

MOD

有志により開発された拡張・改造データです。
公式サイトのお知らせなどで配布されています。

代表的なMOD

Extension MOD：完成度が高く人気もあるMOD。ただしドイツ語。アイテム名など英訳した方が遊びやすい

VC MOD：潜水スキルを上げて海底洞窟探検をしたりグライダーで空を飛んだりできる

Massive MOD：英語圏で開発された中ではそれなりに有名

Gradir's Mod：難易度が非常に高いらしい

改造について基本的なこと

日本語化ってできないの？

▶ 漢字MODが作成されました [日本語MOD](#)

文章表示に、sys\gfx 内のfont_XXXXX.bmpという画像郡を使用しています。

実際に改造してみたい

たいていはsys以下のinfファイルを弄れば事足りるでしょう。

items_edible.inf にはアイテムデータ、strings.infには基本用語、skillinfosフォルダ内にはスキル表示情報など。

アイテムの組み合わせなんかもスクリプトで書かれているので、読めばそこそこ理解できるかと。

3Dモデルについて

モデルはBlitz3D (.b3d) 形式です。

自作モデルやフリー素材を使うには、BlenderからBlitz3Dエクスポートで出力するのが簡単なようです。

アニメーションは、ani_move=2,3,0.07などの記述で開始・終了フレームやスピードを指定します。

x形式や3ds形式も使えるようです。

おそらく制作陣はmilkshapeでモデルを制作してb3d形式でエクスポートしていたようです。

フォーラムの[ここ](#)でstranded2で使われたすべてのモデルがmilkshape形式(.ms3d)で公開されています。