

- ▶ 二周目
  - ▶ 二周目とは
  - ▶ 【重要】二周目における特殊な仕様について
  - ▶ 引き継ぎ
    - ▶ 引き継がれるもの
    - ▶ 引き継がれないもの

## 二周目

### 二周目とは

クリアデータをロードすると、引き継いでニューゲームを始めるかどうか聞かれる。

「はい」を選ぶとカナタ・リゼリアルートのどちらかを選んで二周目開始、「いいえ」を選ぶとクリア後の世界で通常通りプレイ可能。

### 【重要】二周目における特殊な仕様について

10月19日の追加パッチで、ブラックマーケットが解禁されました。

二周目以降、武器・防具・メテオライト・アンカーなど、ほとんどのアイテムがBMで入手可能に。BM封印プレイをしない限りは、特に準備をせずに二周目に突入しても問題ないと思われます。

二周目では一周目で入手した合成書が封印される。

具体的に何が封印されるのかは下記参照。

二周目を始めるのは準備を整えてから。

一周目の内に作っておくべきもの

- ▶ アンカー…大量  
漂流ショップでも買えます
- ▶ SS武器…人数分
- ▶ メテオライト…人数分

### 例外

トロフィー以外でやり込む人限定の話

DLC「みゆの特製似顔絵パック」のパッチを当てると

各キャラ限定のマナグラフィックと最強防具の合成レシピが手に入る。

当然、真ルートで当てなければスザクの装備が揃えられず、レシートやミズキが仲間になっていなければそのキャラクターの装備を作成することが出来ない。

合成材料に各キャラクターのマナが必要になるため、『仲間に専用マナグラフィックを装備させてマナを集めないとその装備を作ることが出来ない』。

ただし、専用装備ではなく、全キャラクター装備可能なので、こだわらない人にはあまり関係の無い話かもしれない。

一周目で適応してしまうと真ルートに入れないため、スザクのイメージ装備が手に入らない。

また、装備レシピもついてくるので、『ギャラリーを集め終わってから真ルートでやり込む！』と言う人は特に最後適応したほうがいい。

回復合成書も同等

余談 及びに補足

上記項目に『SS武器人数分』とありますが  
合成書を一切買わなければ各合成リストが封印されることもありません。ここぞという時に合成書を買ってやり込む周で合成しても問題ありません。

また、ブラックマーケットで各種ランクの装備が販売しているので  
『やり込む』人は、一周目で揃えたほうがいいかもしれませんが、そこはプレイスタイルで決めましょう。

『一周目で揃えないと二周目で合成できなくなる』ではなく  
『合成書を買わなければ二周目以降でも合成できるが、BM解禁で安易にSS装備や材料が購入できるためマゾプレイを思考している人は一周目で揃えたほうがいい』というわけです。

## 引き継ぎ

### 引き継がれるもの

- ▶ 装備アイテム
- ▶ 消費アイテム
- ▶ 合成素材（一部除く）
- ▶ マナグラフィック
- ▶ メテオライト
- ▶ クリアソウル
- ▶ お金
- ▶ 宇宙LV（二周目で一度ダンジョンに入る必要あり）

### 引き継がれないもの

- ▶ 各キャラクターのレベル
- ▶ センセーションレベル
- ▶ プラネットリング拡張レベル
- ▶ プラネットリング強化素材  
クリスタル、エーテルブラッド、幸せのコイン、ファントムコイン等
- ▶ プラネタリー効果表  
効果の確認が出来なくなるだけで、効果自体は消えない
- ▶ 前周回で買った合成書で追加される合成リスト  
アイテム合成、モンスター合成、メテオライト合成
- ▶ マナグラフィックの商品リスト
- ▶ ブラックマーケットのポイント
- ▶ その他 トロフィーに関係するもの全て  
漂流回数、合成回数、使用ゴールド数など