできたからもう問題なし。あと簡単にググろうなんて言わないでくれ。 -- 名無しさん (2011-10-20 01:21:04)
 - ▶ 3 の者なんだが、よく分からないうちに説明文とかは日本語になってた。お騒がせしてすまなかった。念のため聞きたいんだけど、これ日記が英語のままなのは仕様だよな? -- 名無しさん (2011-10-19 07:51:54)
 - ▶ text通りにやったのなら、StrandedII.exeから起動したら無印MODを読み込むから英語のままになり、作成した起動バッチからゲームを起動すれば日本語化したMODを読みこんで日本語になります。 -- 名無しさん (2011-10-18 21:06:29)
 - ▶ もしAや! が重なって見えるようなら g f xのコピー先が間違ってるんだと思う。s y s フォルダの中にもg f x フォルダあるからそっちにコピーできると思う。 -- 名無しさん (2011-10-18 20:54:11)
 - ▶ 5 textは読んだし、バッチも作れた。起動も出来た。でも何故か英語。三回やり直して全部駄目。何度読み返しても手順は間違っていない(はず、少なくとも自分が確認した限りではミスは無い) のでもうお手上げ状態なんだ -- 名無しさん (2011-10-18 20:14:09)
 - ▶ もう釣りなんじゃないかと思えてきたw -- 名無しさん (2011-10-18 19:25:26)
 - ▶ *7 それで、あなたがとった手順は書いてくれないの? それと、わからない用語は結局何なの? まず質問に答えてね。そしてメモ帳くらいググろうね。 このwikiやMODにある説明書を読んで、その手順通りに操作してみて。 -- 名無しさん (2011-10-18 18:36:58)
 - ▶ modをwindowsモードでプレイすることはできますか? -- 名無しさん (2011-10-18 18:28:55)
 - ▶ MODをダウンロードしてどうすれば使えるのですか? -- 名無しさん (2011-10-18 17:49:43)
 - ▶ 漢字MOD勝手にまとめ内の漢字MOD.txt読んだのか? バッチ作成が分からないなら、そのまま本フォルダ上書きして他のMOD使いたくなったら再インスコでも問題ない -- 名無しさん (2011-10-18 10:26:09)
 - ▶ 日本語パッチ入れたが全てオンリーイングリッシュ。何故に -- 名無しさん (2011-10-18 02:38:17)
 - ▶ テントはEキーで調べれば畳める。それ以外の建築物は不可能。火で焼くなり斧で叩くなりして壊すしかない。 -- 名無しさん (2011-10-17 19:22:12)
 - ▶ 1回つかったシェルター・テントは分解できるのですか? -- 名無しさん (2011-10-17 19:20:30)
 - ▶ とりあえずよく見てやってみたら変化あった「tutorial_s2s2txt.batを実行」をしてなかったらしい。だが起動してみると出てくる文字はAと? くらい。起動用バッチをやってなかったのを思い出したりやり方を見てみたが、メモ帳てのが何かわからなかった。これは最初からあった「Changelog」なのか新しくメモを作ってその中にコピペすればよいのだろうか? -- 名無しさん (2011-10-17 02:41:26)
 - ▶ もしもオプションでキー設定を変えているなら、物を拾うコマンドで脱穀した小麦が植えられるはず。キー設定変えていてもゲーム画面では「Eで植えられる」と表示されるから注意。 -- 名無しさん

(2011-10-17 02:06:39)

- ▶ まず、ハンマーを持って右クリックしてごらん。わからなかったらまた質問してね。用語ってどの用語がわからない？それとね、多分説明通りに手順を踏んでないから、あなたがとった手順を事細かに書いて見てよ。 -- 名無しさん (2011-10-17 00:11:04)
- ▶ sysに上書きうんたらかんたら書いたもんですけど、MOD付属のでやってみて用語とかわからないから「これかな？」という感じで模索 全然ダメ サイトにあったsys (ryを試す 無理だった という状況です今 -- 名無しさん (2011-10-16 22:41:48)
- ▶ シェルターの作り方をだれか教えて下さい -- 名無しさん (2011-10-16 22:20:57)
- ▶ 小麦は収穫後アイテム画面で小麦の束を選択後eを押して脱穀しないといけないけどそれはちゃんとやりました？うっかり手順を飛ばしちゃう事ってたまにありますし。 -- 名無しさん (2011-10-16 12:46:22)
- ▶ アプリをクリックしても画面が一瞬黒くなるだけで起動できません；； どうしたらいいのでしょうか？ -- 名無しさん (2011-10-16 12:21:19)
- ▶ Unable to load terrainstructure.bmpでエラーが表示されて起動できない。フォルダ名に日本語は入っていないし。 -- 名無しさん (2011-10-16 04:28:36)
- ▶ スキルは関係ないんじゃないかな。cでアイテム画面を開いて小麦を選択後、tを押すと手に持つと同時にアイテム画面から抜け出す。木や草みたいなオブジェクトが近くにない地面を画面の中央に持ってきて、eで植える。だったと思うよ。もし出来たら何がマズかったかの報告をお願い -- 名無しさん (2011-10-16 00:04:01)
- ▶ ms 続きです。手に持って使う とやらが出て植えることが出来ません。スキルとか関係ありますか？なかったらバグなのかな？ -- 名無しさん (2011-10-15 22:21:11)
- ▶ 質問です。手に持った状態で小麦を植えようとする[-- 名無しさん (2011-10-15 22:20:07)
- ▶ 重すぎて起動してもカクカクですスペックは問題ないんですが -- ミカンマン (2011-10-15 18:41:06)
- ▶ Vertical Challenge MODでリンク先削除されてる？ -- 名無しさん (2011-10-14 16:38:45)
- ▶ バナナを5つ用意する。バナナを手に持つ。同じサルにバナナを5つ連続で投げ与える。おしまい。動き回っているの、障害物に引っかかっている時を狙うと確実。 -- 名無しさん (2011-10-13 17:00:34)
- ▶ サルをタイムするって、どうやるんですか？ -- 名無しさん (2011-10-13 13:29:44)
- ▶ ケアレスミスの可能性が高い。今のコメントのようにunipathじゃなくてunitpathだったとか、ユニット120番のキャラをフラグ60番 70番...と移動させるなら「unitpath 120,60,70;」と、そのユニット120番のスク립ト内に「on:start{」として仕込む。アドベンチャーの往復移動してる原住民を参考にすべし。 -- 名無しさん (2011-10-13 00:40:35)
- ▶ ステージ作るときフラグ(たとえばID2)をunipathで使ってみるとunipath 2: end (units 2 does not exist)でてる。同じエラーのひといないですか -- 名無しさん (2011-10-12 22:35:17)
- ▶ 素直に説明通りに操作してみた？私は説明に従って操作したら出来るから、なんで出来ないのかが分からないよ。それでもMOD出来ないっていうなら、いっそ諦めて訳してみなよ -- 名無しさん (2011-10-12 22:31:10)
- ▶ 自分は日本語化MOD付属の説明通りにやれば問題なく導入できたけど、ここのFAQにエラー出るんだけど？って項目がありますよ。 -- 名無しさん (2011-10-12 21:57:45)
- ▶ 使用方法に書いてあった通りにsysを上書きしたんですけど、エラーが出ます。他に何かやらなきゃいけないことってあるんですか？ -- 名無しさん (2011-10-12 16:02:14)
- ▶ 初心者だからって何でも教えてもらえるとは思ってないけど、MODの説明はわかりにくすぎる...これを機にMODに触れようと思ってる人もいるだろうしもうちょっと解るように書いてもいいかも -- こはやし (2011-10-12 08:10:58)
- ▶ 丸太 -- 名無しさん (2011-10-10 11:04:45)
- ▶ 起動用バッチってどうやって作るんだよ・・・説明みてもさっぱりわかんね -- 名無しさん (2011-10-09 22:08:19)
- ▶ ExtensionMODのランダムで島から竹消えたんだけど詰み？ -- 名無しさん (2011-10-09 00:24:06)
- ▶ 日本語化MOD導入のやり方がよくわかりません -- 名無しさん (2011-10-08 22:04:53)
- ▶ ありがとう^^ 無事おうむ、捕まえられましたー -- 名無しさん (2011-10-08 03:14:08)
- ▶ どういたしまして！ なんてだろうね！w アドベンチャーモードかな？山のような高いところで待ち伏せしてみてもいいかな。解凍やフォルダについてググれ！ modのことならわかるけど、もしいいんだが・・・何なのかな？！ -- 名無しさん (2011-10-08 01:43:47)
- ▶ modの説明文が意味不明だな、mod導入したことがない人にもわかりやすく説明してほしいんだが -- 名無しさん (2011-10-07 23:59:02)
- ▶ なんかがゲームがエラー起こってできないんだが -- 名無しさん (2011-10-07 23:31:18)
- ▶ おうむが捕まえられないのですが、なにかコツとかありますか？ -- 名無しさん (2011-10-06 17:33:37)

- ExtensionMODで本っぱいの手に入れたら急に色々作れなくなるんだが...なんでだ? -- 名無しさん (2011-10-05 19:46:40)
- ▶ 実のならない木に設置ですね、ありがとうございます -- 名無しさん (2011-10-04 16:18:51)
 - ▶ MOD置き場の武器コンピネーション追加 -- 名無しさん (2011-10-04 15:59:35)
 - ▶ お勉強してみよう! そうしたら自己解決出来るよ! ランダムアイランドで博士にあってみよう! 文章の意味がよくわからなかったけど、ツリーハウスは葉っぱと木の棒と木の皮が採取出来て、かつ実のならない幹の細い木に設置できるよ! -- 名無しさん (2011-10-04 00:32:11)
 - ▶ ツリーハウス作りたいんだけど どこに付けたら立てれるんですかね? 直接だと作れなかったんで -- 名無しさん (2011-10-03 20:58:14)
 - ▶ 武器コンピネーション追加のロケランが作れないんだけど? -- 名無しさん (2011-10-01 05:54:01)
 - ▶ ウィキだめだ大事な所を教えてください -- 名無しさん (2011-09-29 19:26:50)
 - ▶ もうちょっと日本語MOD導入のしかたをくわしく -- 名無しさん (2011-09-29 19:21:54)
 - ▶ 起動用バッチファイルは作ったか? ファイルを上書きするフォルダは間違えてないか? -- 名無しさん (2011-09-24 18:44:35)
 - ▶ 瓶に水汲む要領で水の方を向いて土使用でできるはず、確率は半々くらい -- 名無しさん (2011-09-24 18:15:35)
 - ▶ 日本語化MODの導入の仕方が全く分からないだれか早く導入方法を教える動画を上げてくれ -- 名無しさん (2011-09-24 15:46:28)
 - ▶ ExtensionMODで粘土の作り方がわからない.....水入りのピンと土は用意できたのですが..... -- 名無しさん (2011-09-24 00:39:07)
 - ▶ 火 -- 名無しさん (2011-09-23 18:27:09)
 - ▶ アドベンチャーの最初の島かな? それは宝の地図、x印の場所で地面を掘るアイテムを使えば... -- 名無しさん (2011-09-22 04:13:17)
 - ▶ 地図とったけど海賊でない...てか地図のx印はなに? -- 名無しさん (2011-09-21 17:54:27)
 - ▶ 専用のMOD起動BATファイル同梱のタイプなら、stranded2_enに解凍、よく分からなければ本スレへどうぞ -- 名無しさん (2011-09-15 19:03:44)
 - ▶ あのMODの入れ方教えてくださいませんか -- 名無しさん (2011-09-15 17:15:45)
 - ▶ 専用口ダにツール上げたよ -- 名無しさん (2011-09-06 20:40:43)
 - ▶ hardやったけど暇になったからVCMODDLしようとしたら存在しませんといわれた -- 名無しさん (2011-09-04 17:45:30)
 - ▶ 下の人ではないが、Alt+Tabで画面切り替えると表示がバグるね、地面のテクスチャがおかしくなるというか...解決法ないものか -- 名無しさん (2011-08-27 22:17:53)
 - ▶ VC MOD消されてたから他にDLできるところpしてください -- 名無しさん (2011-08-25 22:30:23)
 - ▶ ExtensionMODをバッチファイルの作り方どおりに作っても何故か普通のstranded2が起動するんですかどうしたらいいのでしょうか -- 名無しさん (2011-08-24 13:14:21)
 - ▶ 毒ってどうやって消すの? -- 名無しさん (2011-08-18 13:55:43)
 - ▶ MODを使用しているかどうかと、どの場面、どのような時にバグが起きるのかを書いてもらわないと、誰も助言できないのだが... -- 名無しさん (2011-08-06 18:35:18)
 - ▶ クリアできんバグるバグるバグる -- 名無しさん (2011-08-06 14:13:09)
 - ▶ アドベの島1で地図取っても海賊がでてこない -- 名無しさん (2011-07-31 16:44:25)
 - ▶ 自己解決 今度こそ詰んだ アドベの島4で -- 名無しさん (2011-07-09 22:00:58)
 - ▶ 島全体を探したが 水源がない -- picten (2011-07-07 15:55:31)
 - ▶ 自己解決 水がなくて詰んだ -- picten (2011-07-07 15:53:28)
 - ▶ ひもってどこにあるの? -- picten (2011-07-07 15:18:00)
 - ▶ 今出たw w w w w w wありがとう -- 名無しさん (2011-06-25 15:38:33)
 - ▶ Barkは分かっているが、一度も出ない(((-- 名無しさん (2011-06-25 15:35:25)
 - ▶ Bark木の皮 -- 名無しさん (2011-06-25 02:45:56)
 - ▶ 木の皮が見つからない、Branchは枝だよな、同じ木を殴っても出ない(MOD無・アドベンチャー) -- 名無しさん (2011-06-24 22:28:11)
 - ▶ vertical challenge MODがDLできません -- 名無しさん (2011-05-27 15:08:49)
 - ▶ 海水は空き瓶もって海に腰くらいまでつかないと汲めませんよ -- 名無しさん (2011-05-18 06:01:01)
 - ▶ 海水どうやったら汲めるんだろう... 製塩できない -- 名無しさん (2011-05-18 00:54:06)

日本語MOD起動しない... -- 名無しさん (2011-05-16 19:49:17)

- ▶ 採集できました、情報thx!! -- 名無しさん (2011-05-15 21:22:48)
- ▶ ハンマー作る 火打ち石 + ハンマーで石包丁作るor火打ち石 + 枝でピッケルばいもの作る 薄茶色の塊の入った鉱脈叩く、そのうち出る。 -- 名無しさん (2011-05-15 20:28:45)
- ▶ ExtensionMODで銅が取れないよ・・・ どうやったら手に入るんだろう -- 名無しさん (2011-05-15 20:24:48)
- ▶ 専用ロダにあるやつじゃね -- 名無しさん (2011-04-19 11:41:23)
- ▶ 誤爆エンター Windows7とVista向けの修正パッチが消えてました。うpお願いしたいです -- 名無しさん (2011-04-17 07:41:22)
- ▶ 始めようかと思ったら、FAQのVista-7 -- 名無しさん (2011-04-17 07:40:45)
- ▶ vertical challenge mod がDLできないので誰か上げてほしいのですが... -- 名無しさん (2011-01-05 22:34:04)
- ▶ 遅すぎた自己解決、獅子でなく恐竜だった。 -- 名無しさん (2010-12-26 20:04:09)
- ▶ 大きい肉30個は投げたのに猛獣がタイムできない、何故？ -- 名無しさん (2010-12-13 01:58:47)
- ▶ 自己解決した。木倒して丸太殴ればよかった -- 名無しさん (2010-12-08 06:01:34)
- ▶ 2番目の島で木片なくて詰んだ -- 名無しさん (2010-12-08 05:55:54)
- ▶ サバイバルガイドの邦訳って出てますかね、無ければやろうと思ってるんだけど。 -- 名無しさん (2010-11-30 17:45:02)
- ▶ アイテム交換してくれる人。 -- 名無しさん (2010-11-27 23:38:20)
- ▶ ランダムで変な科学者みたいな人がいたけどあれ誰なの？ 槍投げて殺しちゃった -- 名無しさん (2010-11-27 14:41:49)
- ▶ キャンプ近くでリュックサック開いて肉選んで使用すればおk -- 名無しさん (2010-11-27 10:58:22)
- ▶ 肉ってどう焼くの？ キャンプファイヤーにuseするのかわかったら投げて、取れなくなった -- 名無しさん (2010-11-26 23:00:06)
- ▶ スペック -- 名無しさん (2010-11-15 08:10:36)
- ▶ Extension MODで歩くスピードを変えたいのですが設定する場所を知ってる方教えてください -- 名無しさん (2010-11-01 13:57:22)
- ▶ 他のオブジェクトに近すぎると植えられないようになってる。花とかでもダメ -- 名無しさん (2010-08-18 21:10:25)
- ▶ コーヒーとかなら高度、コーヒーとかって高地で育つでしょ -- 名無しさん (2010-08-17 13:12:28)
- ▶ これどんな条件で種とか植えるの？ 地面適当にクリックしたらたまたま一個だけ植えたけど他の地面と何が違うのやら・・・ -- 名無しさん (2010-08-17 04:11:02)
- ▶ 秘所の毛を剃る調査の結果判明したのですが、意外と金玉にもニキビが出来る事に気付きました -- 名無しさん (2010-08-16 15:03:31)
- ▶ 自己解決しました -- 名無しさん (2010-08-15 09:17:36)
- ▶ 日本語MODいれたらエ-でたけどなぜ -- 名無しさん (2010-08-15 09:16:32)
- ▶ パナナで釣ってあげて -- 名無しさん (2010-08-12 03:58:14)
- ▶ お猿さんの捕まえ方がわからない -- 名無しさん (2010-08-07 22:09:11)
- ▶ ExtensionMOD 起動できた。起動プログラムついてるから、単体で動くと思ってたけど、本体に上書きしたら遊べた。 -- 名無しさん (2010-04-14 20:50:57)
- ▶ ExtensionMOD 起動できない、水面下では起動してるけどアプリケーション欄には出ない、winXPで、Cドライブ以下には置いてる。 -- 名無しさん (2010-04-14 10:31:56)
- ▶ ここのおかげで、積んでたアドベンチャーモードクリアできました、ありがとう。 -- 名無しさん (2010-03-10 10:27:45)
- ▶ アイテムリストとかは英語名も付記しといたほうがいいんじゃないかな -- 名無しさん (2010-02-08 17:57:39)
- ▶ ありがとうございます。とりあえず[Tips]がなぜか画面の見方を解説するページのようになったので[基本操作]とくっつけました。[Tips]というのは豆知識みたいな意味です -- 名無しさん (2010-02-08 09:32:20)
- ▶ 承認完了しました。実質無審査なので、予告なく停止する場合があります、と念のため書かせてもらっておきます。 -- 管理 (2010-02-06 15:13:28)
- ▶ このウィキの管理者っていないんですか？ ページ名編集とかもしたいからウィキのメンバーに申請したのですが... -- 名無しさん (2010-02-04 16:00:40)
- ▶ MOD置場と分けた方がいいかと、どこにあるかわかりにくい。 -- 黒猫 (2010-01-31 15:48:08)
- ▶ アルバレストのレシピ追加しました -- 名無しさん (2009-11-27 18:07:40)
- ▶ アルバレストの作り方が載ってないんですけど載せてくれませんか -- 名無しさん (2009-11-26 19:43:29)

メニューに最近更新されたページリストが追加されました -- 名無しさん (2009-11-11 00:21:48)

- ▶ 左のメニューのところに最近更新されたページのリストみたいなのが欲しいです -- 名無しさん (2009-11-09 17:08:56)