

スキル

以下の各スキルに対応した行動をするとスキルレベルが上昇します。(カッコ内の数字がスキルレベル)
一定レベルに達すると特殊なボーナスが付いたり、より上位の行動が可能になったりします。

HUNTING(狩猟)

・ライオンやカタツムリなど生き物を殺害するとスキルレベル+1

パチンコマスター (25)

パチンコで小石を発射した時、壊れないことがある。(確率50%)
ただし、壊れないのは小石のみで、爪や牙、食べ物の類は壊れてなくなる。

スピアーマン (50)

スピアーを投げた時、壊れないことがある。(確率40%)

ボウマン (100)

矢を発射した時、壊れないことがある。
(ウッドアローは40%、アローは80%の確率で壊れない。火矢・毒矢は壊れる)

スピアーマスター (200)

スピアーを投げた時、絶対に壊れない。

PLANTING(栽培)

・小麦やベリー、ブドウなどの作物、木を植えるとスキルレベル+1

ベリープランター (50)

ベリーの栽培ができるようになる。

ハーバリスト (100)

ハーブの栽培ができるようになる。(栽培には専用のオブジェクトが必要)

フォレスター (200)

木片と葉っぱの栽培ができるようになる。

フルーツマスター (400)

バナナ、プラム、ココナッツ、カカオ、コーヒーの栽培ができるようになる。
さらに小麦を植える速度が上昇。

ファーマー (800)

植物を植える速度が上がる？

LUMBERING(伐採)

・木を倒すとスキルレベル+1 (ただし、成長途中の木を倒しても、スキルレベルは加算されない)

ハックリング (25)

斧かナタを使って、丸太を木の棒に加工できる。

オノ アマチュア (50)

斧のダメージが10増加。ただし木へのダメージのみで、動物へのダメージは増加しない。

オノ ベテラン (100)

斧のダメージがさらに10増加。ただしこちらも木へのダメージのみで、動物へのダメージは増加しない。

オノ セミ-プロフェッショナル (200)

斧のダメージがさらに10増加。ただしこ(以下省略)

オノ プロフェッショナル (400)

斧のダメージがさらに10増加。た(以下同文)

ブッチャー オブ ザ ウッド (800)

斧のダメージがなんとさらに100も増加！
木以外へのダメージについては言うまでもない。

DIGGING(掘削)

・シャベルで掘ることでスキルレベル+1

スcoop (25)

小石・石・ワームがちょっぴり多く採れるようになる。

シャベル アマチュア (50)

インセクトパーツとブラウンマッシュルームを見つけられるようになる。

シャベル ベテラン (100)

ピタールートも見つけられるようになる。

シャベル セミ-プロフェッショナル (200)

確実にアイテムを掘り当てようになる。

シャベル プロフェッショナル (500)

一度に手に入るアイテムがかなり増える。

FISHING(釣り)

・魚を釣るとスキルレベル+1

ロッド アマチュア (25)

魚が釣れる確率上昇。

釣り餌が無くても、海産物が釣れるようになる(貝・ヒトデ・海草)。

ロッド ベテラン (50)

釣れる確率が更に上昇。魚を捕獲するオブジェクトが建設可能になる。

ロッド セミ-プロフェッショナル (100)

釣り餌が無くても、確実に海産物が釣れる(貝・ヒトデ・海草)。

釣り餌がある時の魚を釣れる確率は変わらず。

ロッド プロフェッショナル (200)

釣り餌がある時は、確実に魚が釣れるようになる。

釣り餌が無くても、魚が釣れる事がある。

パイクーマン (500)

魚が一度に複数(1~3匹)釣れるようになる。

釣り餌が無くても、魚が確実に釣れる(1~2匹)。が、魚以外の海産物は釣れなくなる(貝・ヒトデ・海草)。