

Vertical Challenge MOD

言語は英語

Vertical Challengeのスレはここで

http://www.unrealsoftware.de/forum_posts.php?post=81892&start=0

ダウンロードリンク

<http://www.sendspace.pl/file/sqPAJx6y/>

一番下の灰色の丸のpobierzってのを押せばDLできる
基本はアドベンチャーモードで専用マップをプレイ推奨

ただこのマップの資源の少なさとマップが異様にでかい割りに
移動速度の遅さがあまりに気になる人はエディターでちょっといじるといい。
ただ飛べるようになると島が小さく感じられるようになります。

最大の特徴は飛行スキルと潜水スキルと着火スキル
飛行スキルをあげて、飛行用の道具を使えば空を飛べる
潜水スキルをあげれば潜水時間が延びて、アドベンチャーモードにある海中洞窟を探検したりできる
着火スキルをあげれば瓶とか作れる

[飛行スキル]

飛行スキルは最初は高所から落下してダメージを受けることで上昇する。
最初は骨折が頻繁に起きるので、骨折治療用の道具は常に持つておくべき。
高所は曲がったヤシの木、アドベンチャーモードの地形などを利用するほかない。
スキルがあがると、凧(Kite)が作れる。
これは建造物扱いで設置しておけば毎日熟練度 1 UP

また熟練度が上昇すれば落下しても骨折しなくなってくる。
同時に必要な高さも高くなるので、新しい高所を探さねばならない。

さらにレベルがあがれば、翼(Wing)が作れる
Wingを装備した状態でジャンプボタンを押せば飛行できる。飛行中は移動速度がかなりあがる。
更にレベルをあげれば空中で遠隔攻撃可能なBattle Wingが作れるようになる。

[潜水スキル]

水場の深いところまで潜れば熟練度が上昇する。
深い海がなく、探検する海底もないランダムモードでは意味がないスキル。
レベルがあがれば、海中に呼吸可能エリアを設置でき、半永久的に海中にいられるようになる。

[着火スキル]

火をつけることで上昇する。ただし火打ち石を使って着火すると上昇しない。
枝 + 木皮のコンビネーションか、たいまつでなぐって着火すると上昇する。
レベルが上がればいろいろ作れるようになる。