

### 状態異常

戦闘に様々な不利益を招くのが状態異常。  
自分や仲間がかかると厄介だが、敵にかけると有利になる。  
特性を知り、戦闘を有利に運ぼう。

- [状態異常判定計算式](#)
- [暗闇](#)
- [呪い](#)
- [凍結](#)
- [沈黙](#)
- [睡眠](#)
- [スタン](#)
- [混乱](#)
- [石化](#)
- [毒](#)
- [出血](#)

## 状態異常判定計算式

基本成功率 \* (100 - 判定のステータス) + (使用者LV-被LV-被LUK)/10 [%]

## 暗闇

成功時、キュロって音がする。対象者以外は見た目での判別は不能。  
対象者は大きく視界を奪われる。

Flee -25%  
Hit -25%  
視界が非常に狭くなる

### 暗闇効果を発揮するアイテムやスキル例

- 尖っている茨のカタール
- グリッターリングクロス
- ロードオブヴァーミリオン等

### 耐性アイテム例

- サングラス (頭中段) 5%
- アラーム仮面 (頭中下段) 10%
- 目隠し (頭中段) 100%

### 判定式

不明

### 持続時間計算式

持続時間 = 20 - BaseLv / 10 - INT / 15 [ s ]

## 呪い

対象にキュオーンって音と共に死神が憑く。  
対象者は足が遅くなると共に、Luk0、ATKが25%低下する。

ATK -25%  
Luk 0

鈍足

呪い効果のあるスキルやアイテム例

- ・白濁玉カード
- ・ナバームバルカン
- ・カースダガー等

耐性アイテム例

- ・ヘッドフォン（頭上段） 10%
- ・耳当て（頭上段） 10%
- ・たれ猫（頭上段） 30%

判定式

基本成功率\* (1+自Lv-被Lv) / 自Lv [%]

持続時間判定式

持続時間 = 30 \* (100 - VIT) / 100 [s]

## 凍結

カココッって音と共に凍る。最も危険な状態異常の1つ。

一切の行動が出来なくなる  
凍結中の攻撃回避はできない  
属性が強制で水1になる  
DEF -50%  
MEF +25%  
攻撃を喰らうと解除される

凍結効果のあるスキルやアイテム例

- ・フロストノヴァ
- ・寒いジョーク
- ・ストームガスト等

耐性アイテム例

- ・マルクカード 100%
- ・メガロドンカード 30%

判定式

基本成功率\* (100 - MDEF) + (自Lv - 被Lv - 被Lv) / 10 [%]

持続時間判定式

持続時間 = 基本凍結時間\* (1 - MDEF / 100)

## 沈黙

ニューイー・・・という音と共に「・・・」エモが出る。

一切のスキルの使用ができなくなる。  
スキル発動中に沈黙になるとスキル効果が消滅する。

沈黙効果のあるスキルやアイテム例

- ・メタルラカード

- ・レックスディビーナ
- ・サイレンスアロー

#### 耐性アイテム例

- ・デモ用のマスク（頭下段） 15%
- ・マスク（頭下段） 10%
- ・スタイナーカード 20%

#### 判定式

基本成功率\* (100-VIT)+(自Lv-被Lv-被Luk)/10[%]

#### 持続時間判定式

持続時間 = 基本持続時間\* (100 - Vit)/100[s]

## 睡眠

Zzz・・・のエモーションが定期的に出る

一切の行動が取れなくなる

睡眠中は攻撃の回避が不可能

地味だけドクリティカルを受ける確率が2倍になる

#### 睡眠効果のあるアイテムやスキル例

- ・サンドマン
- ・鎌イタチ
- ・ブランクトンカード等

#### 耐性アイテム例

ナイトメアカード（100%）

#### 判定式

基本成功率\* (100-INT)+(自Lv-被Lv-被Luk) / 10[%]

#### 持続時間判定式

不明

## スタン

ピヨピヨという音とともに頭上を小さな星が回転する

一切の行動が不可能

スタン中は攻撃の回避が不可能

#### スタン効果のあるアイテムやスキル例

- ・石投げ
- ・スクリーム
- ・サベージベベカード

#### 耐性アイテム例

- ・オークヒーローカード（100%）
- ・音符のヘッドフォン（10%）
- ・スタラクタイトゴーレムカード（20%）

判定式  
基本成功率\* (100-Vit)+(自Lv-被Lv-被Luk) /10[%]  
持續時間判定式  
持續時間 = 3\* (100- (3+Vit+Luk/3))/100[s]

**混乱**

**石化**

**毒**

**出血**