

- [HP、SP係数](#)
- [PvPをやるセージ、プロフェッサーにお勧めのステータス](#)
 - [お勧めステ振り](#)
 - [他のステタイプ](#)
- [スキル](#)
- [マジシャンスキル](#)
 - [セイフティウォール](#)
 - [サイト](#)
 - [ストーンコース](#)
 - [エナジーコート](#)
- [セージスキル](#)
 - [ランドプロテクター](#)
 - [ディスベル](#)
- [プロフェッサースキル](#)
 - [生命力変換](#)
 - [ソウルチェンジ](#)
 - [ソウルバーン](#)
 - [スパイダーウェブ](#)
 - [ウォールオブフォグ](#)

HP、SP係数

セージ（プロフェッサーは25%UP）

| HP係数 | HP倍率 | SP係数 |
|------|------|------|
| 0.75 | 5 | 7 |

$$HP = \{(1 + BaseLv) \times BaseLv/2 \times HP係数 + BaseLv \times HP倍率 + 35\} \times (100 + Vit) \div 100$$
$$SP = BaseLv \times SP係数 \times (100 + Int) \div 100$$

PvPをやるセージ、プロフェッサーにお勧めのステータス

D>Vを基本に、S,I,Aの中から用途と所持スキルを考慮し、サブステを選択する。

Dex：コスト推奨。ランドプロテクターなど詠唱があるスキルがほとんどなので高いほうがいい。

Vit：Vitはスタン呪いの状態異常耐性、HP向上や回復アイテムの効果向上などの効果がある。

高くしすぎると錐Sbrなどの攻撃が痛くなるデメリットもあるためそのへんを十分考慮して振る必要がある。

Str：所持限界量が増加する。

プロフェッサーなら89%までは持てるがジェムストーンや蜘蛛糸、回復剤などをたくさん積む場合などきつくなる場合もあるため

Int：最大Spが増え、FdやWfなどの魔法を当てることができるようになる。アスム/シーズ補正を貫通するにはプレス込み42~あればたい

Agi：ASPDが上がる。ディスベルなどASPDに関するスキルの場合ASPDを高くすることでより早く連発することができる。

お勧めステ振り

Dex>Vit>Str：対人戦において重要なステータスであるDEXとVITを重視した型。サブステータスにSTRに振って所持量限界量を増やした

Dex>Vit>Int： のステータスにサブステータスをINTに振った型。MAXSPの向上や、FDやFWといった魔法を使うタイプ。

Dex>Vit>Str=Int： 二つのステータスを合わせた型。

他のステタイプ

Int>Dex：マジ型。Vitがあまり多く振れないのでMAXHPが少なかったり状態異常などに弱い。

Int>Agi：FcAs型。マジ型と同じで多くがVitにあまり振れなくDexも低Dexの型が多いのでマジ型以上にPvPではむいていない。

スキル

よく使われるスキル

マジシャンスキル

セイフティーウォール

Lv7~推奨

一定時間、一定回数だけ近距離物理攻撃を無効化する
阿修羅覇凰拳などの攻撃も無効化できるがPvPではランドプロテクターを引いてるときがほとんどなのであまり使う場面は少ない。
触媒としてブルージェムストーンを一個消費する。

| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|--------|----|------|-----|------|-----|------|-----|-----|-----|-----|
| 基本詠唱時間 | 4秒 | 3.5秒 | 3秒 | 2.5秒 | 2秒 | 1.5秒 | 1秒 | | | |
| ディレイ | 0秒 | | | | | | | | | |
| 持続時間 | 5秒 | 10秒 | 15秒 | 20秒 | 25秒 | 30秒 | 35秒 | 40秒 | 45秒 | 50秒 |
| 防御回数 | 3回 | 4回 | 5回 | 6回 | 7回 | 8回 | 9回 | 10回 | 11回 | 12回 |
| 消費SP | 30 | | 35 | | | 40 | | | | |

サイト

ハイドやクローキングなどの隠れるスキルを暴き出すスキル。

ストーンカーズ

Lv10推奨

相手を石化させ一定時間行動不可にさせるスキル。
石化状態になると強制地属性になり、一定時間でHPが減っていく。
強制地属性になるのでゴスリン鎧などの対策になる。
石化してる相手にもう一度スキルを使うと石化を解除してしまうので注意。
ほかの魔法と違い射程が3セルしかない。
触媒にレッドジェムストーンを一個消費する。
石化率(%) 基本成功率* { 100 - (3+MDEF(%)+LUK/5) } [%] (?)

| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----------|-------------|----|----|----|----|---------|----|----|----|----|
| 基本詠唱時間 | 1秒 | | | | | | | | | |
| ディレイ | 0秒 | | | | | | | | | |
| 石化時間 | 20秒 | | | | | | | | | |
| 消費SP | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| 基本石化率(%) | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 | 48 | 52 | 56 | 60 |
| ジェム消費 | 成功失敗に関わらず消費 | | | | | 成功時のみ消費 | | | | |

エナジーコート

SPを消費して物理ダメージを減らすスキル。
属性物理攻撃も減少するが魔法や一部攻撃は減少しない。

| | |
|--------|----|
| 基本詠唱時間 | 5秒 |
| ディレイ | 0秒 |
| 持続時間 | 5分 |
| 消費SP | 30 |

効果

| 残りSP (%) | 1~20 | 21~40 | 41~60 | 61~80 | 81~100 |
|-------------|------|-------|-------|-------|--------|
| ダメージ減少量 (%) | 6 | 12 | 18 | 24 | 30 |
| 消費SP (%) | 1 | 1.5 | 2 | 2.5 | 3 |

セージスキル

ランドプロテクター

Lv5推奨

地面を対象とする魔法を無効化する地面对象スキル。
ほかの属性場などと重複できない。
ランドプロテクター同士を重ねると重なった部分のランドプロテクターは消える。
ハイウィザードスキルのガンバンテインによって3*3セル消滅する。
触媒としてイエロージェムストーンとブルージェムストーンを一個消費する。
PvPにおいてセージ、プロフェッサースキルの中でもっとも重要なスキルのひとつ。

| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|------|------|------|------|------|-------|
| 範囲セル | 7*7 | | 9*9 | | 11*11 |
| 持続時間 | 120秒 | 165秒 | 210秒 | 255秒 | 300秒 |
| 消費SP | 66 | 62 | 58 | 54 | 50 |
| ディレイ | 0秒 | | | | |
| 詠唱時間 | 5秒 | | | | |

ディスペル

Lv5推奨

相手にかけている補助魔法などの効果を消すスキル。
補助魔法以外にもハイスピードポーションやバーサークポーションなども消せるので効果が大きい。
ログ魂をしているログ、チェイサーやソウルリンカーには無効化される。
気孔、ストリップ状態、エンチャントデットリーポイズンなど一部スキル効果は消せない。
補助魔法などのほかにも一部状態異常を除く状態異常を直してしまう。
触媒としてイエロージェムストーンを一個消費する。
ランドプロテクターと並ぶPvPにおいて重要なスキル。

| | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|------|
| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 成功率 | 60% | 70% | 80% | 90% | 100% |
| ディレイ | 0秒 | | | | |
| 詠唱時間 | 2秒 | | | | |
| 消費SP | 1 | | | | |

プロフェッサースキル

生命力変換

Lv3~推奨

自分のHPを消費してSPに変換するスキル。
このスキルのおかげで重量89%でも戦うことができる。
実際にはSPは消費しないが現SPが足りない場合には使用することができない。
ディレイが長いのでプラグ必須。

| | | | | | |
|-------|-----|------|------|------|------|
| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| HP消費率 | 10% | | | | |
| 変換SP率 | 10% | 20% | 30% | 40% | 50% |
| ディレイ | 1秒 | 1.2秒 | 1.4秒 | 1.6秒 | 1.8秒 |
| 消費SP | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

ソウルチェンジ

自分のSPと相手のSPを交換する。
生命力変換と合わせて使うことで味方に無限のSPを渡すことが可能。
PvPでは敵にも使うことができるので自分のSPが少ないときに敵と交換することでうまくいけば自分のSPを回復させつつ相手のSPを減らすことができる。
ディレイが長いのでプラグ必須
消費SP5 詠唱時間3秒 ディレイ5秒

ソウルバーン

Lv5推奨

相手のSPを0にする。
スキルLvが5の場合相手の現SP*2のダメージを与える。
失敗時には自分のSPが0になる。スキルLvが5の場合自分の現SP*2のダメージを受ける。
与えるダメージはLA、献身などを無視する。
失敗時でもSP回復財などを使いSPを少し回復させて敵とソウルチェンジすることで相手のSPを0に近い状態にしつつ自分のSPを回復させることができる。
使用后ディレイはソウルバーンの再使用の場合のみなのでソウルバーン後すぐソウルチェンジなどをすることができる。

| | | | | | |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Lv | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 成功率 | 40% | 50% | 60% | 70% | 80% |
| ディレイ | 10秒 | | | | 15秒 |
| 消費SP | 80 | 90 | 100 | 110 | 120 |

スパイダーウェブ

相手の足下に直に置くアンクルのようなスキル、
最大3個まで設置できる。
かかっているときに火属性攻撃を受けた場合ダメージが2倍になり効果が解ける。
エフェクトは3*3だが範囲は1*1。
かかっている間はFlee-50のペナルティがある。
1セルに複数重なっている場合まとめて束縛することができる。
相手を指定して使うため足の速いロードナイトなどに使った場合抜けられることがある。
アサシンやローグのバックステップを使うことで移動することが可能。
PvPでは継続時間は4秒
蜘蛛の糸を一個触媒として消費する。
消費SP30 ディレイ詠唱はない。

ウォールオブフォグ

中にいるPCやMOBに対してキャラ指定スキルを不発にしたりダメージを減少させる。
敵に入られた場合でも効果があるため使う場面を考えないといけない。
敵が霧の中に入った場合暗黒状態になりターゲティングを切ることができる。
Mob専用スキルや範囲攻撃は不発、ダメージ減少させることができない。
敵HIT-50の補正がかかる。
持続時間は20秒。設置範囲は5*3で設置点を中心に3*3、さらに東西に1セルずつ伸びた状態で展開される。
水場の上に設置すると40秒持続する。

| (不発率/減少率) | 近距離物理攻撃 | 近距離スキル攻撃 | 遠距離物理攻撃 | 遠距離スキル攻撃 |
|-----------|---------|----------|---------|----------|
| 対Pc | 不明/不明 | 75%/0% | 75%/75% | 75%/25% |