

属性を覚えて一皮向けよう

Pvで生死を大きく左右する要因の一つ属性の相性。
コンバーターの普及に伴い、無属性での攻撃は今まで以上に少なくなりました。
ここでは、属性の関係と、付与について紹介します。

- [属性表](#)
- [属性付与の手段](#)
 - [各種付与アイテム](#)
 - [各種スキル](#)
- [属性武器](#)

属性表

属性レベル1

属性表	攻撃側 \ 防御側
-----	-----------

\	無	水	地	火	風	毒	聖	闇	念	不死
無	100	100	100	100	100	100	100	100	25	100
水	100	25	100	150	50	100	75	100	100	100
地	100	100	100	50	150	100	75	100	100	100
火	100	50	150	25	100	100	75	100	100	125
風	100	175	50	100	25	100	75	100	100	100
毒	100	100	125	125	125	0	75	50	100	-25
聖	100	100	100	100	100	100	0	125	100	150
闇	100	100	100	100	100	50	125	0	100	-25
念	25	100	100	100	100	100	75	75	125	100
不死	100	100	100	100	100	50	100	0	100	0

地属性の罾
地属性攻撃が痛い><と思って、地属性鎧を装備しても
地属性から受けるダメージは100%です、注意しましょうネ ミ

属性付与の手段

各種付与アイテム

自分の武器に付与をするアイテム。
とても手軽で、一部アイテムは入手も難しくない為に非常に使い勝手が良い。

名称	重量	効果	備考
----	----	----	----

