

PvPって何？

ROのシステムのひとつ、「PlayerVSPlayer」の略**プレイヤー同士が対戦する**事が可能。

PvPのルール

ポイント制（表示はされません）

入った時に **+ 5 ポイント**

1人キャラクターを倒すと **+ 1 ポイント**

自分が死ぬ、殺されると **- 5 ポイント**

ポイントが0より下になったキャラクターは強制退場という仕様で
5人以上倒してない人がPvP内で2度死ぬとセーブ地点に戻る。

敵味方の区別

- ・ 同じPTじゃない限り、誰でも殴れるし殴られます。
- ・ ホムンクルは違うPTでも、同じギルドだと「**殴れないけど殴られます**」
- ・ 罾、QM、水遁等の一部スキルは**敵味方の区別なく効果が出ます**